

## ГЛАВА 17 ПРОВЕРКА СПОСОБНОСТЕЙ

Эволюция завершена

Аннулирована способность [Повышение уровня со временем]

Получена способность [Склонность к магии исцеления]

Получена способность [Пыльца феи 3]

Получена способность [Мертвая пыльца 3]

Получена способность [Полет 6]

Получена способность [Ускорение полета 4]

Получена способность [Некромантия 3]

Получена способность [Магия исцеления 3]

Получена способность [Чувство Жизни 1]

Получена способность [Чувство Смерти 1]

Получена способность [Ускорение сознания 3]

Получено звание [Эволюционер]

Получена черта [Вихрь эмоций 5]

Получены очки способностей

Мммм...

Хорошо поспал...

Я в принципе редко сплю после перерождения в фею. Стараюсь быть всегда настороже и держать способность [Предвиденье опасности] активной. В том смысле, что активна-то способность всегда, но если я не в сознании, то и отреагировать не смогу. Если так подумать, то я спал с момента реинкарнации только во время 3-х эволюций и после столкновения с великим магом, когда валялся в беспамятстве с магическим истощением...

В животе урчит...

Странно. Не чувствую такого ужасного истощения, как после 2-х предыдущих эволюций.

Раскрыл свою "нору".

Мой рост не изменился. Внешность тоже, только нижняя пара крыльев стала белой. может в этом причина?

Пока поем плодов и загляну в статус.

Имя Лабушкай (Кай)

Раса Фея света и тьмы (мужчина)

Ранг 3

Состояние истощение

Уровень 0/80

ОЖ 20/20

ОМ 180/2619

ВК 3/20

ВД 2/20

Сила 1

Ловкость 29

Скорость 43

Размер 1

Атака 1

Защита 5

Магия 19

Сопрот. 223

Дополнительные способности:

[Склонность к магии] [Не стареющее тело] [Родство к мане] [Языковой перевод] [Самооценка]  
[Анабиоз]

Активные уникальные способности:

[Мертвая пыльца 3] [Пыльца Феи 3] [Ускорение полета 4] [Колдовская ярость 1]

Пассивные уникальные способности:

[Полет 6] [Фотосинтез 5] [Предвиденье опасности 5] [Родственные узы 1]

Активные способности:

[Оценка 4] [Манипулирование маной 10] [Магия иллюзий 5] [Некромантия 3] [Магия тьмы 2]  
[Телекинез 2] [Магия природы 3] [Магия исцеления 5] [Умелый целитель 1] [Медитация 4]  
[Выращивание сложных структур 2] [Контроль мертвого дерева 2] [Ускорение сознания 3]  
[Белая магия 2]

Пассивные способности:

[Чувство маны 2] [Ночное зрение 5] [Параллельное колдовство 2] [Скорость колдовства 1]  
[Регенерация 1] [Восстановление маны 3] [Параллельное мышление 3] [Чувство Жизни 1]  
[Чувство Смерти 1] [Соппротивление страху 4] [Соппротивление одиночеству 2] [Уклонение 2]  
[Иммунитет потери сознания]

Аннулированные способности:

[Повышение уровня с повышением способностей] [Повышение уровня со временем]

Очков способностей: 500

Титулы:

[Перерожденный] [Брошенное дитя] [Призрачный целитель] [Всегда холоднокровный]  
[Воплощенная магия] [Охотящийся на превосходящих] [Эволюционер]

Черты:

[Перестраховщик 6] [Осторожный 4] [Трусишка 4] [Вихрь эмоций 5] [Злобный 1] [Мстительный  
1] [Кровожадный 1] [Жестокий 1] [Жестокий исследователь 2] [Манипулирующий жизнями 1]  
[Самоотверженный 3] [Охотник на нежить 3] [Бескорыстность 6] [Благородный 1] [Лекарь 4]  
[Мастер ловушек 1] [Элемент тьмы 3] [Элемент света 3] [Элемент земли 1] [Элемент воздуха 1]

Ого. Статус не слабо вырос. Теперь у меня не совсем мизерная физическая защита, а сила и атака наконец-то достигли 1, но по моим ощущениям я не стал тверже, а ну-ка проверим.

