

ГЛАВА 21. СПОСОБНОСТИ И РАЗМЫШЛЕНИЯ.

Теперь самое вкусное - способности:

Гуманоидная форма

умение при помощи создания псевдо-тела менять свой облик на гуманоида.

Как и ожидалось. Интересный термин, проверю его

Псевдо-тело

физическая оболочка, состоящая из чистой маны, является искажением реального тела (или души, если нет тела) и связана с ним, все повреждения наносятся реальному телу (или душе). На поддержание расходуется мана, пропорционально размерам псевдо-тела.

Довольно редкая способность. Хотя... Есть же [Магия метаморфоз]. Я раньше никогда не задумывался о ней, но она позволяет нечто подобное, правда, на высоких уровнях. Эта магия сильно отличается по своей природе от всех других и на низких уровнях позволяет только менять части тела: отращивать когти, рога, дополнительную руку и т.д. из псевдо-тела, но не менять принципиально размеры. Невероятно, если посмотреть с физической точки зрения. Это не мутация в чистом виде, но.... Основана [Магия метаморфоз] на уже знакомом принципе растяжения и сжатия тканей, изменения их свойств, а частично и заполнения промежутков чистой маной. Очень похожа на магию превращения из сказок внешне. На 9 уровне позволяет создать дополнительные органы из чистой маны, в том числе и чуждые, а на 10 - дополнительное тело из чистой маны, даже можно "потерять" исходное и жить в искусственном, как призрак или как твердая иллюзия, что точнее.. Если совместить [Магию метаморфоз] и [Магию проклятий], то можно превратить противника в животное и заикнуть поддержание облика на его ману. Получится как у классической ведьмы из сказки. Мне такое не интересно, но вот человеку может быть очень полезна. Например, превратить руки в крылья и полетать можно на 3 уровне, а в [Магии воздуха] "полет"- 5 уровень.

Дальше проверим чисто драконьи способности:

Дракон

существо принадлежит к древнему роду драконов.

Масло масленое. Совсем непонятно, к чему это.

Земляной дракон

способность, отвечающая за овладение изначальными драконьими способностями.

1 раскопки магией

2 бронированный

Как я понял, эти способности у драконов были еще до системы, а предыдущая способность указывает на то, что драконы отчасти находятся "вне системы".

Раскопки магией

размягчение и раскапывание драконом земли, самого твердого камня когтями, как словно он роет мягкую почву.

Не совсем уверен в деталях, но наводит на мысли, что все туннели Провала были выкопаны земляными драконами.

Бронированный

земляной дракон - сам по себе воплощения монолита, поэтому все удары в зазоры между чешуей эквивалентны ударам по чешуе: не пробив чешую дракона, нанести урон даже в уязвимую точку невозможно.

???

Это вообще, как? Нет, я понимаю, что допустим, давление и импульс переносится на соседние чешуйки, но. Это же просто неприкрытый чит! Я еще наивно полагал, что у фей читерские способности, а тут такое, причем, совершенно без повышения ранга существа! И это только 2-й уровень!

Жизнь такая несправедливая штука...

Драконья чешуя

все тело дракона покрыто уникальной чешуей, которая может превзойти по прочности любой металл.

Драконий контракт

уникальная способность сильнейших драконов создавать духовные узы и даже наделять представителей других рас своими чертами.

Драконий контракт ребенка [фея света и тьмы Лабушкой]

Полагаю, что это от звания:

Дракон-страж

дракон посвятил всего себя, каждую частичку своей души защите существа другой расы, получены способности [Драконий контракт 1] и [Охрана дракона 1]. Эффект: действие способности [Охрана дракона] возрастает просто беспрельдно и не тратит ману, если наложено на защищаемую личность, пока дракон рядом и жив, а личность никого не атакует.

Охрана дракона

уникальная способность сильнейших драконов защищать некоторый объект барьером.

Я уже сетовал, что малышка решила меня защищать? Считал драконов читерами? Так вот... Это вообще беспредел! Пока жива малышка, она может меня вообще сделать ПОЧТИ НЕУЯЗВИМЫМ!!! Магия живой связи, блин. Это вообще чуть ли не псевдо-божественный уровень!

Вздых...

Чувствую себя маленькой и хиленькой феечкой как никогда раньше...

