

ГЛАВА 16. ТРЕТЬЯ ЭВОЛЮЦИЯ.

Полетав над Провалом, я нашел себе аккуратную полянку среди скал, на которой расположился.

Проблемы возникли при попытке вырастить из ростка дерево. [Магия природы] на него не действует. Теперь я осознал, что значила фраза "его нельзя вырастить обычным способом" в описании вида. При всем при этом [Предвиденье опасности] ясно дает понять, что мне грозит опасность при эволюции не в корнях выращенного дерева...

Я МОГУ его вырастить ТЕОРЕТИЧЕСКИ, но не знаю, КАК?

Странная ситуация.

Попробую развеяться, проверив варианты эволюции.

Варианты эволюции:

1. Фея косарь смерти (ранг 4)
2. Двоящаяся фея (ранг 3-)
3. Фея света и тьмы (ранг 3)
4. Фея обмана (ранг 3)

Просто какие-то все дикие варианты для эволюции. Хотя... Мой путь развития нормальным не назовешь. Никак. Я и сам стремлюсь к уникальным веткам эволюции. Посмотрим, что за варианты мне подкинули.

Фея косарь смерти

крайне опасный вид феи, способный призывать косу смерти и наносить ею в ближнем бою урон разложением и разрушением души.

Я фигею. "Призывать косу смерти" в описании совсем не является шуткой. Урон разложением позволяет наносить [Магия тьмы 10], в прямом смысле "обращая в прах", а нанесением урона душе - [Некромантия 9], позволяющая в конечном итоге буквально "вырвать душу из тела". С ума можно сойти, какая это сила. Я буду способен порвать любого. Тот же недавний рыцарь смерти склеил бы ласты от нескольких взмахов. Но с другой стороны, все это ближний бой, а у любой феи невероятно низкие физические параметры, что чревато для ближнего боя. Еще с одной стороны, у меня есть [Предвиденье опасности], с которым я освоился и получу огромную силу... Соблазн колоссальный. Очень напоминает ядовитую фею с прошлой эволюции, но у этой даже ранг 4!

Точно влияние звания [Охотящийся на превосходящих].

Двоящаяся фея

фея имеет два тела и разума, но одну душу. тела предыдущего этапа эволюции, но они независимы и одно тело может произвести на свет второе в случае его гибели. Тела часто противоположны по виду.

Полный "привет". Физическое раздвоение личности, но выживаемость возрастет в разы. Не знаю, каким нужно быть мазохистом, чтобы выбрать этот путь развития. Почему? Все просто: полагаю, я разделюсь на некро-фею и целительную фею, которые постоянно будут конфликтовать. Не хочу даже думать на эту тему.

Фея света и тьмы

фея, обладающая и развивающая способности некро-феи и целительной феи, одновременно использует [Элемент света] и [Элемент тьмы].

Да! Это то, чего я добивался своими стараниями. Бонусов я, скорее всего, не получу практически никаких, но смогу легко следовать своей линии развития.

Фея обмана

фея, обладающая и развивающая способности феи-манипулятора и феи иллюзий, мастер использования магии [Элемента разума].

Довольно уныло, поскольку я и без того хорош в [Магии иллюзий]. Если бы я выбрал специализацию в видах магии [Элемента разума], то был бы хороший вариант. Проблема в том, что я уже привязался к использованию [Белой магии] и [Некромантии] последовательно, а если я еще смогу использовать [Магию исцеления] и [Магию тьмы] одновременно... Никакие косы смерти мне будут не нужны, а про мазохистское физическое разделение личности можно совсем забыть.

Мечты-мечты.

Еще при тщательном изучении статуса мне кажется, что 2 способности поднялись [Восстановление маны 3] и [Медитация 4]. Последняя точно была 3 уровня до битвы с рыцарем смерти.

В любом случае, уровень для эволюции я набрал, как и планировал. Даже хороший вариант имеется.

Я не обратил внимание сразу на огромное различие по рангам у вариантов. Фея косарь смерти имеет аж 4 ранг. Сила даже превосходящая давешнего рыцаря. Я понимаю, что коса смерти будет очень сильной, но неужели, даже до такой степени? Какой невероятный соблазн... Почему при этом перечеркиваются все мои усилия по перехода в светлую линию развития?! Очень обидно, но меня таким не соблазнишь. В прошлый раз я выбрал темный вариант только по причине отсутствия светлого. Ну, еще меня некромантия соблазнила, но этот факт оставим в стороне. Сейчас есть явный вариант, являющийся результатом моих трудов, поэтому я не буду сворачивать с выбранного пути под действием соблазна... С другой стороны, у двоящейся

ранг самый низкий, ведь технически каждое тело будет того же ранга, что и сейчас.

Вздых. Я так стараюсь сам себя убедить, что даже стало немного смешно.

Нужно вернуться к проблеме с ростком.

...

На попытки работы с ростком я убил чуть больше недели.

Отталкиваться мог только от описания: "Легендарное мертвое святое дерево, выросшее на трупе древнего дракона чумы, поглощает ману тьмы и преобразует ее в ману света. Создает отвращающий тьму барьер и очищает землю. Его нельзя вырастить обычным способом."

Магия природы не работает на нем.

С другой стороны, как и говорилось, я МОГУ его вырастить.

Самым удручающим является тот факт, что в способности [Предрасположенность к магии]

есть только упоминание существования множества дополнительных способностей к каждой магии, развиваемых по мере использования, но нет даже примерного их перечня. Есть только пометка, что данный перечень не фиксированный и может свободно пополняться.

