

ГЛАВА 63. БИТВА С КОРОЛЕМ ДЕМОНОВ (2).

Вид воскрешения подло убиенного короля демонов не должен так шокировать.

В общем-то, не раз обсуждалось, что он способен менять тела...

Единственное, на что я надеюсь, так это на то, что у меня не было такой ошарашенно-глупой физиономии, как у героя... Даже драконий облик не мог скрыть вытаращенные глаза и отвисшую челюсть... Очень надеюсь, что я сам выглядел приличней... Вздых... Уверен, что хоть и не как героя, но я был хуже, чем император или великий маг, которые и бровью не повели...

Костяной дракон совершенно спокойно подставил лапу, на которую Короля демонов величественно взошел, как на ладонь, чтобы на ней, как на лифте, поднялся до прежнего места на голове своего творения-переростка.

Хммм... А я ведь тоже обожаю кататься на голове у Рити...

Ладно, не время для лирических отступлений.

Пасти теперь кружат вокруг севшего на землю в отдалении героя, нападая аккуратно. Они даже пытаются срыгивать на него свою кислоту явно с намерением нанесения максимального ущерба. В ответ герой рвет их зубами, лапами и хвостом. Перевес на стороне героя, но эта часть битвы явно стала более растянутой и пассивной.

Король демонов повернулся к нам и коротко рявкнул.

- Раздави их, Костяшка!

О, боги! Костяной дракон нацелился на Рити!

Словно отвечая на мои мольбы, вихрь закрутился вокруг императора и раскидал рыцарей смерти. Явно великий маг постарался.

Внутри вихря император принял драконью форму и ринулся на костяного дракона.

Не смотря на разницу в размерах, он начал рукопашный бой!

На какое-то время я был уверен, что императора сомнут. Хоть костяной дракон и медлителен, но явно сильнее чисто физически. Невероятно, но это действительно оказался равный бой. Костяшка стоит на четвереньках и использует передние лапы для атаки, а император поднялся на задние лапы и сражается как человек. Стоит отметить, что костяной дракон превосходит земляного на целый ранг и 2 значения размера. Последнее составляет примерно 10-кратную разницу массы, а точнее, более чем 2-х кратную по габаритам!

Если присмотреться, то император явно использует боевые искусства, чтобы отвести более сильные удары лап от себя. Драконье карате... Или кун-фу... Или как ее там называют популярное в Японии искусство рукопашного боя, когда сила противника обращается против него самого?.. Хммм... Айкидо?.. Не уверен в названии, но у японцев популярна философия "мягкости", когда с минимальными легкими, но невероятно точными движениями отклоняешь более сильный удар противника и защищаешься.

Сейчас император демонстрирует нечто подобное. Хотя с виду скорость исполнения приемов и невелика, если сравнивать с движениями людей, но драконы гораздо больше по размерам и абсолютная скорость движения их конечностей по итогу даже выше... Не в этом дело. Просто движения императора завораживают. Удивительно, как он показывает нечто подобное в облике дракона, хотя и принял его лишь во второй раз в жизни. В конце концов, такое замедленное выполнение приемов вовсе не означает, что требования к точности становятся меньше. Даже я, далекий от боевых искусств, могу это сказать, наблюдая за боем, больше напоминающем медленный танец.

Стоп!

Не витать в облаках!

Я слишком много отвлекаюсь. Даже еще не получил [Оценку] всех врагов на поле боя. Стыд и позор мне.

Начнем с костяного дракона и короля демонов.

