

## ГЛАВА 64. БИТВА С КОРОЛЕМ ДЕМОНОВ (3).

В тот самый момент, когда вся стая уже была готова наброситься на меня, я получил команду великого мага.

"Кай, замри!"

В тот же миг всю стаю стал поглощать постепенно расширяющийся смерч!

Огромное торнадо закружилось вокруг меня, унося всю низкоранговую мелочевку.

Более того, вихрь стал наполняться молниями!

При этом сам я остался в "глазе" смерча абсолютно невредим.

Великий маг веники не вяжет.

Одного ветра было бы недостаточно, чтобы всех уничтожить, но подобная техника одновременно и сковывает движения летающих противников и наносит урон по огромной площади! Стоит отметить, что не все летуны сразу умерли. Урон хоть и по огромной площади (точнее - объему), но небольшой. Големы из плоти 3-го ранга, попавшие по удар, помирать явно не спешат. (Даже не видя ничего сквозь электрический вихрь я могу судить о состоянии противника при помощи [Чувства жизни] и [Чувства смерти])

Впрочем, использование нужной техники в нужный момент - истинный признак мастерства. В корне отличается от тупого подавления силой уровней и характеристик.

Хмм... Судя по медленному разворачиванию магии, великий маг активировал сначала одно заклинание смерча, а потом, поддерживая его, добавил еще несколько для усиления. В принципе, использовать несколько заклинаний вместо одного - обычный метод усиления магической атаки, которым и я пользуюсь постоянно, но вот синхронизировать заклинания так, чтобы они слились воедино - что-то новенькое. Высококлассная техника. Нужно взять на заметку такую, благо из всех стихийных школ я уже начал осваивать именно воздух. Про молнии... Я понятия не имею, как он их туда добавил...

Пока я философствовал, король демонов нанес свой удар.

Множество щупалец из тьмы разорвали бурю, чтобы добраться до меня.

Явно просто тупой удар с помощью силы. На порядок более убогий, чем техника великого мага. Впрочем, король демонов некромант, а не ударный маг, а значит, основа его мастерства - создание и управление нежитью, а не прямые магические атаки. В конце концов, его тактика эффективна. Не будь у меня [Предвиденья опасности] или телепортации и мне пришел бы конец.

Но у меня все это есть, посему я сейчас спокойно люблю данную атакой со стороны.

Хмм...

Лучше закончу-ка бездельничать и примусь снова за исцеление мелких ран, получаемых императором...

- Ничтожества! Ничтожества!!! НИЧТОЖЕСТВА!!! - судя по крикам, неудача изрядно разозлила нашего шаблонного злодея.

Похоже, у последнего появился новый план, который, впрочем, совсем меня не насторожил, помянуя его прошлые неудачи. А зря!

Костяной дракон миновал императора и направился к Рити!

Плохо!

- Рити! - вскрик вышел истеричный, нервы, нервы.

"Кай, не паникуй, все в порядке!" - окрикнул меня император [Телепатией]. - "Займись остатками летунов."

Ладно уж.

Остается лишь положиться на своих товарищей.

Как же неприятно, отвратительно и просто больно только смотреть на то, как смерть приближается к Рити и ничего не предпринимать! Великий маг, на тебя вся надежда!

Параллельно я сбиваю летающую мелочевку экзорцизмом. Большинство было уничтожено вихрем молний, так что мне осталось только добивать остатки.

В тот момент, когда костяной дракон уже был готов раздавить Рити ударом лапы, она вместе с магом телепортировалась в другой конец поляны! Похоже, он подготовил телепортацию, пока бездействовал. Странно, что он не отправился за святой, но возможно, с телепортацией последней есть какие-то неизвестные мне сложности? Так или иначе, великий маг теперь находится отдельно, он больше не прячется под панцирем, похоже, затягивание времени закончилось, теперь начинается битва на уничтожение.

Резерв нежити тоже начал действовать. Точнее, это герой рванул к месту проведения ритуала, нацелившись на скелетов-культистов.

Преследующие его крылатые пасти были пойманы новым вихрем, появившимся ровно за спиной нашего героя. На этот раз без молний. Большого урона они не получили, но преследовать уже не могли.

Костяные великаны попробовали выйти на перехват, а скелеты-культисты - начать обстрел магией тьмы, но...

Заклинаниям культистов явно не хватает силы, да еще и великий маг стал уничтожать их молниями, сдерживая одновременно летающие пасти и летя по воздуху в их сторону.

Костяные великаны же... Не имеют практически никаких шансов против героя! Последний

использует свою драконью способность усиления рукопашного урона "расплавляющее касание", и его когти теперь прорезают кость с той же легкостью, с которой раскаленный нож разрезает ткань из синтетики, одновременно "огненное дыхание" топчет скелетов-культистов в огне. Он буквально разрывает своих противников одного за другим в крайне агрессивном стиле боя, пользуясь своим превосходством в размерах (примерно вдвое по габаритам) и скорости. В то же время, ятаганы противников тоже оставляют раны на теле героя не смотря на драконью чешую, но Мили оперативно залечивает большую часть урона. Не весь, но с задачами остановки кровотечения и сохранения боеспособности своего носителя она более чем справляется.

В то же время, Костяной дракон развернулся и ринулся на подмогу с вместе с ордой рыцарей смерти, но на его пути встал император. Последний на этот раз использовал все свои усиления и укрепления и тоже стал агрессивно нападать на лапы костяного дракона, чтобы всеми силами замедлить и задержать движения последнего. Вполне успешно, стоит отметить.

