

ГЛАВА 18. ПЕРВОЕ ПОГРУЖЕНИЕ В ВЕЛИКИЙ ПРОВАЛ.

Вход в Великий Провал представляет собой каменную трубу десятки метров в диаметре, может даже до сотни! Это образно, конечно, я назвал вход трубой, ведь стены испещрены мелкими проходами-норами, террасами, уступами и тропами, но общее направление строго вертикальное, и форма практически строго круглая, если не учитывать эти неровности. Глубина... Вот тут точно сотни метров, поскольку она больше ширины раз в 10. Может даже в 15... Или 20... Если смотреть с самого низу, то ощущение, словно смотришь из колодца. Впечатляющее и завораживающее зрелище. Совсем не уверен, что в моем старом мире существовало что-то подобное. Естественного происхождения точно нет, а шахты делать такими широкими довольно бессмысленно.

Не будь у меня крыльев, пришлось бы позаниматься альпинизмом.

В самом низу колодца вертикальная пещера поворотом под прямым углом перешла в горизонтальную примерно такой же ширины и высоты, но больше похожую на полусферу по форме. Такую же прямую как стрела. Впрочем, стены и потолок здесь отнюдь не гладкие и так же покрыты небольшими рытвинами и карнизами, что особо не влияет на общую форму туннеля. Хотя вот пол относительно ровный. В стенах постоянно попадались отходящие туннели разного размера, но не превышающие нескольких метров в диаметре, расположенные не только у пола, но и под потолком. Даже на потолке попадают.

А здесь не так уж и темно. Почти везде на стенах растет слабо светящийся мох, мне вполне хватает такого света. Вокруг множество грибов. Повсюду снуют монстры 1-2 рангов. Настоящий пещерный мир. Я удерживаю активными на себе [Сокрытие статуса] и заклинание "невидимость", поэтому вынужден постоянно восстанавливать ману при помощи [Медитации], что мешает полностью погрузиться в созерцание...

Пошла вон, глупая летучая мышь, я тебе не обед! "Выстрел тьмы", "Выстрел тьмы"! Проваливай, у тебя только 2 ранг, а у меня 3+! Совсем страх потеряла?! Хотя, откуда ей знать? Она же не умнее зверя и смотрит только на физические размеры.

Пока мысленно возмущался, сбил гадину на пол.

Похоже, крыло повредил. Взлететь не может.

Внизу...

Крысы...

Приятного вам аппетита, крыски. Упавшую мне ни грамма не жаль.

Вздых.

Восстановлю невидимость.

Нужно иметь в виду, что ультразвуковое обнаружение летучих мышей невидимость не обманет. Нужен 7 уровень [Магии иллюзий] для маскировки звуков и запахов. Похоже, что от неожиданности я запаниковал и разозлился. Этого хватило для [Магии тьмы], хоть выстрелы и были слабыми. Попробовал еще раз... Только "пшык". Все-таки, использовать [Магию тьмы] в любой момент мне будет очень, очень сложно. Радует, что если на меня всерьез нападут, то вспышки эмоций скорее всего хватит.

Плохо. Очень плохо. Меня запоздало прошиб холодный пот. Я слишком сильно глазел по сторонам. 3 ранг, видите ли. Забыл, что я все еще фея 20 см ростом. Если бы не [Предвиденье опасности], то я мог легко погибнуть. Все-таки не стоит забывать, насколько это читерная по

своей сути способность. Если бы не она, то я бы уже умер бесчисленное число раз.

Нужно быть внимательнее. И не снижать бдительности. Не забывать об осторожности. Слишком я зазнался после битвы с рыцарем смерти. Все-таки, здесь довольно замкнутое пространство, и улетать особо некуда.

В маленькие проходы ни крылом, если не хочу остаться и без него, и без головы.

С другой стороны, жить здесь вполне можно. Тот же самый мох вполне съедобен, да еще и водянист, хотя на вкус та еще склизкая гадость. Да, я его попробовал. Я же жить здесь собираюсь, а значит нужно чем-то питаться. Местная мелочь именно на него налегает.