Обладеть. Иными словами, можно развивать собственные уникальные способности. Это напоминает о подозрениях, что местная "система" поддерживается так называемым Мировым Древом, упоминание которого я уже находил в книгах...

Еще интересный факт, что мое [Восприятие смерти] утверждает, что росток мертв. Такое же ощущение, как и от засохшей ветки или давно срубленной древесины...

Попробовал даже воздействовать при помощи [Некромантии 3], но безрезультатно.

Использование еще и [Мертвой пыли] также не возымело результата.

Есть еще вариант посадить на трупе, но это слабо осуществимо. Где мне взять высокомагический темный труп? Единственная кандидатура в округе - это я сам.

Да, покопавшись в [Самооценке] я выяснил, что монстры делятся по уровню маны в телах. Высокомагических отличает глубокое изменение структуры и свойств тканей под действием высокой концентрации маны, скапливающейся в них. К этой группе относятся монстры начиная с 6 ранга или особые монстры с родословной вроде драконов, но на рангах ниже 4-5 даже у них это слабо выражено. чем выше изменения, тем ярче особые свойства.

Самое интересное, что феи относятся к этой же группе, причем ярко даже со 2 ранга!

Если подумать, то мое невероятное количество маны при таком маленьком теле явно на это указывает. У меня показатель маны в 60 раз больше, чем жизни или выносливости! Пусть благодаря [Родству к мане] этот показатель и выше в разы, чем у нормальных фей, но даже разрыв в 10-20 раз является невероятным. Различные способности [Пыльцы...] также не случайны и связаны с этим обстоятельством.

Теперь понятно, почему феи такой ценный ресурс. Странно, почему феи вообще не вымерли? Высокое качество и низкая сила даже для своего низкого ранга делают фей слишком желанной и легкой добычей для всяких темных личностей. В истории земного человечества присутствовало истребление целых видов по менее доходным причинам...

В конечном итоге, я стал применять попеременно и совместно [Магию природы], [Некромантию], [Мертвую пыльцу] и даже ухитрялся вставлять [Магию исцеления] в процессе, хотя переключаться на эту магию было действительно сложно и требовало много времени на подготовку. Все-таки [Некромантия] требует манипулирование негативными эгоистичными эмоциями вроде страха или отчаянья, а [Магия исцеления] - сострадания и готовности жертвовать собой ради других. По отдельности их использование не составляет труда: для первой я сосредотачиваюсь на негативных воспоминаниях и страхе смерти, который присущи любому живому существу, а для второй хорошо подходят воспоминания о моей практике в качестве "незримого святого духа" и сожалений, что не могу нормально вырастить росток.

Как результат моих действий, в какой-то момент словно [Магия природы 3] и [Некромантия 3] слились в одно общее действие и...

Получена способность [Контроль мертвого дерева 1]

Росток стал явственно отзываться на мою магию, хотя потребление маны возросло в несколько раз. Что это за способность?

Контроль мертвого дерева

дополнительная способность к [Магии природы], временно наделяющая мертвую древесину

свойствами живого растения и позволяющая ее выращивать и управлять, словно она живая.

Ура! То, что нужно! Хотя на 1 уровне расход маны колоссальный, но это позволит вырастить росток в полноценное дерево. Я действительно вполне могу его вырастить.

...

Несколько дней растил это прожорливое до маны дерево-тезку и вырастил довольно красивым, развив на нем [Контроль мертвого дерева 2], а еще оказалось, что на нем могут расти плоды размером со сливу, или в половину моего роста. мясистые и очень сочные.

Плод очищения

плод, вырастающий на легендарном мертвом святом дереве, не гниет никогда, очень редкий реагент для алхимии, усиливающий любую магию [Элемента света], зачарование на его основе может быть практически вечным.

Что я делаю с данным раритетом? Правильно - ем. Очень вкусно. А что вы хотите? Не пойду же я им торговать. Я вообще не желаю больше общаться с людьми. Будет мне запас для борьбы с истощением после эволюции. Эти плоды не сгниют. Усмешка.

Я сделал себе гнездо под деревом и забрался туда вместе с запасом плодов, замуравав себя. После этой эволюции мои размеры не изменятся. Приступим к эволюции.

Варианты эволюции:

1. Фея косарь смерти (ранг 4)
2. Двоящаяся фея (ранг 3-)
3. Фея света и тьмы (ранг 3)
4. Фея обмана (ранг 3)
5. Фея мертвого дерева (ранг 3)

Появился еще один вариант от способности [Контроль мертвого дерева]. Необычно то, что эволюция феи появилась после освоения ключевой способности, а не из предпосылок, позволяя ее получить при эволюции. Хотя, может такая закономерность для первых 2-х эволюций, а для 3-й наоборот? Если судить по другим вариантам, то это звучит очень логично.

Фея мертвого дерева

фея, специализирующаяся на редкой способности [Контроль мертвого дерева] и развивающая именно это направление магии.

Очередной довольно бесполезный вариант. Сама редкая способность [Контроль мертвого дерева] нужна мне исключительно для подготовки безопасного места для 3-й эволюции, а потом польза от этой способности будет несопоставима с [Некромантией] или [Магией исцеления].

Можно уже приступать собственно к эволюции.

Выбрана эволюция

Некро-фея эволюционирует в фею света и тьмы

Начать эволюцию?

Да.

На этот раз все погрузилось во тьму, но сознание я не потерял. Всеобъемлющую тьму немного разбавляет только мое [Восприятие смерти], обозначающее древесину вокруг. Так можно и с ума сойти. Постараюсь уснуть.

<http://tl.rulate.ru/book/23988/564143>