

ГЛАВА 61. В БОЙ ИДУТ 3 ДРАКОНА, 2 ФЕИ, АРХИМАГ И... МАЛЕНЬКОЕ ПРИВЕДЕНИЕ.

Примерно через неделю было решено выступить. Очень быстро, если учитывать обстоятельства, но император навел порядок железной рукой. Некоторых аристократов даже казнили. Сам я на казнях не присутствовал (незачем, да и зрелище - так себе), но в курсе происходящего (все-таки, во дворце живу, а не абы где). Прозвище "кровавый император" - явно не для красивого словца.

Так или иначе, меня все эти вопросы совершенно не касаются. Пусть люди в их империи живут с их императором так, как им заблагорассудится.

Мобилизовали армию. Сейчас основные ударные силы империи сосредоточены вблизи города Синфаль, где расположен штаб. По плану, под предводительством святой и паладинов армия выступит в поход на север.

По существу, сам поход, по большому счету, является отвлекающим маневром. Когда они углубятся вглубь Мертвых земель, элитный ударный отряд нападет непосредственно на короля демонов.

Отряд составят: император (после эволюции), горе-герой, великий маг, Ириска, я, Рити и Мили. Естественно, хотелось бы взять с собой еще и святую, но... Как уже говорилось, это не представляется возможным. Король демонов НЕ дурак и постоянно отслеживает местонахождение святой, которая для всей нежити подобна огромному маяку. Остальных я замаскирую под нежить при помощи [Мертвой пыли], но скрыть присутствие святой так не выйдет. Разумеется, подозрительный отряд нежити он тоже заметит, но не с большого расстояния, и мы надеемся подобраться очень близко.

Небольшое отступление про способности святой. Она 6 ранга и хоть и не раз подчеркивалось, что против этого короля демонов ее способности ультимативны, но... Это только по причине того, что почти все противники - нежить. Она мастер [Магии исцеления] и [Белой магии] до кончиков ногтей, и ангел до кончиков перьев, но... На этом все! Она способна смести целую

армию демонов или нежити, но... Проиграет обычному монстру 4 ранга! По правде говоря, не прям уж проиграет, но и не выиграет. Почему? А ей его атаковать нечем! Ее владение оружием находится на уровне "кавайного размахивания", и никакой стихийной магией она тоже не владеет... Разумеется, ее защитную магию не стоит недооценивать, да и по своей сути она ближе к элементалю, чем к обычному существу из плоти и крови, а следовательно, ей даже не понадобится сама себя воскрешать, чтобы восстановить тело буквально из ничего... Она вообще по живучести заткнет за пояс любого таракана. Разумеется, ее можно снабдить зачарованным оружием и амулетами, чтобы она сражалась, но из-за расовых особенностей они будут плохо работать и требовать много манны. С таким усилением одного монстра 4 ранга она, скорее всего, осилит, но не более того. Плюс усиленный вариант способности [Аура мира], позволяющий успокоить обычных монстров до такой степени, что она может гулять посреди стаи голодных хищников без всякого вреда для прически. Они под действием ауры будут не опаснее домашних коровок, щиплющих траву. Возможно, даже безопасней.

Есть информация, что у короля демонов есть и обычные монстры в подчинении (раритет, поэтому он их просто так на убой не посылает), из-за чего святая и не устраивает налеты одна. Послать ее по воздуху можно разве что с великим магом или героем, но посылать 2-х магов - не лучшая идея (попадут в засаду и все), а герой... Он - дно...

Сейчас, конечно, можно посылать в телепорт-рейды троицу из святой, великого мага и Ириски, но это план "Б", который задействуют при провале текущей атаки. Да еще у короля демонов есть [Чувство пространства] довольно высокого уровня и, следовательно, радиуса обнаружения, поэтому бесполезно пытаться неожиданно телепортироваться вплотную к нему. У него будет 1-2 секунды, что вполне достаточно, чтобы нырнуть в землю в призрачной форме.

Кстати, насчет Рити. Оказывается, когда она, или кто-то другой, активируют магическое усиление на теле, то появляется возможность наносить урон призракам "физическим ударом", так сказать. Небольшой, но стоит отметить эту особенность. К оружию и броне это тоже относится.

