

"Пауза, нет смысла так сражаться. Это не вопрос силы, но твои мысли не были исправлены. Изначальная юрисдикция - это место для обучения. Ты только думаешь, что она ограничивает твою силу, но ты никогда не думал об этом. Какие преимущества это приносит. Вернись назад и подумай ясно, подумай о том, как умирают тараканы и киноварь, а потом приходи и брось вызов". Все молчали, а певец вдруг заговорил.

Это можно сказать.

Это пощечина.

Смысл И И точно такой же, как и у Танг Шидао. Однако из уст Восьми Императоров Бога все говорили, что все убеждены, а этот маленький юноша Тан Шидао сказал, что все недовольны.

Услышав эти слова, все облегченно вздохнули.

изначально.

Все подумали, что проще начать с первого уровня изначальной юрисдикции, потому что этот базовый эффект подавлял самое большое проклятие. В то же время, первый святой - сильный человек с низким уровнем энергии, и еще не достиг уровня Владыки. Что касается наиболее благоприятных заклинаний вызова, то их количество может быть подавляющим. Кроме того, немного молодого опыта не будет лишним, а понимание древних инструментов не будет слишком глубоким.

В зависимости от различных условий, с первым святым проще иметь дело в изначальной юрисдикции, чем в пустоте.

но.

Преимущество вызова вызывается в собаку единственным предком заклинания.

Преимущества древних инструментов, ха, ха, изучение четырех богов восьми миллионов лет [] организации не удалось получить руку для нескольких месяцев Тан Шидао знают много.

Что касается преимуществ опыта, хе-хе-хе, группу людей обвиняют в "незнании сути магии".

Подавить преимущество проклятия.

Пойдемте.

Первый святой Тан Шидао не использовал проклятие всерьез.

И И сказал, что это правильно, даже идею не исправили, просто грубой силой побороли шерсть.

В пустоте есть земля запретного демона, земля нейтралитета, земля вечного света, земля вечной тьмы, земля без магии и различные земли ограничений. Изначальная юрисдикция не является чем-то особенным, можно сказать, что это самое простое ограничение. Сюда приходят, чтобы установить, какой дед, ты не умер, а кто умер.

Реальность дала две пощечины... смерть [] [], а не песок.

В рот Тан Шидао и И Янь вlepили еще две пощечины.

В это время люди, которые высокомерны, должны иметь правильное отношение. Хозяин дома - не кошка и не собака. Умереть - равносильно краху мира. Умирать бессмысленно, а продолжать - глупо.

Толпа медленно расходится.

Вдруг королева шага внезапно обернулась и, посмотрев на императора Юаньлинга и императора миллиона драконов, тускло сказала: "Если говорить о расе, то зверь и варкрафт намного сильнее нас. Но когда дело доходит до одного человека, кто осмелится бросить вызов мистеру Пугало. Младший брат - тоже человек. Неправильно смотреть на него с большой силой. До свидания, двое, мне пора возвращаться. Если вы заинтересованы в игре со мной, пожалуйста, дайте мне знать".

После этого Королева Звезд не вернулась.

Все были потрясены услышанным.

Неужели Королева Звезд больше не смотрит? Не боитесь ли вы, что члены Сети Мастеров не смогут поддержать ее? И все же, она думает, что Танг Шидао не будет побежден, кто, Танг Шидао сможет дойти до конца? Что значит говорить с Императором Юань Лингом и Королем Миллиона Драконов? Не боится ли она начать играть с двумя людьми?

в это время.

Император Юань Линг молчал, только тихо смотрел на Королеву Звезд, чтобы уйти.

Король Миллионов Драконов слегка поднял руку, но в итоге не позвал Королеву Звезд.

Все не удивились.

Восемь Императоров Бога обычно не могут ссориться, потому что они представляют разные вещи и не могут действовать слишком лично.

Те, у кого продолжительность жизни больше, также знают, что Восемь Императоров Бога раньше не были восемью людьми, и несколько человек ушли в отставку из-за поражения или уже умерли на месте. Все они представляют группу, поэтому Восемь Императоров не могут потерпеть поражение.

