

После запуска программы "Железные рудники" и программы "Железо и духи" Тан Шидао также начал свою собственную практику.

Как правило, достижение раздела железных руд требует, чтобы эту работу выполнял я сам. Однако Тан Шидао этим не пользуется. Ремесленники великого скорпиона, плюс тотемная сила тотемного мира, плюс воплощение бесконечной реинкарнации... Да, Цинь Фэн, Е Чжоу, Лань Ян, Линь Цзюнь, Ду Чэнь и т.д., которые переродились в горах и морях. Другое не совсем новость, включая птицу с человеческим лицом.

Эти "я" не имеют тела и души, но обладают особым сознанием, которое прекрасно сохраняется в пределах тотемного мира.

Аналогичным образом, всевидящее глазное дерево мудрости также задокументировано.

Пока оно временно прикреплено к ремесленнику, Тан Шидао может создать большую группу "я" для работы. Никто не бесполезен, бесконечная магия сильна, и неограниченный Хёго также силен. Бесконечная реинкарнация и бесконечный рост, которые, казалось бы, не имеют боевого эффекта, на самом деле имеют разные методы использования, которые не хуже первых двух.

Исследуя горы и моря, Тан Шидао не остановился.

Поскольку он может регенерировать в священного зверя, Тан Шидао реинкарнировался таким образом, постоянно совершенствуя разматывание тени прошлого и тени следующего поколения. Сейчас существует множество типов и видов реинкарнации, и некоторые из них можно использовать.

Люди снаружи очень потрясены". Мастер Танг не нуждается в рукоприкладстве". В последнее время Червь помогал.

Еще несколько друзей.

Девятихвостая лиса, крылатый летающий тигр, Цзинь Цзинлун, древний слон и зеленый эльф тоже в отряде из пяти человек. Они не могут помочь технически, но есть слишком много людей, которые хотят стать железными рудниками. Они могут помочь разобраться с порядком и интегрировать его.

"Это странно?" Танг Шидао не отвергает червя, хотя это раса Варкрафта.

"Конечно. Вы можете заменить эту технологию на другие".

Это то, что не может сделать никто другой. Некоторые базовые техники также могут быть выполнены магической парой, например, два основных проклятия мастера железной руды и техника самопробуждения. Вот только у вас нет второго человека для этого. Более того, все верят, что ты можешь создать большое количество железных духов". Червь действительно впечатлен.

"Какова история червового мастера?" Танг Шидао не верил, что червь подходит и болтает.

Однако нет никаких сомнений, что червь злобный.

Хотя расы двух сторон разные, иметь такие отношения в пустоте вполне нормально.

Например.

Существует множество различных ветвей терран, включая эльфов и гномов, а также орков - полулюдей и полуорков. Среди человеческих рас некоторые люди стоят на стороне Терран, а некоторые - на стороне Варкрафта. Немного меньше, Танг Шидао - это разные силы или разные плоскости. Еще меньше - королевство, в котором есть разные фракции. Еще меньше - город, семья или даже два брата могут иметь разные позиции.

Черви принадлежат к Хранителю, который похож на вид людей в игре.

В глазах червя пустота является первой последовательностью Хранителей, а духовная раса занимает второе место. Можно сказать, что в его сознании, пока пустота не погашена, не имеет значения, будут ли уничтожены все существа. Двое спасут одного, и он выберет пустоту.

"О том, что ты стал верховным силачом. Мастер Танг, у вас есть единственная реорганизация источника железа, которая является ключом к становлению Верховным."

"И что?"

"Но кое-кто попросил меня убедить вас не раскрывать секреты реорганизации источника железа. Это касается не только тебя, но и всех железных духов. Они также сказали, что в ближайшей перспективе постарайся найти способ помочь тебе найти уникальное заклинание, используй это новое Продвижение верховное." Червь не сказал, кто именно, он полагал, что Танг Шидао не станет спрашивать.

"Я понимаю, что пока нет времени этим заниматься". Тан Шидао сказал.