Имя Костяшка

Раса Дракон из костей

Ранг 7-

Состояние нормальное

Уровень 2/100

ОЖ 243836/253568

ОМ 134636/166742

ВК --

ВД --

Сила 89К

Ловкость 3

Скорость 20

Размер 15

Атака 513

Защита 353

Магия 114

Сопрот. 195

Дракон из костей

творение некроманта, до дракона не дотягивает, не обладает разумом и активными способностями, является по сути просто големом из костей разных существ

Радует, что он просто толстый танк, не способный ни на что, кроме размахиваний конечностями. Хотя, при его параметрах он способен сносить крепостные стены и давить армии, как каток. Стоит отметить особенность его показателей. Как уже отмечалось для черных рыцарей, его показатель соответствует всему объему тела, так сказать. Ведь никаких уязвимых внутренних органов у него нет и в помине. Соответственно, его тело менее прочное, чем чешуя драконов или панцирь Рити.

А вот статус короля демонов узнать не удалось. Похоже, у него есть [Соккрытие статуса], как и у меня.

Тем временем, король демонов пробовал атаковать императора [Магией тьмы]. не только выстрелами шаров, но и чем-то вроде щупалец из тьмы. Все это его противник или отбивал или разрывал, окружая части своего тела чем-то вроде слабого сияния. Подозреваю, это какая-то техника охотника на демонов для противостояния магии тьмы. Думаю, как у охотника, у императора есть еще и безумное сопротивление к проклятьям, о котором король демонов, естественно знает. Единственное объяснение того, что он еще не бросил в императора свое

проклятье.

Остальная часть армии, находящаяся в резерве.

9 костяных 4-руких великанов около 10 метров ростом. В каждой руке по огромному ятагану, окутанному зловещей черной аурой.

Раса Гolem из костей

Ранг 5+

Состояние нормальное

ОЖ 18000/18000

ОМ 7000/7000

ВК --

ВД --

Сила 4K

Ловкость 8

Скорость 10

Размер 11

Атака 200+700

Защита 200

Магия 30

Сопрот. 100

Еще уже знакомые мне скелеты-некроманты, около 30.

Раса Элитный скелет-культист (человек)

Состояние нормальное

ранг 4

ОЖ 200/200

ОМ 2000/2000

ВК --

ВД --

Сила 5K

Ловкость 15

Скорость 15

Размер 7

Атака 200

Защита 200

Магия 80

Сопрот. 200

Мелкая сошка. Стоит только отметить, что они, возможно, владеют [магией тьмы] и их высокий показатель магии. Нужно опасаться обстрела с их стороны.

Пока я рассматривал имеющийся боевой состав, полностью сосредоточил свое исцеление на императоре. Последний не использовал никаких усилений тела. Видимо, экономит манну. По этой причине, нападающие на него по одиночки рыцари смерти все-таки наносят ему повреждения своими мечами. Хоть он и отбивается хвостом и ногами (когда только успевает), но хвост слишком короткий, а на ногах он стоит. Выходит не слишком эффективно. Впрочем, правильное решение. небольшие раны я быстро залечиваю, а ему экономить манну нужно в отличии от меня.

Любопытно, что раны императора значительней, чем у Рити несмотря на его показатель защиты. Связано это с тем, что у него крепче все органы и ткани, а показатель дракошки отражает в основном ее внешнюю броню.

В конце концов, король демонов выдал пафосную реплику.

- Все равно! Цепь рвется в своем самом слабом звене!

Он скользнул взглядом по Рити, но ее облепили рыцари смерти и мешают атаковать ее напрямую. Плюс, великий маг явно не будет сидеть сложа руки.

Его взгляд остановился на мне.

Т-ты куда это смотришь?

Я тут просто мимо пролетал.

Целиться в лекаря в такой ситуации верный выбор только если это не я!!!

Несколько пастей кинулись ко мне.

Скорость у них выше моей, а вот ловкость ниже. впрочем, это не учитывая моих способностей [Ускорение полета] и [Предвиденье опасности].

Ну, удачи, кусалки.

Мне даже не нужно использовать телепортацию, чтобы уклоняться. Да что там говорить, если я даже исцеляющие лучи к императору не прерываю.

Король демонов стал даже обстреливать меня магией тьмы и проклятьями, но...

Пфффф!

В 100 раз легче голыми руками поймать здоровую комнатную муху-ветерана в полете, чем меня!

