Есть несколько причин, по которым стоит выбрать квест "охота на гоблинов".

Первая причина - квест, что выставила деревня, бедная. Следовательно вознаграждение низкое.

Вторая, состоит в том, что если сравнить гоблинов и других различных монстров, то как правило они слабее. Настолько слабые, что по силе они едва ли превосходят детей.

Как же глупо оценивать одиночную силу гоблинов. Естественно они не обитают по одиночку. Зелёный авантюрист легко может оставить жизнь на таком задании, даже если немного недооценив опасность исходящую от них.

Вот такая угроза исходит от гоблинов.

Такое с виду "лёгкое задание" зачастую оказывалось последним квестом в жизни новичка.

Ну и самая главная причина. К гоблинам, нужно быть бдительным. Если считаешь, что один гoblin никакого огромного ущерба не нанесёт, чтож сдай свою карту авантюриста, и иди занимайся другими вещами.

Украдут скот, разграбят поля, похитят людей.

Самая что есть ненавистная проблема для деревень.

Если же учесть все выше перечисленные факты, то этот квест, то что нужно.

Опасность - имеется. Награда - маленькая. Гоблинов - много.

Рассказав о своих намерениях девушке, что было за стойкой выдачи квестов, она ответила обеспокоенным голосом.

-Желаете ли вы выполнять квест в одиночку?

-Да, всё именно так.

-Разве вы не знаете, что для новичков выполнение таких квестов в одиночку весьма опасное занятие?

-Я знаю, со мной всё будет хорошо.

-Все вы так говорите. А потом даже несколько авантюристов выполнивших такой квест не наберётся.

Вразумить Ракку не так уж и просто.

Для меня, как для мага ранга S, эти гоблины не были даже и муравьями. Убивать их без использования магии? Да раз плюнуть.

Однако в её глазах, Ракку был всего лишь воином новичком, который был через чур уж самоуверенным.

Для неё это тоже самое, что совершить самоубийство.

По доброте душевной, она пыталась как-то отговорить от такой задумки.

Очень важно суметь правильно объяснить авантюристам об опасностях, которые имелись бы при выполнении данной задачи. Видно, Гран хорошо постарался с обучением персонала.

Пока ввелась беседа, как обычно, кто-то перебил.

-Почему бы тебе не присоединиться к нам?

-Ну а вы кто такие?

-Да, мы тоже F ранга. Волшебник и Лучник-разведчик. Нам тут нужен то, кто бы потанковал.

-Ты как раз воин, так ведь? Идём с нами.

Пати в которую был приглашён Ракку состоит из двух авантюристов.

Как только разговор начал подходить к концу, девушка немедленно вмешалась.

-Отлично. Вы должны к ним присоединиться.

Уверенным тоном сказала.

Ведь если квест выполнять вместе с пати, то и выживаемость соответственно возрастала.

Как бы Ракку не хотел выполнять задание в одиночку, но переубедить эту дамочку было практически не реально.

Они всё равно низкого ранга. Они ведь эквивалентны младенцам, что только начали познавать мир.

А так глядишь, и чему-нибудь научу. Да и не правильно отпускать двух новичков на такое задание.

-Ладно, давайте сходим вместе.

-Меня зовут Арио. Я могу использовать огненные шары.

-А я Джош. Если нужно убить с дальнего расстояния, то оставь это для меня.

-Ну, а я Рок, пользуюсь мечом.

И нет, он не лгал.. Ведь сейчас он собрался использовать только меч.

Даже на карте аванюриста была изображена эмблема воина.

И так вместе с Джошом и Арио, Ракку покинул город.

По прибытию к воротам, Ракку поблагодарил стражников.

Тех самых, которые дали Ракку в прошлом одежду.

-Ещё раз спасибо за то, что выручили меня в прошлый раз.

-Да не стоит, это не такая уж проблема. Кажется у тебя появились новые друзья.

С улыбкой произнёс стражник.

-Да, не без вашей помощи.

-Хех, значит отправляетесь на поиски приключений?

-Да, будем охотиться на гоблинов.

-Понимаю, тогда будьте крайне осторожны.

Поблагодарив их ещё раз, Ракку вышел из ворот.

Затем они отправились к деревни, на которую было совершено нападение.

Дорога была скучной, затем Ракку решил задать вопрос.

-Парни, сколько вам лет? Вы выглядите очень молодо.

-Правда? Ну нам по 18 лет. Ты выглядишь не на много старше нас, не так ли Рок?

<http://tl.rulate.ru/book/23885/495308>