

ГЛАВА 4. ПОСЛЕДСТВИЯ И ЭВОЛЮЦИЯ.

Вы достигли 2 уровня

Вы достигли 3 уровня

Вы достигли 4 уровня

Вы достигли 5 уровня

Вы достигли 6 уровня

Вы достигли 7 уровня

Получена черта [Быстрая эволюция 4]

Получена черта [Злобный 1]

Получена черта [Мстительный 1]

Получена черта [Кровожадный 1]

Получена черта [Мастер ловушек 1]

Получена черта [Жестокий 1]

Получена черта [Охотящийся на превосходящих 1]

Доступна эволюция

Эээ... Как так-то? За что? Доступна эволюция? Уже? Хотя... Для маленькой феи убить такого волка невероятное достижение, а уровни дешевые на моем ранге. Ну да, феи, особенно такие маленькие, не должны охотиться, да и в еде я не нуждался... А зачем я на него охотился? Ну да, просто неудачное стечение обстоятельств, на которое я сильно разозлился. Видимо на низком уровне способность [Предвиденье опасности 1], а нет уже 2. Короче, не может предсказать такие не явные опасности...

Похоже система так мне сказала: "Почто, плохая фея, песика убил?" Кстати, похоже можно получить сразу несколько уровней за раз как собственных, так и черт характера.

Ну-с, оценим варианты эволюции:

Варианты эволюции

1. Фея-убийца (ранг 2)
2. Фея крови (ранг 2)
3. Фея чумы (ранг 2)

Такой список не предвещает ничего хорошего. может не все так безнадежно.

Фея-убийца

взрослая фея, посветившая себя охоте и убийствам при помощи своего жала и смертоносного яда, обладает помимо обычной пыли феи еще ядовитой пылью

Я - пчелка, пчелка, пчелка. Злая пчелка.

Фея крови

взрослая фея, владеющая кровавыми способностями, предварительный этап становления феей-вампиром. Пьет кровь обездвиживая своих жертв парализующей пылью

Без комментариев. К тому же я плохо себе представляю, каково это быть феей-вампиром, какие будут плюсы и минусы.

Фея чумы

взрослая фея, с помощью своей пыли не лечит, а распространяет болезни и порчу

Короткое и емкое описание какого-то монстра. Не хватает только приписки с наградой за уничтожение. Именно уничтожение, ни на какой статус фамильяра разносчику болезней рассчитывать не приходится.

Из трех вариантов только первый приличный, но бесполезный. Ну вот зачем мне яд? Особенно с моими нулевыми физическими характеристиками...

И что делать? Эволюционировать сейчас явно плохая идея. Нужно добиться приличного варианта для эволюции. Черты я вряд ли какие получу самостоятельно. Особенно,

положительные. Лучше всего развить светлые способности. Разовью [Магию исцеления]! Во-первых, очень нужная. Во-вторых, потом развивать будет, подозреваю, тяжелее при эволюции в "темную" фею, поскольку есть такие вещи, как предрасположенности. В-третьих, вдруг откроется более светлая эволюция. Сплошные плюсы! Правда у меня нет [Предрасположенности к магии исцеления], но Бог меня заверял, что она и не понадобится.

Что там нужно было? Да, сострадание. Первый уровень скорее всего что-то вроде затягивания мелких ран. Себя ранить я не буду...

Ну что, кустик, побудешь подопытным? Сломаем веточку... Лучше конечно немножко повредить. Так, вот этот молоденький росток, сожму его... Какой же я слабый... Вот так раздавленный, росток наверное и сам восстановится. Идеально. Мана света очевидно белые искорки, ведь земли - зеленые, а разума - фиолетовые. Собираем их и направляем на росточек... Так, нужно еще не пытаться использовать магию природы: выросла ветка, но мне нужно было не это.

Выбрать другой росточек.

Повторить.

...

Темнеет... Буду продолжать ночью. Прости уж, кустик, за издевательства. Мне действительно жаль те...

Очередной росток слабо осветился и стал целым. Быстро, но не мгновенно. Это оно?

ДА! Как у меня получилось? Я... Мне стало жалко кустик, что я над ним так издеваюсь.

Получена способность [Магия исцеления 1]

Получена способность [Манипулирование маной 2]

Ура!

Получена черта [Жестокий исследователь 1]

Получена черта [Манипулирующий жизнями 1]

Упс!

Думаю, исцеление учить нужно как-то не так. Мда. Ну проверим варианты эволюции.

