

СТАТИСТИКА ПЕРСОНАЖЕЙ ПЕРЕД БИТВОЙ.

Имя Лабушкой (Кай)

Раса Фея света и тьмы (мужчина)

Ранг 3

Состояние нормальное

Уровень 33/80

ОЖ 20/20

ОМ 5241/5241

ВК 20/20

ВД 20/20

Сила 1

Ловкость 29

Скорость 43

Размер 1

Атака 1

Защита 5

Магия 24

Сопрот. 231

Дополнительные способности:

Склонность к магии] [Не стареющее тело] [Родство к манне] [Языковой перевод] [Самооценка]
[Анабиоз]

[Активные уникальные способности:

[Мертвая пыльца 4] [Пыльца Феи 3] [Ускорение полета 4] [Колдовская ярость 1]

Пассивные уникальные способности:

[Полет 6] [Фотосинтез 5] [Предвиденье опасности 6] [Родственные узы 1]

Активные способности:

[Оценка 6] [Манипулирование манной 10] [Магия иллюзий 5] [Достоверность иллюзий 4] [Некромантия 3] [Магия тьмы 2] [Телекинез 3] [Магия природы 3] [Выращивание сложных структур 3] [Магия земли 2] [Магия исцеления 6] [Умелый целитель 1] [Контроль мертвого дерева 4] [Медитация 6] [Белая магия 2] [Ускорение сознания 5] [Магия воздуха 1] [Контроль звука 5] [Заглушение звука 5] [Магия пространства 5] [Пространственная картография 5] [Магия огня 1] [Эмпатия 5] [Телепатия 4] [Передача манной 4] [Магическое восстановление 1] [Зачарование 3]

Пассивные способности:

[Чувство манной 2] [Ночное зрение 5] [Параллельное колдовство 3] [Скорость колдовства 2] [Регенерация 1] [Восстановление манной 3] [Параллельное мышление 5] [Чувство Жизни 6] [Чувство Смерти 6] [Сопротивление страху 4] [Сопротивление одиночеству 3] [Уклонение 2] [Соккрытие статуса 5] [Иммунитет потери сознания]

Аннулированные способности:

[Повышение уровня с повышением способностей] [Повышение уровня со временем]

Очков способностей: 275

Титулы:

[Перерожденный] [Брошенное дитя] [Призрачный целитель] [Всегда холоднокровный] [Воплощенная магия] [Заботливый родитель] [Охотящийся на превосходящих] [Эволюционер] [Контрактор дракона] [Любимчик несчастий]

Черты:

[Перестраховщик 8] [Осторожный 5] [Трусишка 4] [Вихрь эмоций 6] [Злобный 1] [Мстительный 1] [Кровожадный 1] [Жестокий 1] [Паникер 1] [Жестокий исследователь 3] [Манипулирующий жизнями 1] [Самоотверженный 3] [Охотник на нежить 4] [Бескорыстность 6] [Благородный 4] [Лекарь 4] [Мастер ловушек 3] [Элемент тьмы 3] [Элемент света 3] [Элемент земли 1] [Элемент воздуха 1]

Имя Ритигордиа

Раса Молодой каменный змей-страж (Женщина)

Ранг 4

Состояние нормальное

Уровень 31/70

ОЖ 977/977

ОМ 1202/1202

ВК 2106/2106

ВД 6103/6103

Сила 118

Ловкость 15

Скорость 9

Размер 8

Атака 107

Защита 351

Магия 41

Сопрот. 78

Дополнительные способности:

[Дракон] [Внутреннее пространство]

Активные уникальные способности:

[Земляной дракон 4] [Внутреннее хранилище 5] [Рывок скачками 4] [Ввинчивание в землю 6]
[Гуманоидная форма 6]

Пассивные уникальные способности:

[Генетическая память 5] [Драконья чешуя 3] [Броня дракона 1] [Драконий контракт 2] [Охрана дракона 2] [Сопротивление ядам 1]

Активные способности:

[Магическое восстановление 1] [Телепатия 6] [Магия исцеления 1]

Пассивные способности:

[Регенерация 3] [Иммунитет к окаменению] [Ночное зрение 5] [Скалолазание 5] [Бой когтями 2] [Потрошение 5] [Восстановление манны 2] [Тихое передвижение 6] [Незаметность 3]
[Раскопки 6] [Пронзание 4]

Аннулированные способности:

[Повышение уровня со временем]

Очков способностей: 1430

Титулы:

[Истинно всеядный] [Дракон-страж] [Под счастливой звездой]

Черты:

[Беззаботная 6] [Защитница фей 9] [Охотница на превосходящих 4] [Послушное дитя 7] [Жизнь

под опекой 7] [Преданность 8] [Благословение 7] [Элемент земли 3] [Элемент света 3]

Имя Милинда

Раса Баньши

Ранг 4-

Состояние искажение светом

Уровень 3/30

ОЖ --

ОМ 422/2523-2101

ВК --

ВД --

Сила -

Ловкость 16

Скорость 12

Размер 6

Атака -

Защита -

Магия 32

Сопрот. 1

Дополнительные способности:

[Нежить] [Бестелесный] [Склонность к магии исцеления] [Светлая душа] [Защита души]
[Судьба героя] [Только поглощение уровней] [Высвобождение света]

Активные уникальные способности:

[Крик баньши 1] [Иссушающее касание 1] [Касание призрака 1] [Священная синхронизация 2]

Пассивные уникальные способности:

[Полет 1] [Вселение 4] [Аура мира 2] [Аура страха 1] [Соппротивление очищению 10]
[Добровольное подселение 3]

Активные способности:

[Магия исцеления 7] [Магия тьмы 1] [Магия природы 1] [Травничество 3] [Манипулирование манной 3] [Алхимия 1] [Оценка 2] [Магическое зрение 2] [Магический слух 2]

Пассивные способности:

[Регенерация манны 2] [Чувство манны 2] [Чувство жизни 5] [Чувство смерти 5] [Стойкий разум 2] [Сокрытие 2] [Тихое передвижение 6] [Умелый целитель 2] [Телепатия 4] [Сопrotивление страху 3] [Сопrotивление одиночеству 6] [Эмпатия 5] [Чувство Смерти 2]

Аннулированные способности:

Очков способностей: 20

Титулы:

[Прирожденный целитель] [Маленькая святая] [Послушное дитя] [Озаряющая тьму]

Черты:

[Милосердная 8] [Прилежная 6] [Робкая 3] [Любима природой 1] [Самоотверженная 5] [Любительница прятков 3] [Оптимистка 6] [Элемент света 4] [Элемент тьмы 6]

Имя Микото Сатомура

Раса Оборотень-дракон (Мужчина)

Ранг 6

Состояние нормальное

Уровень 0/50

ОЖ 816/816

ОМ 62156/62156

ВК 784/784

ВД 728/728

Сила 64

Ловкость 18

Скорость 51

Размер 7

Атака 115

Защита 103

Магия 354

Сопрот. 98

Способности: усиление своих физических параметров магией и владение оружием, из магий только [Магия огня 5] и [Магия ветра 2], расовое [Малый расход выносливости 6]

...

Состояние форма молодого дракона

Уровень 0/50

ОЖ 18324/18324

ОМ 62156/62156

ВК 19781/19781

ВД 728/728

Сила 5К

Ловкость 7

Скорость 74

Размер 13

Атака 438

Защита 234

Магия 912

Сопрот. 241

Способности: магия, что и в человеческой форме, [Иммунитет к жаре] (огненные драконы живут в лаве в естественной среде)

[Огненный дракон 6]:

1 огненный шар (плевок)

2 огненный покров (все тело покрывает огонь)

3 огненное дыхание (выдыхает струю огня)

4 перекачка (ВД -> ОЖ, у всех драконов одинаковая)

5 расплавляющее касание (очень мощная огненная атака касанием)

6 сила дракона (усиление всех параметров за счет манны, у всех драконов одинаковая)

+ [Дыхание дракона]

Последнее должно быть на 8 ур [...дракон] у всех драконов, позволяет провести быстрый выстрел огнем из пасти. Отличается от 1 и 3 уровней большой скоростью. Больше похоже на "выстрел из пушки", чем на "бросок".