Когда Тан Шидао ушел, вызов не прекратился.

На этом этапе, помимо Тан Шидао, другие постоянно бросают вызов. В частности, Мастера Сети, сейчас бесчисленное множество различных зверей и Warcraft хотят убить их. В духе того, чтобы не убить Тан Шидао и подавить Сеть Мастеров, Warcraft бросает вызов Мастерам в данный момент.

После распространения и анализа двух битв Танг Шидао, люди, которые хотели бросить вызов раньше, отступили.

Награды древних инструментов хороши.

Однако, чтобы получить их, нужно жить.

Звероловы молчат, и только посылают добрую руку, чтобы бросить вызов членам Сети Мастеров. Звероловы не шевелятся, либо радуются смерти второго ребенка и третьего. Короче

говоря, состязание становится все более оживленным и напряженным, могучие воины все чаще падают, но группа Warcraft и первый святой, которые являются главными героями, не двигаются.

Это спокойствие перед бурей.

Все знают, что третья игра - это финальная битва, самая неумолимая.

Пять дней спустя.

Случайно распространилась новость: ученики Восточного воина, короля пауков, плетущего руины, тяжело ранены и вышли из игры. В другой день, ученики Северного края Фухуан, ледяная стена Вэньчэнь побежден, тяжело ранен и вышел. В один день ученик Южной медицины Яохуан, аптекарь молился о поражении, и легкое ранение на месте... Три знаменитых и известных цзюньцзе победили за три дня, и все они проиграли в одном лице.

Это называется - ни лица, ни призраков.

Услышав эту новость, люди тоже заговорили об этом.

Однако людей, которые действительно понимают, не так много. Лишь несколько пожилых людей знают, что "без лица" - это раса. В пустоте есть раса, которая специализируется на убийствах, - раса безликих. Обычно бывший силач любит называть расу безликих расой убийц. Поэтому впоследствии люди знали только о расе убийц и не знали о расе безликих.

Призрак - это не обычное прозвище.

В расе безликих можно отправиться в пустоту, чтобы выполнить задание, и тот, у кого самая высокая репутация среди семьи безликих, может получить прозвище "виртуальный призрак". Помимо неизвестной силы тренеров в семье, в понимании обычного человека, "призрак без лица" - это самая страшная безликая гонка.

Победа в трех играх подряд.

Люди не успели внимательно рассмотреть, как распространилась еще одна неожиданная новость... Пустота не имеет лица, чтобы официально бросить вызов первому святому Танг Шидао!

"Что?"

"Это раса из World of Warcraft?"

"Не похоже, это другая раса животных. Насколько я знаю, сама раса безликих рождается естественным путем, нет никакой модели кровного родства. Более того, потомки безликой расы не изменятся, почти все одного типа. Если это Варкрафт, то у них должна быть модель кровного родства, и потомки будут иметь разную внешность и разные фазы."

"Зачем бросать вызов первому святому? Это теперь дом Warcraft?"

"Возможно, они присоединились к Миру Варкрафта. Это обычное явление. Вы также знаете, что в Сети Мастеров существуют тысячи рас. Теперь это не на одной линии. Чарм - это все еще Варкрафт, она должна стоять на первой Святой".

Все спорили, но это не казалось слишком странным.

У виртуального призрака нет лица, чтобы присоединиться к лагерю Warcraft или нет, это простой выбор.

Кто-то сражается.

Танг Шидао также согласился с первым Святым, быстрее всего начать по расписанию.

Войдите на арену.

Впервые Танг Шидао увидел облик призрака. Оно очень похоже на человеческое тело, с гораздо более длинными руками и ногами. Тело черное и очень тонкое. Пальцы особенно тонкие, а кончики пальцев очень острые. По всему телу бесчисленные неровные фиолетовые пятна, словно шрамы, оставшиеся после удара острым краем лезвия. Безликое тело в основном гладкое, на голове есть только орган зрения... ну, или глаза - это на самом деле вмятина с фиолетовым свечением.

У безликого восемь век, только в голове выстроились в круг.