При попытке уколоть палец щепкой, выяснилось, что я стал гораздо прочнее. Побив кулачком по дереву не почувствовал особой боли. Это и есть пресловутое изменение тканей под действием маны? Думаю - да. Теперь у меня есть хоть какая-то физическая сила, что не может не радовать.

Жизни и выносливость повысились незначительно, сильно выросло только количество маны. Ну, к этому я уже привык. Сила магии возросла вдвое! Теперь мои заклинания будут существенны для битвы. Муха-ха. Воспоминание об упущенной "косе смерти", чей боевой потенциал повышал ранг до 4, охолодило мою радость по поводу увеличения боевых возможностей. Стоит еще проверить новые способности, но сначала звание.

### Эволюционер

дважды координально изменив направление эволюции вы становитесь способны отчасти управлять эволюцией, своей собственной сильно и связанных с вами существ значительно слабее, открыть варианты эволюции становится проще, а при особых условиях можно даже проложить собственный путь эволюции, основанный на желаниях владельца звания. Получена способность [Родственные узы 1]. Эффект: особая эволюция.

Звание просто невероятное, правда польза от него для меня сомнительна... Ладно, очень большая, ведь у меня все-таки осталась еще 1 эволюция в [Короля фей]. Вот тут-то я создам себе абсолютно уникальный вариант эволюции. Как я понял, это звание можно получить только на поздних этапах эволюции и основное влияние оно оказывает именно на окружающих. Первое определение пути у фей не засчитывается, а вот 2 последующих разворота направления эволюции привели к получению звания.

### Родственные узы

создание духовных и магических связей с потомками и творениями, в зависимости от уровня способности и силы существ может даже позволить полностью управлять ими, максимально число связей увеличивается с повышением уровня способности и уменьшением силы влияния.

Вот и инструмент для использования эффекта звания, правда появление детей в мои планы не входит, а насчет творений, наверное, намекает на использование [Некромантии] выше 5 уровня и [Магии природы] 9 и 10 уровней. Еще в каждой магии стихий кроме природы

9 уровень является призывом соответствующего элемента.

Как итог: очень мощное и редкое звание, но использовать его сложно.

Две оставшиеся способности тоже хорошие и мне уже знакомы.

Любопытно, что их можно как включить, так и отключить.

[Чувство жизни] показывает всех живых существ вокруг как теплые огоньки "внутренним взором". По другому это чувство не описать. Мое [Предвиденье опасности] действует так же: закрываешь глаза и получаешь словно картины местоположения объектов. [Чувство смерти] точно также отображает нежить, места смерти и энергию смерти как пятна черноты. Очень похоже на [Восприятие смерти], но действует быстро и не требует физического контакта. По видимому последнее было поглощено более сильной способностью.

Я получил целых 200 очков способностей за эволюцию и теперь накопил 500 на способность, которую давно хотел приобрести.

### Соккрытие статуса

делает невозможным использование на вас способности [Оценка]. от уровня способности зависит потребление маны. При активном противостоянии потребление возрастает.

Я могу открыть список способностей, проверив очки способности в статусе. Правда, там отражаются не все способности, а только те, о которых я думаю, и которые есть... На самом деле, я не знаю точных принципов формирования списка, но в нем явно отражаются только доступные способности, те о которых я знаю и они мне доступны, а также те, которые я очень хочу, но на них мне не хватает очков. Так я и обнаружил эту способность, понятия не имею как

ее получить самому. Вариант способности, которая очень сильная на 1 уровне, а повышение уровня влияет не сильно.

В списке была возможность получить и магию и разные другие способности, но большинство мне не интересны, а если будут нужны, то я их сам получу путем тренировок. Спешить-то мне некуда, ведь я никогда не состарюсь. Обидно, но способности [Контроль мертвого дерева] не было в списке, поскольку я не знал, что она из себя представляет, а описание вроде "мне нужно вырастить мертвое святое дерево" не подходило. Вот если бы я знал, что это сочетание [Некромантии 3] и [Магии природы 3], то она бы появилась наверняка. Например, там есть способность [Достоверность иллюзий 1] за минимальные 50 очков, но ее я сам разовью, когда руки дойдут. С другой стороны, [Магия огня 1] стоит аж 500 очков, а ее 2 уровень уже целых 3000 очков. Да, можно покупать не только 1 уровень, но более высокие значительно дороже.