Больше "инцидентов" не было, но стало попадаться много нежити 2 и 3 рангов. Живые монстры остались только 1 ранга, которые могут прятаться в самые мелкие норы, да и то в области, где в стенах много глиняных участков. Использовать [Мертвую пыльцу] я не стал: летающей нежити все равно нет. Положусь на [Предвиденье опасности]. Уверен, что успею еще использовать ее.

Осматриваться мне приходится в основном глазами, ведь обе моих способности [Чувство жизни] и [Чувство смерти] только на 1 уровне и показывают всего в 2-3 метровом радиусе.

Постепенно даже количество нежити пошло на убыль и я подлетел к развилке. если быть точнее, то к прямой пещере-коридору сбоку примкнул зал примерно в 2-3 раза шире. Данное место меня заинтересовало, и я залетел внутрь, а внутри меня встретил букет ароматов выгребной ямы и крови.

Перед моими глазами предстала душераздирающая картина.

Кладка яиц размером примерно с большой арбуз, по крайней мере гораздо больше меня, разорялась упырями и призраками под предводительством скелета-мага. Из части яиц уже вылупились какие-то ящерки, но их безжалостно рвут на части упыри и умерщвляют призраки. Против последних ящерки вообще ничего не могут.

Быстро [Оценку] на участников.

Упыри и призраки обычные.

Раса Скелет-некромант (человек)

Ранг 3+

ОЖ ???/230

ОМ ???/608

ВК --

ВД --

Скелет-некромант

искусственно созданная из трупа разумного нежить, наделенная некромантом способностями поднимать другую нежить и управлять ею при помощи помещения души в скелет.

Яйцо дракона земли

яйцо дракона элемента земли, из которого скоро вылупится детеныш.

Раса Детеныш дракона земли

Ранг 2

ОЖ ???/130

ОМ ??/70

ВК ??/120

ВД ??/90

Последний статус типичный для дракончиков. Немного высоковат для 2 ранга но это в пределах погрешности.

Охх.. Ну и зрелище. Если сравнивать силы, то 2 ранг эквивалентен по силам волку, а 3 ранг - медведю. Хотя по размерам каждый соответствующий ранг и уступает, но шкура и когти/клыки монстров гораздо крепче, чем у обычных зверей, что делает сравнение весьма точным. Тот же упырь легко режет обычную древесину когтями и разрывает кольчуги. Я тоже был 2 ранга, до эволюции, но охотился на нежить 3-го. Все-таки, я правильно набрал читерных способностей при реинкарнации. Будь я нормальной феей, то не сильно бы отличался по реальному боевому потенциалу от этих дракончиков. Только крылья давали бы мне некоторое преимущество.

Дракончики еще держатся только по причине того, что скелет не атакует магией, но встал на входе, а упыри держатся преимущественно около него. Призраки в свою очередь не наносят большого урона. Как бы это сказать, основной "урон" призраков - вытягивание маны и выносливости из жертв касанием.

Хватит прятаться под "невидимостью" и [Мертвой пылью]. Попробую хоть кого-то спасти. Здесь скелет самый высокий по рангу.

Первым делом я пролетел в зал, активировал магию "свет" и посыпал кладку [Мертвой пылью]. призраки очень уязвимы не только к экзорцизму, но и к свету, поэтому сразу же в панике заметались. В свою очередь, свет в отличии от экзорцизма не разрушает пыльцу и не развеивает невидимость. Сразу после этого атаковал экзорцизмом скелета-некроманта и прибил его с 2 залпов по 2 заклинания в каждом. Потом стал сносить призраков, ведь упыри летать не могут и добраться до меня тоже. Это было ошибкой. Я вовремя не заметил, что упыри, которые прежде защищали скелета, набросились на дракончиков, а когда заметил,

стало поздно пытаться их отвлечь. С 2-3 залпов я сносил любого упыря, но...

Когда бой закончился, все детеныши были уже мертвы. Я в конце уже в одиночку добивал с воздуха упырей.

