

ГЛАВА 19. ПИТОМЕЦ.

[Чувство жизни] не обманешь?

Я же использовал [Мертвую пыльцу] на яйца! Поэтому и не могу ничего почувствовать, но это ничего не значит. Вот детеныши бы двигались, будь они живые. Попробую проверить целые с виду яйца - использую на них исцеление!...

Моя целительная проверка выявила только одно целое яйцо.

Что мне делать дальше?

Просто улететь?

В последнем яичке едва теплится жизнь. Только моя [Магия исцеления] поддерживает в нем эту слабую искорку.

Ждать драконов-родителей абсолютно бессмысленное занятие. Они не придут, а если бы пришли, то не представляю, как бы я объяснял бойню вокруг.

[Чувство опасности] предупредило о приближении большого числа тупой нежити. Выбора нет. Придется выбираться вместе с яйцом. Подниму одного из упырей. Примотаю к нему яйцо мхом при мощи [Магии природы]. Сяду сверху и в путь! Отправляемся на базу, к моему дереву-тезке.

Получена черта [Благородный 2]

Шутить про нимб не хочется, а крылья и без того в наличии...

С ордой разминулся мирно при помощи [Мертвой пыли]. Что-то я проголодался.

За бой я поднял 3 уровня, что неудивительно, если учесть количество уничтоженной мною нежити. Да и первые уровни быстро набираются. Теперь мне нужно поднять 80 уровней до следующей эволюции. Это почти как человеку (последнему 100). Ранг у меня теперь тоже 3, как у людей. Нужно готовиться, что следующая эволюция будет лет через 50-100. Есть еще звание [Охотящийся на превосходящих]...

Нет, нет и еще раз НЕТ! Я уже решил, что не прибегну к повышению уровней за счет сумасшедших сражений...

Между прочим, звание [Эволюционер] не дало мне уровня при получении. Возможно, причина в том, что оно было получено в процессе эволюции? Гадать можно бесконечно.

За эти 3 уровня я получил 75 очков способностей, а значит - 25 за уровень. Раньше мне давали только по 10. Из способностей я получил [Чувство Жизни 2], [Чувство Смерти 2], [Соккрытие статуса 2] и [Параллельное мышление 4], а также черту [Охотник на нежить 4].

...

Путь на поверхность занял несколько дней. Условно. Я измеряю по тому, что мне приходилось несколько раз перекусывать этим дерьмовым мхом. С другой стороны, сам путь был до безобразия прост. Все живое попряталось, а нежить легко игнорировалась при помощи [Мертвой пыли]. Каждый раз, улучив момент, когда нежити станет меньше, я проводил курс исцеления для яичка, а потом снова использовал [Мертвую пыль]. Еще почти 5 дней я угробил на скалолазание. В смысле на то, чтобы упырь с яйцом влез по этим долбаным тропинкам и террасам. Тут я уже мог видеть небо и считать дни и ночи.

...

Наконец-то мой упырь уткнулся в барьер мертвого святого дерева. Дальше к самому дереву я уже передвигал яйцо при помощи [Магии природы], но далеко откатывать его не стал. Расположился в ближайшем кустарнике. За время моего отсутствия барьер изрядно вырос. Если так пойдет и дальше, то к зиме он накроит вход в Провал, хотя это меня уже не волнует.

Что мне теперь делать?

Нуу...

Позабочусь о яйце, а когда детеныш вылупится - отпущу его на волю. Я не насадка, но [Магия исцеления] легко заменяет родительское тепло, как я выяснил на практике, еще во время перевозки на "упыриной тяге".

...

Через три дня после организации "гнезда" наступил долгожданный момент вылупления детеныша.

Дракончик вылупился маленький и тощий, как жердь. О таких говорят: "В чем только душа держится?" Тело коричневое с зеленоватым отливом в длину около 1м. Если учитывать хвост, то 1,5. Покрыто такими крохотными чешуйками, что требовать от них хоть какой-то защиты кажется неразумным.

Уставился на меня своими глазами с вертикальными зрачками. Это глаза стоит описать особо: в них отсутствует разделение на радужную оболочку и белое тело, фон глаза имеет общий серый с оттенком коричневого цвет, а вертикальный зрачок - темно-зеленый. Плюс, от зрачка в разные стороны расходятся тонкие полоски зеленого цвета, но более светлого оттенка.

Раса Детеныш дракона земли

Ранг 2

ОЖ ??/75

ОМ ??/69

ВК ??/72

ВД ??/59

Мда...

Эта мелочь вообще жилец? Статус вообще никакой. На сколько я помню, у тех, что погибли в гнезде, был гораздо более высокий статус. На лапках качается, такое маленькое и несчастное существо...

Что-то идея "отпустить на волю" уже не кажется такой хорошей. Да он с голоду помрет. Ты же Дракон! Почему ты такой слабый? Если подумать, то дракончики в гнезде тоже не казались

очень сильными, упыри их рвали "в мясо", как скотину на бойне...

Пока я раздумывал, дракончик взял инициативы в свои лапы и стал издавать пiski, хлопая ротиком.

Хорошо, хорошо, сейчас покормлю, не пищи!

Сунул ему под мордочку запас плодов очищения, который держал под рукой. Я их нарастил некоторый запас, пока наблюдал за яйцом. Не руками сунул, естественно, а при помощи [Терекинеза].

Получена черта [Заботливый 1]

- Эта система надо мной издевается? Вы только посмотрите на этого доходягу! - мои возмущения вслух только отвлекли дракончика.

Вздых.

- Кушай, кушай, это не тебе.

Получена черта [Заботливый 2]

Ууууу...

