

## ГЛАВА 15. РИСК И НАГРАДА.

Имя Лабушкой (Кай)

Раса Некро-фея (мужчина)

Ранг 2++

Состояние усталость

...

Может, все-таки сбежать?

Сам-то я сбегу, а что делать с жучком?

Хмм... Может и удастся победить!

Есть идея!

Рискованная конечно... И болезненная...

Основа плана в том, что при попадании серп тьмы меня не убьет из-за моего высокого сопротивления. С другой стороны, если пострадают крылья, то я упаду и мне конец. На этом можно сыграть. Рискованно. Все мои тренировки дадут о себе знать. Судя по анализу [Предвиденья опасности], радиус обнаружения нежити рыцаря невелик, а вот жизни очень большой. Если получится, то хорошо, а если что-то пойдет не так - сразу же сбегу.

Невидимость на себя и [Мертвую пыльцу]. Улетаю. Вылетев за радиус обнаружения нежити лечу по прямой неспешно и едва ли не над самой землей. Совершаю "роковую ошибку": словно "поторопившись от усталости" накладываю на себя исцеление, которым "случайно" снимаю [Мертвую пыльцу]. Очень большой соблазн выпустить мне вслед хотя бы 1 серп тьмы, которому поддается рыцарь. Дальше разворачиваюсь и **ОЧЕНЬ ОСТОРОЖНО** получаю удар. Главное не по крыльям и не по голове.

Обжигающая полоса раны словно перечеркивает мое маленькое тело от правого плеча до левого бедра. Даже не пытаюсь сдержать свой жалобный-прежалобный вскрик боли. **ОЧЕНЬ** больно, но не смертельно и почти не помешает летать. Падаю в кусты почти рядом со своим жуком. Какая "случайность", что я оказался именно здесь вокруг кусты и корни сломанных деревьев. Быстро накладываю на себя "лечение" для подавления боли, а не "исцеление" для полного восстановления. [Магией иллюзий] создаю видимость, что зажат между корней и весьма потрепан.

Топот ног рыцаря, бегущего в мою сторону является мне наградой за мученья. Упал я "удачно", за сломанный ствол, где серпы тьмы меня не достанут, хотя и ударяют по нему несколько раз. Лежу скукожившись, но в довольно удобной для взлета позе.

Рыцарь ворвался в кусты. Дальнейшие события происходят практически одновременно: рыцарь на бегу кидает в меня серп тьмы, я вспорхнув уворачиваюсь, мой скелет жука-бегуна, утяжеленный запасами воды, прыгает на рыцаря сзади и сбоку, я подсекаю ноги рыцарю корнями при помощи [Магии природы], рыцарь пронзает жука в центр груди, не имея возможности на второй замах, жук обхватывает рыцаря своими длинными ногами, рыцарь падает через подсечку от удара жука.

Упавшего рыцаря я быстро-быстро связываю корнями. Сразу же после падения я еще использовал на рыцаре экзорцизм, который он блокирует щитом. Возможно, зря. Рыцарь выпивает моего жука, но это бестолку, ведь роль последнего - только связать.

Несколько минут длилась наша борьба, а завершилась моей полной победой! Противник

спеленован корнями и ветками как мумия. Он, конечно, не сдался без сопротивления: практически пополам разрубил жука и разорвал множество корней, но победа все равно осталась за мной!

Теперь можно выдохнуть свободней и полностью вылечить свою рану исцелением. Хотя уровень истощения и возрос, но надо было. Потом, наскоро починить шортики, а то они порвались, как и футболка, и почти свалились. Футболку потом починю. И то и другое уже порядком изнашивается. Интересный факт: я не потею и не воняю. Совсем. Судя по описанию фей они отчасти растения, поэтому это не удивительно, наверное.

Не хочется убивать рыцаря, но есть план!

Попробую его подчинить. Подлечу к его голове и встану на ветки, уперев руки в бока, и начну разговор. [Предвиденье опасности 5] скулит, поэтому приготовлю, но не буду использовать заклинания "исцеление" и "экзорцизм" (их удобно прятать в такой позе в кулачках рук и за крыльями).

- Фу-фу-фу! - знаю, по-бабски, но с моим писклявым голоском о демоническом смехе или хотя бы базе остается только мечтать. - Попался в такую очевидную ловушку. Думал, что только ты можешь командовать мертвецами, но я же некро-фей! Естественно, я тоже так могу. Фу-фу-фу! Эй, горе-рыцарь, будешь мне служ...