Еще 1 важный момент, который для меня, если честно, стал полной неожиданностью. Дело в том, что в бою мы будем использовать только формы молодых драконов 6 ранга, а не взрослых 7-го. Дело даже не в том, что у них в данный момент нет необходимого запаса уровней для трансформации. Как мне объяснил великий маг, трансформация во взрослых драконов превосходит обычные трансформации оборотней, из-за чего крайне уязвима к различным "статусным эффектам" так сказать. Иными словами, в отличие от обычных трансформаций, ее можно отменить со стороны. Разумеется, для этого необходимы специальные способности, но

все же это фатальная уязвимость. Например, [Белая магия] 6 уровня "запечатывание тьмы", или [Магия проклятий] 5 уровня "проклятье" легко это сделают, хоть и не "щелчком пальцев", а они не такие уж и редкие. С другой стороны, святая или Ириска могут сбить именно с легкостью щелчка пальцев, но проблема не в этом, а в том, что то же самое относится и к нашему противнику - королю демонов. У него есть способность [Взгляд кармы], который базовым эффектом усугубляет все негативные эффекты на цели, но помимо того, разбивает усиленную трансформацию одним взглядом. Буквально.

Помимо всего прочего, в этом мире нет такого понятия, как "антимagia"! Если рассуждать логически, то это понятие такой же абсурд, как "антиядерный взрыв" с точки зрения науки моего старого мира... Даже точнее, как понятие "immortal object". Часто встречается в играх моего старого мира, но в реальности подобное - полный бред, как бы эта реальность не была похожа на игру. Нет, разумеется, такие вещи, как сопротивление или барьеры, встречаются сплошь и рядом, но они далеки от "антимгии"... Великий маг объяснил, что близким к этому понятию свойством обладают разве что элементали. Например, если кидать огненные шары в огненного элементаля, то он скажет только "спасибо за еду". Впрочем, не стоит и говорить, что любая другая магия будет действовать вполне нормально. Вот иммунитет к физическому урону встречается сплошь и рядом. Это я на призраков намекаю. Честно говоря, нарушения подобного всегда раздражало меня в играх моего старого мира.

Именно по подобным причинам телепортация является фактически читом в 90% случаев (если не 99%). Впрочем, маг должен потратить годы на изучение практически бесполезной до 5 уровня [Магии пространства] (напоминаю, 5 - хранилище). А еще она много манны потребляет. С точки зрения людей. Я при своих малых размерах, запасе и восстановлении манны могу телепортиться почти без ограничений. Да, телепортацию можно перекрыть, но для этого нужен или 9 ур. той же магии, или запечатать способность телепортера [Белой магией] 10 уровня, или [Магией проклятий] 9 ур. (можно попробовать и с 5-го, но там проклятье помешает лишь частично, например, повысит вероятность неудачи, или т.п.). Из всего перечисленного у нашего противника есть максимум проклятья, но их можно развеять 7 ур. [Магии исцеления], а последняя есть у Мили!

Короче, мы-то сбежать сможем практически точно.

Даже чувствую себя немного неловко из-за этого.

В преддверье подготовки к битве я наконец-то выучил [Магию исцеления 6]. Вышло на удивление просто. В принципе, она и не дает ничего особенного, только позволяет использовать исцеление на расстоянии в виде луча, способного захватить сразу несколько целей. Будет полезно в битве, ведь я буду играть роль основного целителя. Ах да, еще я получил [Передачу манны 4]

Маленький забавный факт. Рити получила [Гуманоидную форму 6] и ее форма резко стала очень близкой к человеческой. в связи с этим возникли проблемы с ее неприятием одежды. Хорошо, что Элионора взяла этот вопрос в свои руки. Так еще особенность в том, что форма приближается не к человеку, а к эльфу. Стоило, наверное и раньше догадаться, основываясь на истории и названии "гуманоидная форма", а не "форма человека".

Роли в бою мы распределили следующим образом.

До места мы доберемся по воздуху верхом на форме молодого дракона горе-героя, замаскировавшись с помощью [Мертвой пылицы].

Он и император будут основной боевой силой на передовой в формах молодых драконов.

Ириска отделится на подходе и создаст барьер вокруг, чтобы ограничить противника в вызове подкреплений. Ориентируясь при помощи удаленного контроля, король демонов сможет, скорее всего, преодолеть барьер, но на это потребуется слишком много времени.

Мили вселится в героя и будет его поддерживать и лечить. Я лично был против этого пункта, но меня не стали слушать. Все были на 100% уверены, что "все будет в порядке", но у меня в голове не укладывается, КАК можно доверить лапочку кавай-баньши этому придурку-изврату?! Вдох... Может, я чего-то не понимаю в жизни? Как бы то ни было, включить Мили в наш боевой порядок просто обязательно, ведь у нее появились еще и дополнительные секретные геройские козыри, которые сыграют решающую роль в битве.

