

ГЛАВА 29. ПЛАНЫ НА БУДУЩЕЕ.

Нужно серьезно поговорить с идиоткой. Время не ограничено, поскольку у меня уже [Передача маны 2] и [Медитация 5], а у Рити [Гуманоидная Форма 3], что вместе позволяет восстанавливать ману значительно быстрее, чем она расходуется, и я могу делать передышки. В принципе, маны хватало и при способностях [Передача маны 1] и [Гуманоидная Форма 2], но у меня есть разумный предел времени поддержания необходимой концентрации.

Слепота моего [Предвиденья опасности] теперь понятна. Из-за применения Рити способности [Охрана дракона], меня даже поцарапать никто не сможет. Иными словами, я не чувствую опасности, которой нет. Сколько раз, мне интересно, я буду садиться с в одну и ту же лужу. Пора уже запомнить, что мой чит не абсолютен. Вздох...

Разумеется, это моя и только моя ошибка. Я же сразу предвидел опасность использования этой способности, когда читал описание, но не запретил ее использование.

Мне интересно, когда она была активирована?

Во время инцидента со змеей я ничего не почувствовал скорее всего именно из-за нее, хотя тогда думал, что змея на меня просто не реагировала.

Вот Рити закончила рыть, а я маскировать стандартное укрытие для сна, и мы в него забрались.

- Теперь, Рити, превратись. Нужно поговорить.

Превратилась. Радует, что сейчас можно нормально разговаривать.

- Папочка, я что-то не так сделала? - похоже малышка чувствует мое настроение.

- Способность, которой ты меня защищаешь. Отключи ее.

- Я буду защищать тебя любой ценой!

- Рити!

- Но, папочка, ты бы сейчас пострадал, если бы не моя защита.

- Ты ошибаешься. Если бы не эта способность, я смог бы ощутить опасность заранее. Мы бы даже не попали в такую ситуацию.

- Но, папуля, я...

- Не будь у тебя иммунитета к окаменению, ты бы погибла! - перебил я ее.

Я немного кривил душой, ведь если бы в данной, конкретной ситуации у нее не было [Иммунитет к окаменению], то она бы умерла, а я следом. Подобное моя способность точно

засекла бы. Но если бы это был не василиск с окаменением, а тот же глотальщик? Вот то-то и оно. Рити легко могла погибнуть.

- Но он же у меня есть. Этот падший никогда мне не навредит своими отвратительными вещами.

- А будь это не василиск, а что-нибудь вроде глотальщика? Что тогда? Ты бы погибла! - как же мне убедить эту упрямыцу?

- Я рада буду умереть, защищая папочку!

Придется снова быть не совсем честным. Противно манипулировать чувствами малышки, но это лучше, чем запрещать с помощью контракта.

- Этого не будет.

- Почему?! - надулась, хоть она и стала старше ментально, но все еще такая простая.

- Если ты окажешься на грани смерти, я сделаю все возможное, чтобы тебя спасти.

- ? - малышка явно не поняла меня.

- Я родитель, а ты ребенок. Неважно, что ты - дракон, а я - фея. Совершенно неважно. Ребенок не должен жертвовать собой ради родителя, это родитель должен жертвовать собой ради ребенка. - Рити хотела что-то возразить, но я перебил ее. - Ты признала это, когда стала звать меня "папа", а я признал, когда согласился с этим. Понимаешь? Ничто не изменит этого факта, пока ты не вырастешь.

Мы оба замолчали на некоторое время, которое я потратил на восстановление маны дракошки. Она была явно очень смущена моими словами, что кольнуло сердце. В конце концов Рити нарушила молчание явно ехидным комментарием.

- Пап, я тебя поначалу называла "мама".

- Ты сейчас специально меня злишь, маленькая поганка? - пришлось шутливо пригрозить ей пальцем.

- Хи-хи-хи! - радуется.

- Тем не менее, ты поняла? Я знаю, что ты легкомысленна, но это очень серьезный вопрос.

- Поняла, но мне ее вообще не использовать?

- Лучше не включай сама, а когда будет нужно я тебе скажу.

- Лаадно.

- С другой стороны, после боя всегда отключай. - еще немножко поманипулирую ею. - Я же могу тебе доверять и рассчитывать на тебя?

- Да!

- Возвращайся в драконью форму и пойдём дальше.

Интересно, что за все это время Рити получила только 1 уровень и способность [Тихое передвижение 2]. Скорее всего, ее баф опыта закончился. Теперь поднятие уровней станет очень медленным. В конце концов, на монстрах рангом ниже особо не прокачаешься, а вступать в безумные битвы не в наших интересах. Между прочим, дракошка получает 30 очков способностей за уровень, и на 3-м у нее уже 690 очков! Если понадобится, можно будет что-нибудь приобрести для нее.

...

После мы продолжили свое путешествие. Я научился определять, активна ли сейчас способность Рити [Охрана дракона]. Все довольно просто: я представляю, как лечу на полной скорости в стену и врезаюсь. Если [Предвиденье опасности] предупреждает о травмах, то все в порядке. Если нет, то маленькая поганка опять включила защиту. Все гениальное - просто.

А если быть серьезней, то мы теперь планируем дальнейшие действия. Хорошо, я планирую, поскольку у Рити ветер в голове. Она выступает только в качестве источника информации.

Спасибо [Генетической памяти]. Расспросы осложняются тем, что на данном уровне она дает лишь общие представления о многих вещах, поэтому болтологии много.

Итак, что мы имеем?