Пришлось оборвать себя на полуслове и на ускорении взмывать в небо. Этот гад себя подорвал! Но я успел взлететь стремительно вверх, параллельно используя экзорцизм вниз, свернувшись в комочек и выставив крылья перпендикулярно. Рыцарь взорвался колоссальной волной тьмы. В этот же момент я использовал на себя исцеление. Волна тьмы накрыла меня с головой. Впервые в жизни меня достали такой масштабной атакой. На миг все вокруг погрузилось во тьму, а все тело охватила острая боль. Не паниковал я только по причине того, что [Предвиденье опасности] показывало, что я выживу без серьезных травм. Направленный вниз экзорцизм ослабил ударившую по мне волну, а исцеление взвинтило мое сопротивление тьме, но взрыв нанес не только магический урон тьмой, но и физический пылью и мельчайшими осколками.

Меня подбросило ударом ветра. Если бы я не вытянул крылья, то их могло бы и оторвать или измочалить почти в труху, и я бы разбился при падении. При положении крыльев вытянутыми за спиной их только помяло и обтрепало по краям. Крылья сыграли роль парашюта и я стал медленно падать...

Меня ошеломила земля. Все вокруг в радиусе сотен метров поглотила тьма вроде проплешин вокруг, но гораздо сильнее. Корни, которыми я спеленал рыцаря разорвало, а все вокруг иссохлось и едва ли не в труху превратилось. Сама земля почернела и покрылась миазмами словно черным дымом. Интересно, откуда такая сила? В описании рыцаря было, вроде, про "доспехи из праха, пропитанные тьмой"? Может этот запас тьмы и взорвался? Урон ужасный. Даже не хочется садиться в эту жуть. Попробовал удержаться в воздухе на своих помятых крыльях, используя исцеление на себя...

Имя Лабушкой (Кай)

Раса Некро-фея (мужчина)

Ранг 2++

Состояние сильная усталость

Уровень 20/20

ОЖ 15/15

ОМ 401/989

ВК 14/15-2

ВД 5/15

Сила 0

Ловкость 27

Скорость 32

Размер 1

Атака 0

Защита 2

Магия 10

Сопрот. 80

Дополнительные способности:

[Склонность к магии] [Не стареющее тело] [Родство к мане] [Повышение уровня со временем] [Языковой перевод] [Самооценка] [Анабиоз]

Активные уникальные способности:

[Мертвая пыльца 2] [Ускорение полета 3][Колдовская ярость 1]

Пассивные уникальные способности:

[Полет 5] [Фотосинтез 5] [Предвиденье опасности 5]

Активные способности:

[Оценка 4] [Манипулирование маной 10] [Магия иллюзий 5] [Некромантия 3] [Магия тьмы 2] [Телекинез 2] [Магия природы 3] [Магия исцеления 5] [Умелый целитель 1] [Медитация 4] [Выращивание сложных структур 2] [Ускорение сознания 2] [Белая магия 2]

Пассивные способности:

[Чувство маны 2] [Ночное зрение 5] [Параллельное колдовство 2] [Скорость колдовства 1] [Регенерация 1] [Восстановление маны 3] [Параллельное мышление 3] [Восприятие смерти 5] [Уклонение 2] [Соппротивление страху 4] [Соппротивление одиночеству 2] [Иммунитет потери сознания]

Аннулированные способности:

[Пыльца Феи 1] [Повышение уровня с повышением способностей]

Очков способностей: 300

Титулы:

[Перерожденный] [Брошенное дитя] [Призрачный целитель] [Всегда холоднокровный] [Воплощенная магия] [Охотящийся на превосходящих]

Черты:

[Быстрая эволюция 5] [Перестраховщик 6] [Осторожный 4] [Трусишка 4] [Злобный 1] [Мстительный 1] [Кровожадный 1] [Жестокий 1] [Жестокий исследователь 2] [Манипулирующий жизнями 1] [Двойственность сознания 2] [Самоотверженный 3] [Охотник на нежить 3] [Бескорыстность 6] [Благородный 1] [Лекарь 4] [Мастер ловушек 1] [Элемент тьмы 3] [Элемент света 1] [Элемент земли 1] [Элемент воздуха 1]

Фууух. Вроде бы оправился. Только одежда в труху превратилась. Похоже, я получил 20

уровень и возможность эволюции за этот бой. Во время взрыва волны тьмы меня атаковали сообщения, но я их проигнорировал и оттолкнул. Хмм... там кроме поднятия уровня было что-то про способности и звания? Способностей на первый взгляд новых нет, а вот звание появилось.