Не стоит упоминать о другом.

С точки зрения "видения", не существует видения лицом к лицу "до и после".

"Я называю это "без лица", уровень мастера, с отражением древних инструментов". Призрак без лица легко представляется, это звук магической вибрации, и он не говорит.

"Меня зовут Танг Шидао".

Ответ карты не является лишним. Это своего рода этикет. Конечно, если вы пренебрежительно относитесь к собеседнику, можете не отвечать.

Начало игры.

Он исчез без лица.

Тень подозрительной короткой тени ударила по шее Танг Шидао. В тот же момент Тан Шидао нанес молниеносный удар. Этот удар не заблокировал тень, а устремился в противоположную позицию с другой стороны. Кулак ударил в пространство без предметов, но при этом раздался громкий взрыв. В это время Ни Лицо отскочил назад в случайном месте на несколько десятков метров, как будто это было боксерское отступление.

После отскока, установив, по фазе и затем выпрямив тело, в грудь пришелся удар.

Кулак разлетелся на несколько трещин.

Поверните глаза.

Эти трещины вспыхнули фиолетовым, быстро зажили и превратились в фиолетовые следы.

"Это действительно удивительно. Я впервые использовал отражение на глазах у всех. В предыдущих трех играх я вообще не использовал древние инструменты". Не ласкать лицо, не стыдиться шрамов, а получить медаль славы.

На уровне изначальной юрисдикции навыки тела сильно ограничены, и противнику

практически невозможно отбить такой удар. Такими шрамами можно гордиться.

"Ты не плох. Но просто хорош". Танг Шидао ничего не сказал, зная, что другой стороне не просто это средство.

"Что ж. Приготовься играть по-настоящему, будь осторожен, не умирай слишком быстро". Лицо внезапно стало странным.

Танг Шидао не ответил.

В это время безликое лицо стало похоже на птенца птенцовой птицы... Восемь драконьих змей медленно забурлили, образуя сзади особое крыло-хлыст.

Зрители были потрясены, увидев эту сцену.

Эти змеи-драконы...

Люди не могут не смотреть на миллионы драконов, думая, что кроме вас ни у кого нет столько голов драконьих змей, верно? Что же здесь происходит, обман? Каждый из восьми драконьих змей сильнее самого Безликого. В этой ситуации всего девять ударов. Ты действительно льстишь?

Миллион драконов не двигается, а весь человек скрыт только черной мантией.

Остальные шесть императоров обменялись взглядами.

Это неожиданно.

Но это также ожидаемо.

Хотя эти восемь драконьих змей не равны миллиону драконов, у них есть опыт и средства миллиона драконов. Даже если он не так хорош, как божество тела, я считаю, что он гораздо сильнее, чем общий аватар. Теперь в этой игре ни одно лицо не станет ложным носителем. Супер-аватар императора миллиона драконов и Тан Шидао - настоящие".

В это время каждый может понять, что для подавления Мастера Сети необходимо победить Тан Шидао.

В помощи миллиона драконов нет ничего странного.

Только представьте себе.

Упала змеиная тень, и Танг Шидао потряс кулаком. Неожиданно, голова змеиной тени также имела гигантский удар, и когда она ударила по кулаку Танг Шидао, в тот же миг появилось более 80 французских рун. В этот момент обе стороны произнесли десятки заклинаний.

Танг Шидао отскочил назад и нахмурился.

Голова змеи тоже отпрянула, и в это время она также показала истинную форму... Верхняя часть тела дракона-скорпиона, соединенная с телом полудракона-полузмеи.

В это время полужмеиное тело дракона-скорпиона снова приседает.

Вокруг рук сотни французских световых узоров, словно светлячки летают вокруг. Только первый ход, все знают, что нынешнее "без лица" также обладает магическим тотемным фотомеханизмом, который ничуть не уступает магическому заклинательному методу первого святого.

Нет лица сейчас... Нет, надо сказать, что изобилие миллиона драконов, и у него семь нерукотворных голов.

<http://tl.rulate.ru/book/23979/2196507>