Дракончик быстро сгрыз все, а потом свернулся клубочком и уснул. У него животик вздулся как шарик. Как бы не заболел живот. Использовал "исцеление" на нем. Так, на всякий случай.

Серьезно, этот малыш слишком слабый. Хотя... Даже нормальные наверно проиграют даже обычному зомби-человеку один на один...

Ладно. Присмотрю за ним пока.

Беру дракончика под свою опеку, а иначе зачем я его спасал? Пока он спит, нужно позаботиться о еде, и лучший вариант для этого задохлика - плоды очищения... Он, конечно, хищник, но от плодов очищения вреда быть не должно. Даже полезно, учитывая, какой он доходяга... Между прочим, его хлопанье пастью выглядит довольно опасно, учитывая размеры его зубов и мой рост.

...

Шли дни, дракончик стал оживать на глазах.

Первый раз, когда я вернулся к нему, неся корзинку с плодами при помощи [Телекинеза], бедняжка пытался ползти за мной...

Пришлось вырастить ему загончик при помощи колючих кустов с огромными колючками, внутренние габариты которого составляют несколько десятков метров. При его создании развил способность [Выращивание сложных структур 3] на создании шипов, как я понимаю, ведь изначально у этих кустов не было никаких шипов. За прошедшие дни дракончик окреп и теперь весело бегают по загону. Я ему сделал что-то вроде мячика из дерева, и он самозабвенно с ним играет. Он несколько подрос, а еще у него выросли внушительных размеров когти на лапках. Даже его статус выправился немного.

Раса Детеныш дракона земли

Ранг 2

ОЖ ???/105

ОМ ??/87

ВК ??/96

ВД ??/84

Все равно низкий, но уже гораздо лучше.

Недавно он начал пытаться вырыть подкоп под колючую ограду, за этим занятием и был пойман. Я его отругал и немного похлестал прутом, как розгой.

- Больше так не делай. Нельзя! - и получил в ответ от дракончика щенячьи глазки.

- Брошу тебя, если не будешь слушаться! - не поддаюсь и продолжаю ругать.

В ответ он использовал супер прием "глаза кота из мультфильма "Шрек" и нанес критический урон моему сердцу. Как этот мелкий сумел так быстро научиться вить из меня веревки? Как говорится "от спасенного потом очень тяжело избавиться".

Похоже, что дракончик понимает мои слова. По крайней мере, отчасти. На диво смысленый для новорожденного и привязался ко мне, судя по всему. Даже за бабочками не гоняется. Вот крысу, забравшуюся к нему в барьер, он съел с удовольствием.

Может он тоже реинкарнированный?

Не, бред. Шансы встретиться с другим реинкарнировавшим должны быть минимальны, особенно в подобной ситуации. Полностью исключать такую возможность не буду, но и верить без доказательств тоже не стоит. Что-то особенное про драконов я где-то уже слышал...

Точно! Когда Бог предлагал мне дракона, как вариант реинкарнации, там было что-то про память... Дай бог вспомнить... Фея левая, поскольку слабая... Призрак имеет память прошлой жизни, а драконы... Какая-то память у них есть... Вспомнил! У них генетическая память!

Может быть это оно?

Если ДА, то просто невероятно. Такой прогресс только за счет нее! Бросать его пока не стоит.

Если он вдруг реинкарнировавший вопреки всему - тем более. Такую возможность исключать нельзя, мало ли какое божество могло вмешаться.

С другой стороны, он может от меня и сам сбежать. Тут уж ничего не поделать. В текущем положении жить мы сможем только до зимы. Нужно как-то подготовить дракончика к самостоятельной жизни. Лучший вариант - поднять его уровень и позволить эволюционировать до 3 ранга, чтобы он мог уже сам нормально выживать в Провале. Монстры 1 и 2 ранга являются только пищей для более сильных, а вот 3 ранг уже вполне себе жизнеспособен.

Кажется дикостью, но есть план, хоть и придется чаще оставлять дракончика одного.

Буду раскачивать его по проверенной схеме: на убийстве нежити. Для эволюции со 2 ранга до 3-го должно потребоваться около 20-30 зомби, если учитывать мой опыт. Буду подманивать нежить к барьеру, связывать, а потом заставлю дракончика убить их. Благо в том, что загон находится рядом с границей барьера, а вокруг довольно ровная поляна.

Сделал еще один загон уже снаружи барьера, потом сделал огороженный переход.

Закончил работы как раз к ночи и отправился на "зомби-рыбалку", когда дракончик уснул. Первым мне попался на глаза упырь, и я приманил его при помощи своей иллюзорной копии в наружный загон, в ограде которого предусмотрительно оставил дырку. После довольно непродолжительной борьбы мне удалось накрепко связать упырю руки и ноги ветками.

После пробуждения позвал дракончика за собой, как я обычно его подзываю, и повел через переход. Когда же он забежал в новый загон, то я перегородил ему путь назад.

Поначалу мой малыш даже не понял, что я от него хочу, а потом испугался дергающегося упыря и почти вжался в шипы изгороди.

Плохо. Нужно его как-нибудь заставить атаковать.

- Ну же, ну же, не надо так бояться, - попробую показать, что здесь не опасно, подлетев к упырю.

В этот момент упырь стал пытаться дотянуться до меня, и дракончик бросился в атаку. Он так яростно рвал упыря зубами и когтями, что даже разрывал путы и мне пришлось спешно их восстанавливать. Я немного переживал, что упырь вырвется и покалечит дракончика,

но все обошлось к моей радости.

Замечательно.

Получена черта [Заботливый 5]

Уже 5 уровень черты... Система, а не пошла бы ты...

<http://tl.rulate.ru/book/23988/576412>