"На самом деле, если мастер Танг недоступен, вы можете попросить некоторых ученых помочь вам. Единственное магическое оружие расширяется, тем выше боевая мощь Верховного. На этом уровне каждому нужен навык, которого нет у других. Подождите, пока вам помогут найти уникальный. Заклинания, у вас нет времени, пусть другие изучат его после того, как вы его получите. Единственное заклинание имеет суверенитет, и никто другой не сможет его использовать".

"Не говори это первым. Декан червя, единственное заклинание, необходимое для того, чтобы стать верховным?"

"Верно".

"Я удивлен. В Верховной Юрисдикции много верховных. Общее количество заклинаний не слишком велико. Даже если считать огненные шары, единственного заклинания недостаточно, чтобы столько сильных людей стали верховными?" прямо спросил Танг Шидао. .

"Странно это знать, похоже, что мастер Танг действительно неясно выражается".

"Хорошо."

"Тогда я прямо объяснил, что среди всех верховных сил самым уникальным типом заклинания является заклинание трансформации, а вторым - заклинание вызова. Более того, наибольшее количество высших сил - это раса варкрафтов, следующее животное - человеческая раса. По крайней мере. Вы поняли, мастер Танг, самая популярная семья людей, распространяющих знания и цивилизацию, единственная обладает единственными заклинаниями и верховной

силой."

"Трансформировать и вызывать?" Танг Шидао выслушал и тут же отреагировал.

В Warcraft слишком много рас.

Каждый вариант может быть новым заклинанием или даже заклинанием вызова. Расы Warcraft могут передаваться по наследству, даже если предыдущие поколения будут потеряны, они, скорее всего, будут первыми, кто найдет или вновь войдет. Но это также означает, что раса Warcraft обычно имеет до двух высших, и вы хотите, чтобы третий был очень предусмотрительным.

Подумайте об этом.

"Раса Варкрафт в древние времена - самая сильная?" внезапно спросил Танг Шидао.

"Нет, это тоже зверь.

Поскольку у самых верховных зверей существует "Юаньцзы Юаньлин", они всегда были непревзойденными. Но звери ленивы и мало заинтересованы в битве. Например, *** аркан Линг, она в основном не активно нападает на кого, и не любит захватывать какую территорию. В древние времена, потому что зверь слишком ленив, World of Warcraft - самая большая раса, даже больше, чем источник источника моря."

"И что теперь?"

"В World of Warcraft по-прежнему больше всего, но количество сильных людей не больше, чем у источника зверя. Мастер Танг также знает, что источник зверя не слаб, порождение слабых мертво. Древние времена Warcraft очень высоки, дракон или демон бездны когда-либо Декорации это мгновение. Сейчас, когда Варкрафт не изменился, он постепенно догоняет другие расы. Надо сказать, что в древние времена Терран был еще очень и очень слаб".

"Неудивительно, что некоторые люди очень неохотно глядят".

"Мастер Танг, я лично советую вам лучше поторопиться с получением высшего уровня, это может уменьшить множество проблем". Черви вновь возвращаются к этой теме.

"У меня сейчас нет времени." Танг Шидао поблагодарил.

"Есть ли что-то более важное, чем быть верховным силачом?" Черви задали специальный вопрос.

"Да." Танг Шидао не стал объяснять.

Он благодарен добрым намерениям червей, но то, что он делает сейчас, действительно неудовлетворительно.

Черви не спрашивали многого.

уходите.

Танг Шидао снова открыл щит Фа-эн и изолировал все. Из руки перед ним появились три особых френча: изначальное затмение, изначальное затмение, бесцветное... Это то, чего Танг Шидао добивался в последнее время, и он свел все известные ему заклинания к трем. Нет, если

быть точным, то восстановить трехлинейное заклинание.

Бесцветное.

Первоначальное солнечное затмение.

Оригинальное лунное затмение.