Великий Провал делится на 4 разных уровня.

Верхний уровень, в котором мы сейчас находимся, населен в основном слабыми монстрами 1-3 рангов. По выражению малышки "слабее проклятой ящерицы и глотальщика". Исключение - глотальщики и василиски (последних Рити упрямо называет "проклятыми ящерицами") и еще изредка появляющиеся здесь для яйцекладки драконы. Большинство здешних взрослых монстров чаще всего претерпевают "демоническую эволюцию" и становятся "в разы сильнее, как у меня был вариант с младшим драконом", а потом уходят на нижний уровень. Упомянут эволюционный скачек в младшего земляного дракона с 3 на 5 ранг. Что можно интерпретировать как эволюцию слабых видов вроде крыс со 2 в 4, а более сильных с 3 в 5 ранги соответственно. На этом уровне доминируют василиски. Кстати о последних, они являются какими-то дальними родственниками драконам и существовали здесь еще до "изменения мира". То-то в описании вида василиска значилось "древний монстр". Не знаю, все ли драконы их ненавидят, но земляные точно. Монстры здесь преимущественно звери, ящерицы и змеи, но ближе к среднему уровню встречаются насекомые. Еще на всех уровнях обитают монстры-черви, варьирующиеся в большом диапазоне по силам и уровням, хотя они и редки, особенно, на верхнем уровне.

Вывод: здесь довольно безопасно.

Далее идет средний уровень, или "лес ядовитых испарений". Он заполнен в основном ядовитым лесом. Подробности узнать не удалось, но монстры там тоже примерно такие же по силе 1-3 ранги, но все ядовитые, а весь уровень заполнен ядовитыми испарениями. Монстры там преимущественно растительного типа и насекомые. там несколько теплее. С "демонической эволюцией" та же история, но только для насекомых. Исключения вроде василисков есть, но Рити о них ничего не знает на текущем уровне способности. Сильные монстры чаще всего растительные, ведь и многие из них не умеют передвигаться.

Вывод: главная проблема здесь - яд, но для нас это не проблема благодаря моей [Магии исцеления], способной на 3 уровне нейтрализовать любые яды.

Нижний уровень - вотчина драконов, состоящая целиком из огромных коридоров, многие из которых гораздо больше, чем максимальные в верхнем. Ранги здесь с 4 по 6 или даже 7, причем, 4 - самое дно пищевой цепи. К слову, этапы эволюции драконов таковы, что при нормальных условиях они становятся взрослыми и готовыми к размножению только на 7 ранге, пройдя 4 эволюции, а более-менее взрослыми считаются после эволюции из драконоида 4 ранга в молодого дракона 6 ранга. Все это занимает невообразимое время. Исключением являются младшие драконы, в которых эволюционируют со стадии ребенка, если "участвуют в жестоких боях", или иными словами, получают черты [Охотящийся на превосходящих]. Этим и объясняется бросание драконами яиц на произвол судьбы для наращивания своего числа. Правда, Рити утверждает, что станет взрослой уже после следующей эволюции, но я ей не слишком-то верю, поскольку ее основной аргумент заключается в названии ее вида, а именно "молодой" каменный змей-страж. Вроде как приставка "молодой" в нормальных условиях появляется в следующей после драконоида эволюции и означает, что следующий этап - взрослый. Да, еще до кучи фактик: монстры, прошедшие "демоническую эволюцию" особо враждебны именно к драконам. Рити объяснила этот факт тем, что "драконы - хранители и судьбы мира", правда затруднилась уточнить, что это значит.

Вывод: место для сумасшедших, соваться туда без подготовки - самоубийство.

Про кристальную бездну Рити ничего толком не знает и сказала, что ей "рано знать".

Проблемная диспозиция.

Я как раз собирался на нижний уровень сдать дракошку на воспитание сородичам, но пока это отменяется.

Во-первых, этот уровень ужасней, чем я думал.

Во-вторых, неизвестно, будут ли за ней там присматривать.

В-третьих... Есть некоторые проблемы со спуском. Верхний и нижний уровни связывают вертикальные колодцы вроде того, который мы уже видели, но как раз в области вокруг них на нижнем уровне максимальное количество монстров и они максимально голодные. Плюс камень там укреплен древними драконами, что делает практически невозможным прокопку "обходного туннеля". Еще колодцы не имеют связи со средним уровнем, поскольку драконы не любят яды. Запасной вариант - найти проход на средний уровень, а потом из него по маленьким проходам попасть на нижний, или выкопать свой.

В любом случае, для разведки нижнего уровня понадобится [Магия пространства] 6 уровня, или "телепортация", если проще. В принципе, будь у нас она, можно бы было делать вылазки в нижний уровень. Времени у нас предостаточно, ведь на следующую эволюцию уйдут годы, если не использовать мой баф прокачки в сражении с более высоким рангом. В принципе, поднятие 70-80 уровней и требует время, сопоставимое с жизнью человека, ведь у людей придел 100 уровней, а эволюция - исключение из исключений.

За время обсуждений, длившихся не один день я развил способности [Контроль звука 3] и [Заглушение звука 3].

Планы такие. Ищем путь на средний уровень, а с него на нижний. За это время стараюсь прокачать [Магию пространства].

Этот план возник исключительно из необходимости и безопасности, а не от того, что я давно облизывался на [Магию пространства], а сочетание телепортации и [Предвиденья опасности] делает меня практически неуловимым. Определенно не из-за этого.

<http://tl.rulate.ru/book/23988/632640>