Варианты эволюции

- 1 Фея-убийца (2 ранг)
- 2 Фея крови (2 ранг)
- 3 Фея чумы (2 ранг)
- 4 Фея-манипулятор (2 ранг)
- 5 Некро-фея (2 ранг)

Может не все так плохо, проверим новые варианты, хотя последний и так видно, что ничего хорошего не даст.

Фея-манипулятор

взрослая фея, специализирующаяся на лжи, обмане и воздействии на разум очень любят манипулировать разумами других существ в том числе и с помощью магии

Некро-фея

взрослая фея, выросшая среди мертвых и связавшая себя с некромантией, первый этап становлением феей-личем, приспособилась к жизни среди нежити, хотя сама пока не является нежитью

Интересно, здесь есть и феи-личи. Хотя, почему бы им и не быть, если есть даже феи-вампиры. Новые варианты выглядят гораздо лучше. Особенно фея-манипулятор. Смущает ее явная злая направленность. Но очаровывать, сводить с ума или гипнотизировать весело. К тому же, похоже некро-фея получает [Предрасположенность к некромантии], а значит фея-манипулятор с большой долей вероятности получит [Предрасположенность к магии очарования] или [Предрасположенность к магии гипноза]. Зависит от того, какая магия существует. В любом случае это будет магия элемента разума, близкая к моей специализации в магии иллюзий. Да, этот вариант мне нравится.

В этот момент мой взгляд зацепился за последнюю строчку. Некромантия ведь относится к элементу тьмы, а я имею предрасположенность к элементу света, не так ли? Владеть магией сразу элементов и света и тьмы представляется очень крутым! Плюсом некромантия чрезвычайно полезна, поскольку позволяет даже на низких уровнях создавать солдат. Да, такое может и [Магия природы 9], но это 9 уровень!, практически недостижимый для

смертных! Чтобы его достичь легко может уйти 100 лет. Ну ладно, даже если 10-20, то это все равно много. А вот первые 3 уровня с [Предрасположенностью к ...] можно выучить за недели - месяцы точно. Не говоря уже о том, что будет не очень комфортно использовать живых монстров как вещи, особенно, если у них не плохой интеллект, еще больше, если речь идет о феях. На низшую нежити вроде скелетов и зомби такое не распространяется, они во многом воспринимаются мной просто как вещи. Не высшая и обладающая душой и интеллектом, разумеется. Да и к тому же нежитью я не стану, и магию исцеления я уже освоил, и у меня ее уже никто не отберет. Что касается следующей эволюции, так к тому времени я все изменю. Нигде не говорится, что некро-фея должна обязательно эволюционировать в фею-лича. Ведь хотя я и маленькая убегающая фея, но убегающей феи нет в вариантах эволюции.

Ладненько, выбор сделан.

...

Весь следующий день я искал дупло, в котором эволюционировал в прошлый раз. Ну да, топографический кретинизм он такой. Еще пол дня я потратил, чтобы натаскать туда ягод разных, ночью их искать было глупо, ночное зрение хоть и есть, но гораздо хуже дневного, а ночь была безлунная. Я ведь весьма смутно представляю какие из них ядовиты? И в каком количестве. Помнится, существуют ягоды, есть которые в малых количествах безопасно, но в больших можно отравиться. После этого разместился в дупле. Похоже, что после эволюции я так сильно, как в прошлый раз, не вырасту. Вместо маскировочной иллюзии, я планирую сделать загородку из веток, вырастить ветки как забор. Как я выберусь? Просто. Ветки можно при помощи роста изогнуть у основания и согнуть всю ветку.

Подготовка окончена. Ах да, сделать отметку роста. Приступим.

Выбрана эволюция

Маленькая убегающая фея эволюционирует в некро-фею

Начать эволюцию?

Да.

Все вокруг снова погрузилось в темноту...

...

Эволюция завершена

Аннулирована способность [Повышение уровня с повышением способностей]

Аннулирована способность [Пыльца Феи 1]

Получена способность [Повышение уровня со временем]

Получена способность [Склонность к некромантии]

Получена способность [Не стареющее тело]

Получена способность [Мертвая пыльца 1]

Получена способность [Регенерация 1]

Получена способность [Сопротивление страху 2]

Получены очки способностей

Доброе утро! А точнее, добрый вечер, если судить по лучам солнца, пробивающимся сквозь "забор". Опять голод. Проверю статус, пока ем:

Имя Нет

Раса Некро-фея (мужчина)

Ранг 2+

Состояние сильное истощение

Уровень 0/20

ОЖ 12/15-3

ОМ 22/551

ВК 1/15-3

ВД 3/15

Сила 0

Ловкость 25

Скорость 30

Размер 1

Атака 0

Защита 2

Магия 10

Сопрот. 80

Дополнительные способности:

[Склонность к магии природы] [Склонность к магии иллюзий] [Склонность к некромантии] [Не стареющее тело] [Родство к мане] [Повышение уровня со временем] [Языковой перевод]
[Самооценка]

Активные уникальные способности:

[Мертвая пыльца 1] [Ускорение полета 1]

Пассивные уникальные способности:

[Полет 5] [Фотосинтез 5] [Предвиденье опасности 2]

Активные способности:

[Оценка 1] [Манипулирование маной 2] [Магия иллюзий 3] [Медитация 1] [Магия природы 1]
[Магия исцеления 1]

Пассивные способности:

[Чувство маны 1] [Ночное зрение 5] [Параллельное колдовство 2] [Соппротивление страху 2]
[Соппротивление одиночеству 2] [Регенерация 1]

Аннулированные способности:

[Пыльца Феи 1] [Повышение уровня с повышением способностей]

Очков способностей: 100

Титулы:

[Перерожденный] [Брошенное дитя]

Черты:

[Быстрая эволюция 4] [Перестраховщик 1] [Осторожный 1] [Трусишка 1] [Злобный 1]
[Мстительный 1] [Кровожадный 1] [Мастер ловушек 1] [Жестокий 1] [Охотящийся на
превосходящих 1] [Жестокий исследователь 1] [Манипулирующий жизнями 1] [Элемент тьмы
3] [Элемент света 1] [Элемент земли 1] [Элемент воздуха 1]

Ням-ням... Ого! А характеристики-то выросли. и опять существенно. И новых способностей

только несколько, но... Да кого я обманываю? Только [Не стареющего тела] хватит за глаза.

Не стареющее тело

тело никогда не состарится, даже если пройдет вечность

Мммм... Замечательно! Жаль немного [Пыльцу феи], но есть замена.

Мертвая пыльца

пыльца феи, переполненная энергией смерти, полезна в некромантии, предает живым свойства нежити, наносит незначительный урон стихией тьмы.

Хуже значительно, чем старая, ведь обычная пыльца феи лечит и очищает, особенно растения. Но и эта пригодится.

Крылья теперь у меня черные и их стало 4, но можно летать в вертикальном положении, что гораздо удобнее. Еще каждое крыло стало значительно больше по отношению к телу. Если бы их стало не по 2 с каждой стороны, которые я могу сложить друг на друга, а по 1 большому, то мне бы пришлось ползать на четвереньках, а не ходить как человек, чтобы не повредить крылья. Волосы были светло-коричневые, как молодая кора, а теперь стали черными, как и крылья. Теперь моя темная принадлежность очевидна любому. Еще я вырос вдвое на этот раз. Думаю, теперь мой рост около 20 см. Точнее померить негде.

Ах да, осталось проверить еще одну новую способность.

Регенерация

свехестественная способность тела к самовосстановлению. Залечивает любые раны, пока тело

живо и есть длительная выносливость. Позволяет отрастить даже потерянную конечность.

Отрастить потерянную конечность? Seriously? Но разве это не супер-читерная способность? И почему она в разделе обычных? Странно это. Даже если она и медленная, но все равно супер.

И наконец то, что я и хотел получить от эволюции.

Склонность к некромантии

вы способны изучать магию поднятия мертвых, или некромантию. Она относится к элементу тьмы, как и у всех магий каждый уровень способности [магия...] характеризует определенное мастерство в магии, данные способности не повышаются при многократном использовании, необходимо понимание нового этапа. 1-5 уровни являются начальными, 6-8 - продвинутыми, 9 - экспертным, 10 - полным овладением. Эффективность некромантии зависит от страха смерти и желания выжить несмотря ни на что. Некромантия по уровням:

- 1 поднятие обычного трупа касанием
- 2 поднятие обычного трупа контролем
- 3 восстановление мертвых
- 4 создание нежити из любого трупа (можно проводить за несколько этапов и поднять любой труп)
- 5 отдача приказа/захват нежити
- 6 разговор с мертвыми
- 7 подчинение призрака
- 8 помещение души в тело (создание высшей нежити)
- 9 захват души/нанесение урона душе
- 10 изменение/модернизация нежити

Яху! Даже на первом уровне можно заниматься труповодством. Правда начиная с 6 уровня идет работа с душами, а это довольно скверно. Ну и ладно, не буду развивать выше 5 и все в порядке.

Что делать дальше, буду думать после того, как подремлю. Между делом, пока изучал статус, я уже поел ягоды.

<http://tl.rulate.ru/book/23988/497789>