Похоже, малышка отхватила какое-то крайне высокоранговое звание. Мое звание [Эволюционер] поработало, а еще я откармливал ее плодами очищения... Мда уж, все это очень похоже на ситуацию "которая никогда не повторится дважды".

Внутреннее пространство

внутреннее пространство этого живого существа искажено, что позволяет его телу вмещать больше, чем позволяют физические размеры.

Теперь понятно, как в дракошке может храниться запас питательных веществ, соответствующий показателю ВД.

Внутреннее хранилище

существо может хранить в особом органе множество предметов без души в состоянии остановки времени или частично другое живое существо с душой без остановки времени.

Эквивалент 5 уровню [Магии пространства], правда есть непонятная добавка про живых, ну да ладно.

[Генетическая память], и [Иммунитет к окаменению] значат ровно то, что значат, а [Скалолазание] - отражение умений лазить по скалам. Ничего не упустил? [Ночное зрение] и [Регенерация] те же, что и у меня... Второе звание.

Истинно всеядный

питаюсь несвойственной пищей, организм приспособился и теперь способен перерабатывать любую растительную и животную пищу. Эффект: можно спокойно есть любую органику и практически невозможно отравиться органическими ядами.

Хоть и без способностей, но эффект хороший. Практически "глоток нормальности" после читерских драконьих абилок.

Внешне моя малышка тоже изменилась. В размерах она выросла примерно в 1,5 раза до более 1,5 м длинны тела, а хвост стал очень коротким, как и лапы. Теперь все ее тело покрыто довольно внушительной чешуей, больше похожей на кольчугу. Пока я изучал ее статус, лапочка свернулась клубком и уснула. Похоже, если постарается, то она сможет свернуться в бронированный шар, как броненосец. Ее эволюция явно пошла по нестандартному типу с уклоном в защитные способности. Влияние моего звания [Эволюционер], поскольку ее звание было получено уже после эволюции, а не до, как должно бы быть при нормальном развитии, если судить по ее 1 уровню, а не 0, как должно быть сразу после эволюции.

Еще теперь я могу ею командовать, и теперь мы можем свободно жить в Провале вместе.

Счастье.

Невероятная удача.

Но...

Несмотря на все подарки судьбы, связанные с редким званием, полученным дракошкой и все ее читы, сейчас я пребываю в невеселых думах.

В недавних событиях с истощением маны дракошки выяснилась неприятная особенность: мое [Предвиденье опасности] работает только для меня и совсем не реагирует на нее, даже несмотря на контракт, поэтому я сейчас и пребываю в невеселых думах.

Если бы я решил составить список возможностей меня убить, то он бы выглядел следующим образом, ведь я не сплю, а потерю сознания в виде спячки успешно избегаю:

Во-первых, если моя способность [Предвиденье опасности] не сработает. Это вариант, когда вмешаются высшие силы.

Во-вторых, если случится катастрофа вроде конца света в результате падения огромного метеорита, и бежать мне будет просто некуда.

В-третьих, если я стану целью существа, что много сильнее меня, быстрее и может преодолеть все мои попытки маскировки. При этом данное существо класса древнего дракона должно меня маниакально преследовать. В каком-то смысле этот вариант тоже самое, что и предыдущий.

В- четвертых, то же можно сказать и про какую-нибудь изощренную ловушку. Если ее ставили специально со злым умыслом, то [Предвиденье опасности] сработает точно. Если таковых в принципе не предвидится, то ловушка опять будет считаться "опасной". Оставшийся вариант уж слишком маловероятен и все будет зависеть от последующих событий. Очень тонкая грань, которая в конечном результате сводится опять ко второму варианту.

Последний, пятый и самый простой вариант в том, что я сам буду сознательно рисковать. Самая простая причина - ради защиты кого-то. Кого-то... Покосился на мою безмятежно спящую лапушку-дракошку. Сел рядышком и погладил...

Вздых...

Не смешно, если честно...

Иными словами, я в легкую могу погибнуть пытаюсь защитить дорогое для меня существо. Чем сильнее я к кому-то привязываюсь, тем большую для меня опасность представляет эта привязанность. Очень странная ситуация вырисовывается: либо жить в полном одиночестве, либо быть готовым сознательно рисковать ради тех, кто мне дорог. Дилемма. Нет, это ситуация из разряда "врагу не пожелаешь". Не вижу из своего положения никакого выхода, если честно.