Побоище...

Облетел, но никого живого не почувствовал. Все мертвы?

Это отнюдь не маленькая кладка: около 40-50 яиц и детенышей, на которых напали 6 упырей, 5 призраков и скелет-некромант. Ни один дракончик не попытался сбежать. Либо они слишком тупые, либо слишком гордые. Склоняюсь ко 2-му варианту, драконы ведь. Мелкие.

Неужели у драконов ТАКАЯ смертность детенышей? Скорее всего - ДА! Кладка-то большая, если бы все эти детеныши могли стать взрослыми драконами, то весь Мир был бы ими переполнен. "Мир" - название планеты.

Теперь я познакомился со всеми вариантами, в которые Бог предлагал мне реинкарнировать. Что можно сказать... Варианты самые лучшие, но... Я сделал абсолютно верный выбор. Сравним:

Во-первых, детеныш дракона. Как я только что наблюдал, да и во время путешествия по Лесу Монстров посмотрелся вдоволь, монстры ниже 3 ранга являются дичью, если не имеют крыльев и/или не умеют хорошо прятаться. Точно также я не наблюдал заботы или защиты со стороны монстров-родителей, да и данная кладка была брошена, а ведь взрослый дракон имеет 7 ранг. Это сила, которая может разрушать королевства. Размеры, наверное, сопоставимые с гигантскими коридорами. И это не случайность, если учесть размер кладки. Еще драконы вряд

ли являются вегетарианцами, а значит, мне нужно было бы идти на охоту сразу после рождения. Плюс, я очень сомневаюсь, что Бог дал бы дракону способность столь сильную, как [Предвиденье опасности], а если бы я взял [Склонность к магии иллюзий], то встал бы вопрос с [Манипулированием маной] и [Чувством маны], ведь эти способности нужны только для магии и рассудочной деятельности, а вещи вроде огненного дыхания ближе к животным инстинктам и не требуют подобного. У феи-то они есть сразу, у призрака, возможно, тоже, ведь он состоит из чистой маны, а вот насчет дракона я совершенно не уверен. Их получение с нуля самому совершенно не является тривиальной задачей.

Как заключение: почти верная смерть, шанс отдельно взятого детеныша дожить до взрослого состояния невероятно мал. "Сюжетную броню" ведь мне никто не даст.

Во-вторых, призрак. Неплохой вариант. Очень неплохой. Один иммунитет к любому физическому урону стоит очень много, ведь монстров, наносящих магический урон, крайне мало. Плюс, для призрака нет необходимости охотиться, судя по всему. Если судить по книгам, то призраки могут обитать годами в темных покинутых местах. Правда, все эти плюсы компенсируют минусы. Призрак как нежить всегда будет принадлежать элементу тьмы, а значит о [Магии исцеления] придется забыть, а она мне очень нравится. Вторым недостатком является сильная уязвимость к свету. Любому. Да, от этой слабости можно было бы избавиться, взяв способность вроде [Иммунитета к свету], но тогда я не смог бы взять никакую другую...

Как заключение: вариант вполне жизнеспособный, но мне не нравится.

Последнее, фея. Не смотря на слабость, я набрал кучу совершенно читерных способностей, позволяющих иметь дело с существами более высокого, чем у меня ранга. Плюс, классные способности самой феи [Склонность к магии природы], [Фотосинтез], [Оценка] - набор редких и ценных способностей. Еще халявные [Манипулирование маной] и [Чувство маны] до кучи.

Как заключение: Бог действительно подобрал лучший вариант, я мог и не додуматься до такого.

Вообще, реинкарнация в любого монстра, кроме призрака и феи - чистой воды самоубийство, если не будет крупного везения, ведь монстры-родители бросают своих детей. Исключение разве что - феи, но у меня не было родителей. Хотя... Жаловаться по этому поводу не стоит, ведь Бог компенсировал их отсутствие памятной "домашней областью".

Не повезло вам, дракончики, все мертвы. [Чувство жизни] не обманешь.

<http://tl.rulate.ru/book/23988/572364>