

ПРОЛОГ.

Я ощутил себя в белом пространстве без пола и потолка. Своего тела я тоже не видел и не чувствовал.

- Приветствую, реинкарнирующий, - раздался спокойный голос и продолжил прежде чем я успел что-то спросить:

- Поясняю сразу: ты умер и сейчас будешь реинкарнирован. Почти все воспоминания свои ты сохранишь.

Только я хотел спросить, как умер.

- Ты умер когда тебе на голову упал кирпич.

Хотел по возмущаться. Но голос продолжил не дав мне даже начать.

- Да, произошла ошибка, и я не читаю твои мысли, просто божество моего ранга естественным образом знает что ты хочешь сказать, - в голосе почувствовалась усталость, - Обычно за круг реинкарнции отвечают младшие чины, но они уже накосячили, поэтому мне приходится сейчас этим заниматься. Послушай, давай ты помолчишь, а я все улажу. Не волнуйся, решение принимать тебе.

"Вот настоящий Бог" подумалось мне и я ответил одним словом:

- Согласен.

- Вот и хорошо. Перерожден ты будешь в мир меча и магии, как у вас говорят с системой, напоминающей ваши РПГ. Прости, но человеком тебе не стать, места заняты. Только монстром. Вот на вскидку тебе варианты.

Места заняты? А, в смысле - герой уже есть. Ну и ладно, и не хотелось особо. Роль гладиатора на арене мира никогда не прельщала.

Передо мной появился серый экран:

Выбор расы:

1. Призрак
2. Дракон
3. Фея

- Пока обдумываешь я поясню. Поскольку у тебя будут воспоминания, это добавляет проблем, но драконы уже обладают генетической памятью, а для призраков это естественно. Все три расы потенциально не стареют. Еще ты можешь взять себе одну способность, если выберешь дракона или призрака, и три, если фею. Различие в том, что призрак изначально третьего ранга, детеныш дракона второго и обладает огромным потенциалом, а крохотная фея слабого первого ранга. В мире, где ты переродишься, все существа делятся на ранги и люди относятся к третьему. Как и в РПГ ты сможешь эволюционировать при достижении определенного уровня, правда у ступеней эволюции есть предел. Например.

Принцип понятен. Классика РПГ: есть 10 условных очков и выбор, куда их распределить: в исходную силу, потенциал или взять побольше читов со старта. Если еще проще. Призрак: сила 6, потенциал 2, способности 2. Дракон: сила 3, потенциал 5, способности 2. Фея: сила 1, потенциал 1, способности 8. Условно, естественно.

Рядом с первым появилось 2 новых экрана.

Предпочтительный путь эволюции дракона:

1. Детеныш (ранг 2)
2. Ребенок (ранг 3)
3. Драконоид (ранг 4)
4. Молодой дракон (не стареет, ранг 6)
5. Дракон (взрослая особь, ранг 7)
6. Древний дракон (конечная эволюция, ранг 8)

Предпочтительный путь эволюции феи:

1. Крохотная фея (ранг 1-)
2. Маленькая фея (ранг 1+)
3. Фея (не стареет, взрослая особь, ранг 2)
4. Особенная фея (ранг 3)
5. Королевская фея (конечная эволюция, ранг 5)

- Думаю, тебя заинтересует фея, кстати, пол феи выбирают при второй эволюции. Вообще, Фея относится к тому же классу, что и монстры-крысы, например. Да, повышение уровня происходит проще всего в бою, но есть и другие пути, например первый ранг повышает уровень при повышении уровня способностей, а у первого и второго рангов уровень повышается еще и за время жизни. Есть еще и другие специфические пути, но они тебе скорее всего не пригодятся. Да, уровень взрослой феи поднимается со временем, но будь готов ждать сотни

лет, благо стареть ты не будешь. Вот тебе статус крохотной феи и усредненный взрослого человека для сравнения:

Еще и легко избавлюсь от старости, совсем круто, Бог знает, чем меня можно заинтересовать (правда, у призрака этак изначально, ну да ладно).