Я что, сел в лужу со своей добротой?

Может, выход в том, что мне нужно полностью изменить свое мировоззрение? Буквально сломать свою психику? Стать холоднокровным и безжалостным?

Нет.

Подозреваю, что столь мощная способность, как [Предвиденье опасности] имеет свои условия для использования, вроде тех, что у [Магии исцеления]. Учитывая, что я уже один раз с великим магом нарвался на ограничение. Ну, в тот раз я ошибку совершил, ведь подозревал же ограничение. С другой стороны, сейчас я тоже подозреваю ограничение... В конце концов, Истинный Бог вряд ли будет давать такую способность, чтобы создать суперзлодея. Маловероятно подобное.

Даже безумный вариант вроде изменения своего мировоззрения мне ничем не поможет.

Мне очень интересно, о чем думал бог, когда посылал меня сюда? Ведь он вначале оценил мою душу, а потом уже решал, в какой мир меня отправить на реинкарнацию. Он ведь не только в один единственный мир мог меня отправить, а еще явно дал мне мои читерские способности, а мог ведь и не давать. Выбора мог тоже не давать. Мог вообще реинкарнировать даже не разговаривая со мной. От меня ничего ведь не зависело по большому счету ничего.

Вздых...

Спрашиваю самого себя о божественном проведенье? Ну не дурак ли? Решил себе сломать мировоззрение, чтобы выжить? Да лучше сто раз сдохнуть! Опять меня куда-то не туда понесло. Нужно спуститься с небес на землю и попытаться что-нибудь придумать. Что-нибудь более простое и реалистичное.

Вздых...

Невеселая у меня перспективка.

Ну, хоть какой-то выход можно найти.

Может, попробовать сложить проблему на кого-нибудь другого. Помнится, великий маг обещал мне помочь. Как говорится "сбагрить с больной головы на здоровую".

Сбагрить...

Точно! Сбагрить!

Самый логичный вариант сейчас - сбагрить дракошку на воспитание ее собственной расе, расе драконов.

В любом случае, я уже решил спускаться в Великий Провал вместе с ней.

Нужно бы дать ей имя...

Хммм...

Подойдет!

Ритигордиа, от краткого имени Рити, похожего на нежное рычание, и искажения guardian - страж и гордый одновременно, которые указывают на особенность и расовую принадлежность к гордым драконам.

Имя Ритигордиа

Раса Ребенок земляного дракона-стража (Женщина)

Ранг 3

Состояние сильное истощение, слабое магическое истощение

Уровень 1/20

ОЖ 192/223-31

ОМ 2/118-27

ВК 499/499

ВД 30/861

Сила 19

Ловкость 20

Скорость 25

Размер 6

Атака 45

Защита 73

Магия 15

Сопрот. 31

...

Вот и хорошо.

...

Еще два дня я потратил на откармливание Рити и сборы в дорогу. [Внутреннее хранилище 1] на практике оказалось объемом с хороший мешок чуть ли не 1/3 самой дракошки размерами. Само хранилище привязано к особому органу на шее малышки, представляющему из себя губы вдоль шеи, между которыми находится черный портал пространственного кармана. Подозреваю, что как и с контрактом, мы хапнули крайне высокоранговую способность.

Объем хранилища наполовину забил плодами очищения, а наполовину чистой водой, которую не нужно даже помещать в емкости. Воду взяли из водоема в расщелине скал рядом с поляной моего дерева-тезки. Еще положил несколько веток святого мертвого дерева, чтобы можно было вырастить такое в другом месте. На это был истрачен почти весь восстановившийся запас маны малышки, и на следующий день она отдыхала. Дополнительно, пол дня потратил на обучение Рити простым командам, благо она уже довольно умна и понимает мои слова по большей части.

После на меня напал "приступ запасливости" и я соорудил поклажу для дракошки еще с таким же количеством плодов и запасов воды в коконах наподобие тех, что я делал в качестве поклажи для жука-скелета.

Кстати говоря, к моменту выступления у меня уже развились [Чувство жизни 3] и [Чувство смерти 3].

<http://tl.rulate.ru/book/23988/587140>