Примечание: у горе-героя ловкость чуть выше, чем у обычного человека при его прочих высоких показателях, что значит, что он часто "не видит, куда бежит" в человеческой форме...

Имя Троян Адскийогонь

Раса Оборотень-дракон (Мужчина)

Ранг 6

Состояние нормальное

Уровень 0/50

ОЖ 898/898

ОМ 45685/45685

ВК 991/991

ВД 854/854

Сила 115

Ловкость 55

Скорость 27

Размер 7

Атака 139

Защита 128

Магия 213

Сопрот. 115

Способности: усиление своих физических параметров магией и владение оружием, из магий только [Магия огня 3], [Магия воздуха 5], [Белая магия 6], [Магия исцеления 5], [Телепатия 7], расовое [Малый расход выносливости 1], еще какие-то способности охотника на демонов, которые мне никто не объяснил.

...

Состояние форма молодого дракона

Уровень 0/50

ОЖ 28485/28485

ОМ 45685/45685

ВК 26324/26324

ВД 854/854

Сила 9К

Ловкость 7

Скорость 33

Размер 13

Атака 1170

Защита 426

Магия 431

Сопрот. 313

Способности: магия, что и в человеческой форме, [Иммунитет к окаменению]

[Земляной дракон 6]:

1 раскопки магией

2 бронированный

3 каменная чешуя

4 перекачка (ВД -> ОЖ, у всех драконов одинаковая)

5 нырок сквозь камень

6 сила дракона (усиление всех параметров за счет манны, у всех драконов одинаковая)

+ [Дыхание дракона]

Интересно, что тип урона дыханием зависит от вида дракона, и у земляных драконов наносит физический урон, больше всего напоминая [Телекинез].

Примечание: с фамилией императора поигралась способность [Языковой перевод], суть в том,

что род императоров идет от легендарного мага, открывшего способность [Адское пламя] и получившего это прозвище, с тех пор императорская фамилия "адское пламя" на меринтерском.

Имя Август Оренгольд

Раса Человек (Мужчина)

Ранг 3++

Состояние Нормальное

Уровень 89/100

ОЖ 544/544

ОМ 35717/4219+31598

ВК 413/413

ВД 481/481

Сила 21

Ловкость 14

Скорость 14

Размер 7

Атака 12

Защита 18+51

Магия 148+99

Сопрот. 38+102

Магия: [Магия пространства 8], [Зачарование 8], [Белая магия 7], [Магия исцеления 5], [Магия ветра 7], [Магия молнии 5], [Магия огня 5], [Магия энергии 3], [Магия земли 5], [Магия воды 5], [Магия льда 2], [Магия Иллюзий 4], [Магия подчинения 3], [Телепатия 8] и еще куча разных техник... Стоит отметить только [Оценку 8]...

Примечание: как же завидно, архимаг долбаный!

Имя Ириска

Раса Королева фей сада порчи (женщина)

Ранг 5

Состояние нормальное

Уровень 112/300

ОЖ 52/52

ОМ 45067/45067

ВК 67/67

ВД 451/451

Сила 3

Ловкость 9

Скорость 11

Размер 4

Атака 6

Защита 37

Магия 98

Сопрот. 1354

Магия: [Магию природы 9], [Магию проклятий 8], [Пыльца феи] и множество техник на их основе стоит отметить [Запутывающий туман]. У нее только [Оценка 6], поскольку мало ею пользовалась, как ни странно. Еще стоит отметить [Маскировка 10] (улучшенные и объединенные [Сокрытие] и [Тихое передвижение]), [Сокрытие ауры 6] (позволяет прятать присутствие не от способностей вроде [Чувства жизни], а от всяких боевых искусств, способных почувствовать намерения или взгляд, а также от [Чувства манны], возможно выучу потом) и расовую [Хамелион 10].