Желаете получить способность [Сокрытие статуса 1] за 500 очков способностей?

Да.

Получена способность [Сокрытие статуса 1]

Хмм... Активируем.

Ману ест совсем мало. Гораздо меньше, чем заклинание невидимости, да и использование [Медитации] легко исправит ситуацию. А если активировать на себя [Оценку]?

[не удалось показать статус]

Работает как надо. Оу, а ману-то хорошо харчит. Больше, чем невидимость. Хотя, для меня это сейчас приемлемо с моим-то запасом.

Попробую использовать трюк, который я придумал. Наложу на себя иллюзию липового статуса и повторю провеку.

[не удалось показать статус]

[не удалось показать статус]

[не удалось показать статус]

[не удалось показать статус]

Раса Лесная фея

Ранг 2

ОЖ ??/15

ОМ ???/261

ВК ??/15

ВД ??/15

Му-ха-ха-ха. Теперь меня не обнаружат сразу же по расе, а то она у меня довольно уникальна. Я в обозримом будущем не смогу развить [Магию иллюзий 10], а потому мне нужна хоть какая-то альтернатива маскировки своих показателей. Было очень неприятно, когда великий маг вот так запросто узнал мои способности. Отныне - фиг вам, а не мой статус. В сочетании с фальшивым статусом очень эффективно получилось. Буду теперь всегда держать [Сокрытие статуса] активным. Пусть повышает свой уровень.

Теперь проверим магию, ведь мне обещали удобное использование света и тьмы, даже черта новая появилась, кстати:

### Вихрь эмоций

вы чувствуете одновременно множество различных эмоций, которые сплетаются и перемешиваются словно вихрь, но для вас это естественно.

Это даже на способность тянет, а не на черту. Впрочем, у меня уже была столь странная черта как [Охотящийся на превосходящих], ставшая потом званием.

Для разных магий элементов света и тьмы нужны разные эмоции, которые играют роль своеобразного топлива для использования магии. Чем сильнее эмоции и ближе они по характеру, тем легче использовать магию и она сильнее, как масло подливать в огонь, а противоположные действуют как огнетушитель на тот же огонь. Итак, требования по списку:

Исцеление - сострадание и готовность к самопожертвованию, еще хорошо подходит бескорыстность, противоположны ненависть, злоба и корысть.

Белая - чувство правоты, открытость и готовность действовать на благо других, или скорее "благо мира", противоположны эгоизм, отрицание очевидного и "страстишка подгадить ближнему".

Некромантия - страх смерти и желание выжить несмотря ни на что, а противоположны самопожертвование и бесстрашие.

Тьмы - злоба, ненависть и желание убить, а противоположны сострадание и доброта.

Мана реагирует на истинные чувства, так что самообман не поможет. Как видно из требований, магии исцеление и тьмы в принципе не совместимы, но остальные пары, как это не парадоксально, имеют точки соприкосновения. Помнится, я уже пользовался экзорцизмом, поддерживая при этом скелета-марионетку.

Нужно попробовать использовать различные сочетания магий, хоть [Магия тьмы] у меня совсем не получается, но остальные вроде как должны работать, если их использовать последовательно.

Пока игрался со статусом и магией, я отдохнул. Приступим к полевым испытаниям.

Немного полетав по округе, я нашел крысу-зомби. Вот и будет мне экспериментальный образец.

Вынес ее экзорцизмом, а потом подлетел и начал практику...

Да, у меня легко получается переключаться с [Некромантии] на [Белую магию] или [Магию исцеления]. То есть, я могу поднимать нежить и тут же оборвать или закончить поднятие и колдовать уже экзорцизм или исцеление.

Замечательно.

Задумался о следующих действиях, смотря на свое святое дерево...

Пусть это дерево и дальше будет моей базой, а теперь пора приступить к началу исследования Великого Провала. Я весь в предвкушении.

Торжественную музыку: "Ту-ду-дум! Тум-туру-тум!".

Поехали!

<http://tl.rulate.ru/book/23988/568194>