Помимо всех малых проклятий, включая все большие проклятия и единственные заклинания, Танг Шидао Тунтун хочет объединить в три. Например, операция скорпиона преобразуется в бесцветную мокроту, или экхимоз затмения и экстаз затмения. Это нелегко сделать, но Танг Шидао понял, что истинный смысл проклятия заключается не только в единственном владении, как и сила верховной власти... Чем больше развиты единственные заклинания, тем могущественнее верховная власть.

То же самое верно и в отношении проклятия.

Помимо собственных производных эффектов, они могут поглощать различные заклинания и превращать их в ряд своих собственных.

Это не прихоть.

Танг Шидао успешно разбил "железное заклинание" в бесцветную систему, и теперь великое совершенство железного заклинания является одной из ветвей бесцветной системы. Если использовать заклинание в полном объеме, то практиковать будет намного легче.

"Без цвета... ворон предков". Танг Шидао поманил, появился знакомый и непохожий на других вызванный зверь.

Для вызова ворона требуется всего 2 маны.

Из-за необходимости выполнить задание "волшебного океана" Танг Шидао пытался использовать множество трюков. К сожалению, после вхождения в царство, этот вызванный зверь значительно снизил ценность использования. На самом деле, большинство мелких проклятий сильно уменьшились.

Сила растет.

Заклинания мага трудно использовать, а бодикрафт варкрафта стал мейнстримом, что, естественно, не соответствует концепции Танг Шидао.

и вот.

"Затмение... предок предков". Танг Шидао снова вспомнил, что появление ворона-затмения отпугивает больше, чем бесцветного ворона, в основном потому, что его черное пламя выглядит еще более устрашающе. С другой стороны, бесцветный еще не вошел в стадию сублимации, солнечное затмение было возвращено к первоначальному солнечному затмению, и оно имеет 99% степень развития, и почти вошло в стадию великого совершенства.

"Солнечное затмение... Тигр Бога Грома **** узор.

" подумал Танг Шидао и превратился в черного огненного тигра.

"Лунное затмение... ледяная броня".

"Солнечное затмение... свет сияет".

"Лунное затмение... дым".

"Без цвета... мигает".

Танг Шидао многократно взмахивал своими заклинаниями, и в щите Фауны появлялись различные эффекты заклинаний.

изначально.

Эффекты этих заклинаний очень слабые, и даже если их практиковать, они не будут слишком сильными. По крайней мере, на уровне лидера, им сложно играть решающую роль. Однако теперь они сильно изменились. Наложённые в режиме трех запрещённых заклинаний, их сила также эквивалентна заклинанию проклятия. В частности, чтобы вернуть и изначальное затмение, и первоначальное затмение, принадлежащие им заклинания являются совершенным проклятием.

"Недостаточно совершенное, нам все еще нужно продолжать оттачивать". Танг Шидао помахал рукой солнечному затмению и лунному затмению, пусть они вернуться в тень этого мира и тень следующего мира.

Сейчас существует необходимость в бесцветной системе.

Причины для вступления в Верховный суд: Найти пять друзей.

и т.д.

Битва может произойти в любой момент.

На этот раз Тан Шидао не собирался ни с кем разговаривать. Железные рудокопы и Тие Инглинг планируют продемонстрировать технологию, а затем им нужно показать зубы. Честно говоря, Тан Шидао всегда хотел не прославиться на весь мир, не возглавить подъем Терран, не ворваться в море источника энергии... Эти вещи слишком скучны. В своем сердце Танг Шидао хочет сделать только две вещи.

Во-первых, исследовать секреты семи наследий прошлого.

Во-вторых, улучшить свои способности. Например, найти способ применить девятый навык жизни.

Бой с Яньвэем.

Сражаться за сайт.

Эти вещи нельзя сравнить с плетением жизни и семью наследиями прошлого... Мастер должен иметь неограниченное воображение и бесконечную погоню, слава, ресурсы, власть, эти вещи не подходят сами по себе.

Вы должны, подобно хозяину змеи, стремиться к тому, чего никто не может себе представить, иначе вы зря потратите свои собственные деньги.

<http://tl.rulate.ru/book/23979/2201039>