Примечание ее основной способностью является возможность эволюционировать виды растительных и растительно-подобных монстров и обычных растений и управлять ими. Путь эволюции: крохотная фея -> маленькая прячущаяся фея -> цветочная фея -> фея проклятого цветка -> королева фей сада порчи.

Имя Вивиана (святая)

Раса Ангел (женщина)

Ранг 6

Состояние защитный барьер

Уровень 54/100

ОЖ 189/189

ОМ 28417/28417

ВК --

ВД --

Сила 11

Ловкость 22

Скорость 53

Размер 7

Атака 9

Защита 11+616

Магия 331

Сопрот. 516+419

Магия: [Магия исцеления] и [Белая магия] превосходящие 10 уровень

Примечание: довольно забавные у нее показатели во многих смыслах.

Улучшенные магии стихий (каждый новый уровень позволяет создать соответствующий эффект).

Пламя (огонь)

1 расплавление прикосновением

2 шар энергии

3 энергетический хлыст

4 расплавляющий щит

5 поглощение жара

6 гнев солнца

7 лазер

8 отражающийся лазер

9 призыв элементаля

10 дезинтеграция

В общем, основное преимущество магии пламени или энергии, помимо урона, в том, что ее трудно заметить, поскольку она не сопровождается видимым эффектом вроде огня. Максимум, небольшим маревом. 6 уровень примечателен, он позволяет "сконденсировать" свет солнца, как огромной лупой и сжигать. Но самое убойное - 10 уровень. Дезинтеграция. И этим все сказано. Магия с самым высоким мгновенным уроном.

Отдельно стоит выделить поглощение (5 ур). Оно есть во всех улучшенных школах, кроме природы (земля=физ.урон). Позволяет создавать защиту от стихии, упрощенную версию той, что у элементаля. Очень упрощенную и слабую. Скорее, не "защиту", а "поглощение части урона".

Лед (вода)

1 заморозка воды

2 ледяная стена/щит

3 выстрелы сосульками

4 замораживающий луч

5 поглощение холода

6 ледяная броня (усиливающая)

7 ледяные шипы (удаленные)

8 буран

9 призыв элементаля

10 ледяная печать (не тающий лед)

Молния (воздух)

1 разряд в руке

2 шаровая молния

3 электрическое копьё

4 молния

5 поглощение электричества

6 электрический щит/покров

7 электрическая ловушка

8 цепная молния

9 призыв элементаля

10 управление погодой

Магия подчинения - магия элемента разума, ориентированная на воздействие на разум врага. В общем, эта магия ориентирована в основном на более слабых противников (зачастую намного более слабых), поскольку эффект в большинстве случаев или подействует полностью, или практически бесполезен.

1 сонливость / сон

2 потеря сознания

3 гипноз / страх

4 внушение чувств (берсерк/очарование)

5 чтение мыслей / пси-сканирование

6 стирание памяти

7 фальшивые воспоминания

8 ментальная марионетка

9 разрушение разума

10 подчинение души

Как и во всех магиях, каждый новый уровень предполагает возможность тех или иных действий. Основное отличие 8 от 10 уровня в том, что на 8 уровне волю противника нужно подавлять "активно", а 10-й сродни проклятью, чему-то вроде "абсолютного гипноза".

Магия проклятий - магия элемента тьмы, ослабляющее показатели противника и способное даже привести его к смерти.

1 дезориентация (неудача, сбой навыков)

2 ослабление (параметров, временное)

3 облако дезориентации

4 облако ослабления

5 наложение проклятья (постоянного)

6 блокирование лечения/восстановления

7 миазмы (облако проклятья)

8 наложение смертельного проклятья

9 проклятие без цели

10 передающееся проклятье

Первые уровни - классические игровые дебафы. 5 - проклятье, которое действует до смерти, или снятия. 1-8 уровни - как и вся магия накладываются непосредственно. 9 уровень - аналог "куклы вуду", где имея хотя бы волосок жертвы можно наложить проклятье. 10 - проклятье, которое затрагивает окружающих. с 5 уровня существует бесчисленное количество ответвлений и видов проклятий.

<http://tl.rulate.ru/book/23988/1370655>