Я же, снова спокойно сосредоточился на лечении императора. Дело в том, что сразу после телепортации Рити с магом, остатки летающей нежити бросились за героем полностью меня проигнорировав. В общем-то, меня игнорирует ВСЯ вражеская армия на данный момент. Вот я и могу спокойненько наблюдать за битвой.

И не только меня забыли. Рити точно так же игнорируют. Она и сама особо не отвечает, заползла в какую-то впадинку и свернулась там клубочком.

- Ничтожества, я сам вас уничтожу!!! - заорал король демонов.

В следующий миг 3 колоссальных потока тьмы (или щупальца метра 2 толщиной) ударили одновременно по великому магу, герою и императору (я и Рити в игноре, чему несказанно рады)!

Император снова использовал свое свечение и парировал направленный на него удар.

Великий маг в свою очередь прикрыл себя и героя пространственным барьером. В это время они как раз находятся между королем демонов и Рити, так что дракошку он тоже фактически прикрыл.

Вот дальнейшее развитие событий меня очень удивило.

"Король демонов сбегает! Мили, в погоню! Микото, к Рити! Кай, тоже!" - скомандовал маг.

Вот и настал ключевой момент всего сражения. В конце концов, наша цель не уничтожить нежить или големов из плоти, а убить их хозяина.

Для этого нами был составлен особый сверхсекретный план. Именно для препятствования его побега был воздвигнут туманный барьер-клетка, но даже при его наличии, король демонов может просто уйти вглубь земли и потихоньку его преодолеть. Единственный, кто может его там преследовать - это Мили. Именно для этой цели она и получила при помощи святой титул [Озаряющая тьму] (я понятия не имею, как, но получила), и способности от него [Высвобождение света] и [Священная синхронизация]. Если вторая позволяет ей объединять манну с героем и святой игнорируя какие-либо ограничения, то первая... [Высвобождение света] позволяет многократно усилить ее состояние "искажение светом", высвободив всю манну и даже больше за счет потери своих уровней в сильнейшую очищающую вспышку! Итак. Она должна будет поймать короля демонов под землей и попытаться уничтожить его этой вспышкой! Просто на земле он ее откинет при помощи магии тьмы или закроется костяным драконом, но погружение под землю должно сыграть с ним злую шутку, ведь там такое не шибко выполнишь. Героя отправили к Рити, поскольку Мили согласно плана забрала всю его манну даже больше своего максимума для решающей атаки, и он скоро отрубится, как после использования более сильной формы дракона 7 ранга, поэтому я и Рити должны о нем позаботиться.

Итак.

Мили уже бросилась в погоню. Она просто светится от переизбытка манны. Последняя быстро утекает, но не важно. Важно то, что великий маг летит с ней, чтобы направить, ведь у нее [Чувство смерти 5] достает только примерно на 30 метров (у меня 6 - 100 м), что явно мало для погони и обнаружения короля демонов, который должен застрять в барьере, а вот у мага [Чувство манны 9] и оно достает уже где-то на 3 км.

Герой по дороге добывает костяного великана, с которым сражался.

Вот он возвращается в человеческую форму и Рити его "заглатывает".

Я как раз успеваю телепортироваться к ней и тоже влезть под панцирь, благо я маленький и легко помещаюсь рядом с героем.

Великий маг накрывает нас пространственным барьером от преследователей.

Уфф...

Можно передохнуть и заняться исцелением героя.

Сейчас я фактически отрезан от поля боя и могу предаться размышлениям. Невеселым. Проблема в том, что в строю еще 4 костяных великана, хоть всех скелетов-культистов и прибили, но в строю еще 100-200 рыцарей смерти и около 40 крылатых пастей! Очень хотелось бы знать, кто будет с ними разбираться?! Вообще, странно, что король демонов решил сбежать уже сейчас. Хоть на первый взгляд и кажется, что большая часть големов из плоти и костяных великанов уничтожена, подкреплений нет, а у нас все живы, но... Объективно, манна императора просела уже на треть, у великого мага больше чем на половину (правда, он неплохо восстанавливает ее), у героя осталась вообще треть (расплавляющее касание бешено

сжигает не только врагов, но и манну)! В строю еще большая часть его армии, а костяной дракон только несущественно поврежден, и обладает еще бешеным запасом манны. Если бы он остался и стал обрушивать на нас магические атаки одну за другой, черпая из запаса последнего (а он умеет, ведь даже его рыцари умеют), то неизвестно, кто бы остался в итоге победителем... Впрочем, возможно, он просто испугался, что великий маг притащит сюда телепортом святую так же, как он телепортировал Рити?.. Хммм... Возможно. Тогда бы ему настал конец однозначно и без вариантов, ведь святая способна уничтожить всю его армию рыцарей смерти одним ударом по площади. Да и остальное явно долго не продержится...

Так или иначе, у меня все плохо. Снаружи барьер атакует нежить. Им явно дан последний приказ убить героя, который они будут выполнять даже в случае гибели своего хозяина...

Хммм...

Один из костяных великанов перед барьером уничтожен?

Похоже, великий маг атакует их издалека мощными атаками...

И вот, наконец-то, даже с расстояния, даже из-под барьера, я почувствовал мощнейшую вспышку священной энергии из-под земли.

Почти сразу за ней последовало сообщение от великого мага

"Король демонов уничтожен!"

Мы... ПОБЕДИЛИ!

Осталась самая мелочь....

Просто-напросто ВЫЖИТЬ с таким количеством нежити вокруг.

Задача совсем не тривиальная, если учесть, что наша боевая сила сократилась на треть, когда выбыл герой, а если у великого мага закончится манна, то останется только император. Меня и Рити за реальных бойцов можно не считать. Мы максимум тянем на помощников.

<http://tl.rulate.ru/book/23988/1390848>