Ой, может это отнюдь не похвала?

Пока я придумывал для себя сомнительные похвалы, король демонов снова начал нести пафосный бред. Вот ей-богу, все наши сражаются молча, даже бесполезный герой, а этот только себя позорит.

- Надоедливое насекомое! Я тебя все равно прихлопну! Хммм... - огляделся. - подкрепление вы сумели задержать, но мне и этого хватит на таких ничтожеств, как вы!..

Дальше я перестал слушать, поскольку увидел приближающуюся по небу огромную стаю летающей нежити.

Проклятье!

Ириска!

Похоже, она уже развернула свой барьер. Полностью. Хотелось бы так сказать, но почему?.

Просто, почему ты не перекрыла своим туманом небо?!!

Да, летать может нежить 1, от силы 2 рангов (исключая призраков или какие-нибудь специфические виды). В конце концов, у зомби плохо с координацией движения, да и с целостностью тела. Вся проблема в том, но их там тысячи! И не стоит забывать, что для меня даже такой ранг опасен! НЕТ!!! Для меня единственного, наверное, здесь они реально опасны!

Проклятье!

Если они набросятся на меня скопом, то мне писец. Неужели, придется сваливать?

Хотя... Стоит отметить, что для меня какой-нибудь высокоранговый монстр менее опасен, чем большое число мелких... Плохо. Все-таки, наш противник - не тупо моб из игр. Знает толк в тактики и стратегии.

"Народ, у меня реальные проблемы. Нужна помощь." - связался с императором, стараясь не передавать панику по [Телепатии] (до великого мага и Рити мой радиус уже не достает, он у меня самый короткий в отряде).

Да и не хочу я волновать ни Мили, ни Рити, а на адекватные поступки от героя даже не стоит рассчитывать.

"Кай, можешь же телепортироваться?" - уточняет император

"Да, но придется оборвать исцеление, да и места на поле боя для побега будет сложно найти." - немного подумал и добавил. - "Да что там я, если при их количестве они тебя облепят, то мало не покажется. Замедлят движения и пиши пропало."

"Кай, не паникуй, разберемся" - это уже маг, странно, что услышал, но ладно - "про облепление сказано верно, поэтому..." - он ненадолго замолчал. - "Я разберусь. Побудь приманкой и постарайся не телепортироваться раньше времени, хорошо?"

"Ладно, командуй." - пусть приведет свой план в исполнение.

Сбежать я в любом случае всегда успею.

"Пока уклоняйся, как и прежде, сколько сможешь, пока не вынудят телепортироваться... Нужно будет оборвать исцеление, так и сделай, но продержись без телепортации как можно дольше... Еще, будь готов замереть на месте по команде."

"Понял."

Не знаю, что у мага за план такой, но сделаю все, что смогу. Возможно, он каким-то образом создаст магическую ловушку?

Летуны кидались на меня со всей скорости без разбора, совсем не заботясь, что сталкиваются всмятку и падают. Все сопровождалось противными звуками разрывающейся плоти и ломающихся костей. Ладно, ладно, звуков ломающихся костей вокруг и без того хватает, но только самоубийственно врезающиеся друг в друга зомби создают такие отвратительно-хлюпающие звуки. Приходилось буквально изворачиваться в потоке тел, когда основная масса стаи быстро окружала меня со всех сторон. Буквально. Даже сверху и снизу. Их тактика проста и очевидна - просто похоронить меня под грудой тел. Об исцелении императора пришлось временно забыть.

Ситуация реально опасная. [Предвиденье опасности] просто неистовствует. Напряжение безумное. Задержка на долю секунды, одна ошибка, одно неверное движение, и я очень сомневаюсь, что мои останки смогут хотя бы похоронить. Только [Всегда холоднокровный] позволяет мне не скатиться в панику и не телепортироваться куда подальше.

<http://tl.rulate.ru/book/23988/1379232>