#### Охотящийся на превосходящих

личность полностью посвятила себя охоте на превосходящих себя по силам, поэтому за подобное получает большую награду. Эффект: при убийстве превосходящих по рангу существ полученный опыт увеличивается многократно, степень увеличения зависит от разницы в рангах в геометрической прогрессии; развитие способностей при повышении на несколько уровней за раз возрастает аналогично.

Эмм... Многократное увеличение опыта?! Аааа... Только, если сражаешься со значительно превосходящими по рангу. При подобном раскладе и без того много опыта получаешь, а тут вообще дикость. Вздох. Самое главное - зачем? ЗА-ЧЕМ? Меня совсем не тянет ввязываться снова в битвы, подобные последней. Оглядываясь назад, я только потерял своего скелета жука-бегуна, а приобрел всего лишь несколько уровней и странное звание, польза от которого сомнительна, если учитывать мое [не стареющее тело]. Уровни можно было набрать, истребив несколько десятков зомбаков. Да еще и чуть не погиб. Тише едешь - дальше будишь. Какой черт вообще меня дернул лезть в бой?! Вздох. Жука разорвало на мелкие осколки, и если разрубленного пополам я еще мог бы собрать и склеить, то собирать по кусочкам не стоит и пытаться...

А звание-то раньше чертой было.

Жуткий след темной маны производит слишком сильное впечатление, если висеть прямо над ним. Ничего здесь уже нет. Мой взгляд зацепился за маленький островок зелени среди черной дымки. Его было довольно трудно не заметить.

Подлетел. Круглый пяточек около метра диаметром не пострадал от тьмы. Интересно. При входе внутрь я ощутил некоторое сопротивление. Словно в воду входил. Очень на барьер похоже. Если подумать, то отряд рыцаря явно что-то искал... Они случайно не это место

искали? Здесь явно что-то есть, но здесь только трава... Хорошее место для отдыха, пока здесь отдохну и попробую найти источник аномалии. Проверю оценкой всю траву...

В самом центре странный засохший кустик. Даже не знаю, что сподвигло меня его оценивать? Наверное, оценил вместе со всеми травами и сразу же зацепился за название

Лабушкой

легендарное мертвое святое дерево, выросшее на трупке древнего дракона чумы. поглощает ману тьмы и преобразует ее в ману света. Создает отвращающий тьму барьер и очищает землю. Его нельзя вырастить обычным способом.

Это случайно не мое имя? Значит это дурацкое имя не случайно, а имеет свое символическое значение. "Тьма, несущая свет" или "Смерть несущая жизнь". Классное имя, если подумать. Если бы оно еще звучало поблагозвучней, но требовать такое от имени из языка другого мира глупо... Если присмотреться, то вырос этот росток на месте большого старого пятна тьмы. В его описании упоминается древний дракон чумы - это случайно не тот самый первый король демонов, который осквернил Мировое дерево и вызвал массовую мутацию в монстров? Думаю, он ценный и поможет мне сделать безопасное убежище для следующей эволюции, чтобы нежить меня не обнаружила. Но не здесь... Один раз нежить уже искала этот росток здесь...

Посмотрел на Провал.

Присмотрю-ка я местечко где-нибудь среди скал, нужна еще земля, но ее я натаскаю при помощи своей нежити. До зимы еще месяцы, а я уже перед Провалом... Решено. Так и поступлю. Теперь мне нужно сплести новую одежду и приготовить корзинку для переноски ростка. Он маленький, я его и в руках унесу, в смысле - телекинезом.

...

Вернулся на следующий день после отдыха, обновки гардероба и подготовки. Я сделал себе еще лопато-образные копалки, которыми при помощи [Телекинеза] довольно долго обкапывал росток, а потом переносил в корзинку. Уф, целый день провозился, даже развил [Телекинез 2]! Переносил его в горы особо не от кого не прячься. Я крутого рыцаря смерти 4 ранга завалил, не буду трусливо прятаться, если это слишком напряжно.

Росток при переноске меня не укрывает. Сама сущность барьеров - это крепость. Даже скорее похоже на то, как пехотные и артиллерийские части роют траншеи и насыпи, когда окапываются. Их с собой не возьмешь. Аналогично и барьер привязывается к месту, и на новом месте его нужно возводить заново. Может и есть передвижной барьер, но от обычного он отличается принципиально, как земляные насыпи от танков.

<http://tl.rulate.ru/book/23988/553519>