Появились очередные экраны:

Раса Человек

ранг 3

ОЖ 200

ОМ 200

ВК 200

ВД 200

Сила 15

Ловкость 15

Скорость 15

Размер 7

Атака 10

Защита 10

Магия 10

Сопрот. 10

Раса Крохотная фея

Ранг 1-

ОЖ 5

ОМ 30

ВК 5

ВД 5

Сила 0

Ловкость 15

Скорость 7

Размер 0

Атака 0

Защита 0

Магия 3

Сопрот. 2

Эээ...

- А что ты хотел? У феи ростом два сантиметра никак не может быть статистики как у человека. точно так же глупо ждать сопоставимой статистики от человека и древнего дракона длиной от носа до хвоста двести метров. Как ты уже понял [ОЖ] -это очки жизни, [ОМ] - очки маны, [ВК] и [ВД] - коротко-срочная и длительная выносливости соответственно, или по-другому физическая выносливость и сытость. Еще феи обладают способностями [Склонность к магии природы], которая позволяет самостоятельно без посторонней помощи освоить магию природы [Оценка] 1 уровня изначально. Да, та самая, о которой ты подумал. С остальным сам разберешься с помощью способности [Самооценка], которая эквивалентна [Оценке 10] но только на себя. Феи популярны в качестве фамильяров или питомцев из-за их добродушности и редких способностей [Оценка] и [Пыльца феи].

Перспектива переродиться феей меня и правда заинтересовала, особенно если можно взять в нагрузку еще целых 3 способности (да и оценка на халяву). Еще не старение очень рано тоже на халяву. Бог знает мои вкусы. Поскольку мне очень хотелось взять 2 разные, то я все равно стал бы выбирать вид попроще, ведь ни на какую "сюжетную броню" рассчитывать не приходится. Также я не буду полагаться на удачу, ведь даже с божественной удачей может в самый неподходящий момент НЕ повезти и все. Смерть. Ведь удача подразумевает возможность что-то получить, я же предпочту способности, которые смогут защитить меня от потерь и неудач.

Впрочем, Бог опять все предвидел.

- Из способностей рекомендую взять [Предвиденье опасности 1], [Склонность к магии иллюзий] и [Родство к мане]. И да, способность [Судьба героя] занята.

Я как раз размышлял о первых двух, но третьей хотел что-то вроде [Склонности ...] для магии лечения.

- Да, [Склонность к магии исцеления] брать не рекомендую у расы фей и без того высокая к ней предрасположенность. Коротко о магии в этом мире: она делится на 4 основных, стихийных атрибута: вода, огонь, воздух и земля, и 4 дополнительных, имеющих условия для овладения: свет, тьма, разум и пространство/время. Если коротко, то магия исцеления очень проста в освоении, но требует жестких условий, а именно сочувствия и сострадания. Причем искренних. Ею нельзя пользоваться технически, как той же магией стихий. Поэтому она тебе подходит хорошо. Вместо этого [Родство к мане] даст тебе хороший бонус к количеству и восстановлению маны.

Ну да, если требуется только сочувствие, то это я легко. Даже во всяких играх я не любил жертвовать своими бойцами, если это были не какие-нибудь зомби или роботы. Ну ладно, возьму что дают, а там на месте разберусь. Как говорится "спорить с Богом глупо: он все равно умнее", а передо мной самый настоящий всезнающий Бог, а не какая-нибудь богиня-идiotка, которую можно взять с собой как вещь, да она еще и бесполезной окажется. Любой спор тут только для выпендривания или от желания позлить Бога, за что можно и наказание схлопотать. Реинкарнируют в женщину, например, если не хуже. Будешь знать, как Истинного Бога злить.

- Хорошо пусть будет фея и предложенные вами способности. Реинкарнируйте меня.

В тот же миг как я договорил мое сознание померкло...

<http://tl.rulate.ru/book/23988/497715>