Великий маг будет нашей магической поддержкой. Он будет выглядывать из [Внутреннего хранилища] Рити, а она выступит в роли его щита. Примерно так, как я передвигался по зимнему лесу. Выяснилось, что места для него вполне хватает, если оставить снаружи только голову и кисти рук. Чем-то напомнило 5-й эпизод "Зв#здн#х в#н", когда ГГ запикивали в труп зверя для согрева. Так или иначе, броню дракошки всякая мелочь не пробьет. Вот способность [Охрана дракона] будет, скорее всего, бесполезна.

Ну и мне, как уже говорилось, отведена роль основного целителя. Буду летать вокруг и лечить, уворачиваясь от обстрела. В том числе и при помощи телепортаций в случае массовых атак.

Командовать в бою будет император или маг (на втором месте), у них обоих высокий уровень [Телепатии].

Святую, как уже было сказано, взять не представляется возможным.

Ах, да. Элионоре не нашлось место в боевом построении и мы ее тоже оставим. Официально - командовать армией. Она, естественно, была жутко против, но все остальные (исключая героя-мусора, которому право голоса никто не давал) приняли решение единодушно. Не обошлось без ехидных комментариев 2-х дедков на тему "если мы не вернемся, то подыщи себе мужа и позаботься об империи". Впрочем, последнее меня уж точно не касается. Я-то помирать не собираюсь. С Рити и Мили мы честно договорились, что они сами ответственность несут. В крайнем случае, я буду спасаться один... Как бы мне хотелось, чтобы до такого не дошло.

Все планирование мы проводили в условиях строжайшей секретности, в основном, именно этим составом. Почему? А чтобы шпионы короля демонов не пронюхали! Вот ведь ирония: у него шпионы и сторонники среди людей точно есть, а его нежить ему 100% преданна. Не по своей воле, естественно, но разницы никакой.

Да, еще я между делом выяснил, почему у императора нет детей. Оказывается, что дело ни в каком не в проклятье, а в способностях охотников на демонов. Дело такое. Среди всех видов демонов есть отвечающие за похоть. Проще - суккубы. Так вот, они сильно отличаются от большинства демонов тем, что почти не умеют сражаться, а вместо этого сосредотачиваются на двух уникальных способностях. Подчинении разума и пожирании души жертвы через секс. Причем, сила обоих прямо пропорциональна "похоти" цели так сказать. Причем, как я понял сила воли, и сопротивление магии могут оказаться абсолютно бесполезны, если не следить за своим "моральным обликом".

Для меня так и стало загадкой, как мусорного героя не съели за все, отнюдь не короткое, время его жизни?

Элионора даже жаловалась, что последние несколько раз его шкурку от суккубов оттаскивала. Буквально.

...

Армия прошла последнюю линию фортов и начала продвижение к Холодному лесу.

Император эволюционировал в тайне ото всех.

Стоит отметить, что его драконья форма отличается от таковой у героя. Как и стоило ожидать от вида земляных, физические параметры гораздо выше, но магия ниже. Крыльев, разумеется, нет, и полет невозможен. Даже внешне чувствуется разница: земляной дракон более коренастый и неповоротливый, а огненный более вытянутый и подвижный. Особенно

выделяются огромные когти. Его же защита 500 без усиления... Все-таки, Рити на 4-м ранге до 6-го еще расти и расти... Да еще и когти доводят показатель атаки до безумного значения... С чем, интересно, они по твердости сравнимы? С твердыми сплавами? С алмазом? Впрочем... Они явно не перешагивают планку прочности алмаза, если сравнивать со стальным оружием.

Впрочем, что и следовало ожидать от земляного дракона 6 ранга.

Стоит отметить, разве что, 5 уровень способности [Земляной дракон] (получить ее можно только после эволюции). На этом уровне дракон может в прямом смысле слова нырять сквозь землю и камни, словно призрак, не действует на выплавленные металлы и древесину)

Еще я подсмотрел украдкой уровень манны великого мага. Слюнки потекли, особенно от прибавки. Блин, да он к 6-ранговым по этому показателю приближается! Понятно, что он обвешан амулетами, как рождественская елка, но все равно... Завидую...

Кстати говоря, оба, и император и архимаг владеют [Магией исцеления 5].

Вот, спустя еще 2 недели, и настал день X.

Мы полетели навстречу битве!

<http://tl.rulate.ru/book/23988/1360690>