В его глазах горел огонь. Он смотрел на толпу людей внизу, в его глазах горел злобный огонек . Он был львом среди этой своры волов .

Он был один с детства. Его родители умерли, когда он был молодым, и с тех пор все его избегали У него не было никаких друзей. Сам он выживал, как мог, хотя и денег у него было достаточно, чтобы есть досыта, каждый день.

Он медленно разлагался. Становился темнее . Но самое печальное было то, что он полностью осознавал это . По мере того как это медленно увеличивалось, его глаза теряли свою первоначальную невинность, становясь все более и более злобными.

Думая, что его жизнь бесполезна, он решил пойти в VRMMoRPG, чтобы прожить второй жизнью, но, судя по всему, это оказалось смертельной игрой. Психически больной создатель, хотел «острых ощущений», поэтому он разработал игровой шлем, который сжигал мозг, после того как игрок умирал в игре.

Тем не менее, Лео пошел на это. Ведь сражаться за свою жизнь, куда было лучшим вариантом, чем просто выживать и проживать мирную жизнь в безопасном месте.

Но ему нужно было идти вперёд и заводить друзей. "Друзей", которых он завёл, все предали его. Его гнев, сильно увеличил его разложение. Это было слишком быстро. Он быстро изменился, возможно это и была главная цель создателя, то к чему именно стремился создатель. Но тем не менее, игра породила нового психопата.

Теперь Лео был игроком с самым высоким уровнем. Снова выжив он достиг самой вершины игры.

Уровень 497

Он посмотрел на сообщение, что отображалось на его экране, он подумал о игроке, который был немного слабее него.

* Имя - Тёмное Сердце *

Уровень 462

Тёмное сердце.

Это имя напомнило ему о том, как его собственное сердце наполнялось темнотой, от всех этих страданий.

Затем посмотрев ещё раз на все эти имена, что были окрашены в зелёный цвет вокруг него.

*Уровень - 268 *

*Уровень - 235 *

*Уровень 2.....

.....

.....

...

*Уровень - 237 *

Они все были чрезвычайно низкого уровня, всех этих игроков он мог спокойно убить, всего лишь одной косой.

Лучшие игроки разминались . Все эти бесполезные игроки были в безопасной зоне, думая, что они будут медленно повышать уровень и выживать в игре, но они встретили этого жнеца. Он отставал на 3 уровнях, чем самый сильный NPC или моб. Он не желал, чтобы эта игра закончилась.

Прошло 10 лет с момента запуска. Все эти люди когда-то смотрели на него с ненавистью и презрением. Теперь он хочет утолить свою жажду,жаду мести. Он был один с самого рождения . Он выживет в этой игре, снова, один, как это и было всегда.

Он снова оглянулся, на его губах появилась злобная улыбка. Улыбка убийцы, прежде чем он убьет тебя. Улыбка, которую демонстрирует демон, прежде чем без усилий забрать твою душу. Такую же улыбку Лео показывал только на мгновение, прежде чем начал раскачивать свою косу, как сумасшедший. С каждым ударом игрок погибал. С каждым ударом один игровой шлем в реальном мире разрушал мозг.

Он не знал, когда, но начал смеяться, возможно, когда система в его голове повторила механическим голосом и перед его глазами начали появляться красные сообщения.

Убил игрока

Убил игрока

Убил игрока

Вы теперь преступник

Убил игрока

*Убил иг....

....

.....

....

Он продолжал убивать. Резня, если сказать точнее. Количество смертей от его косы возросло, как и уровень его опыта.

Уровень - 497

13567/123456

Он продолжал вертеться вокруг своей косы. Поначалу это было не так заметно, потому что обычно многие игроки, которые сдались, пытались убить других игроков, прежде чем они умерли от рук охранников, но вскоре многие игроки что-то заметили. Охранники не двигались, чтобы защитить игроков. Эти уровни: 300+ охранников были напуганы. У них даже была иконка черепа, которая изображала статус *Страха* рядом с их уровнями и именами.

Медленно, когда он убивал больше, число становилось заметным. Его имя, которое изначально было написано темно-красным, без уровня под ним, стало еще темнее.

*Внимание игроки: *

Любой, кто его убьет, получит : Сокровище/оборудование для своего класса и 100 000 000 монет

Даже Лео получил это объявление. Глядя на награды, он остановился у своего дома и ухмыльнулся.

-Это все, чего я стою? Позвольте мне увеличить это для вас всех.

Он растворился в воздухе и оказался посреди другой толпы и убил больше игроков. Он продолжал и продолжал, пока у него не было больше, чтобы убивать, появившиеся в другой толпе только, чтобы убивать снова.

Он продолжал идти, игнорируя все остальное. Он даже проигнорировал объявление, которое он получил в разгар своего убийства, чтобы вскоре получить новое.

* Внимание: *

* Игрок - Лео, убил 1000 игроков! *

* Игрок - Лео получил увеличение щедрости! *

* Новая награда: 1 000 000 000 монет и Миф/оборудование класса *

* Внимание: 427 Архимагов из Волшебной башни начали охоту на игрока Лео *

* Внимание: архипелаг воинов отправил своих элит охотиться на игрока - Лео *

* Внимание: Город воров послал своих убийц охотиться на игрока - Лео *

* Внимание: Церковь послала своих священников и рыцарей, чтобы поддержать охоту на игрока - Лео *

Лео остановился в глубокой задумчивости .

-Разве это не означает, что я должен умереть ? Все эти игроки-элиты. Я даже не могу спрятаться из-за огромного количества НПС и игроков, которые ищут меня.

Он огляделся в последний раз . Он вспомнил, сколько людей присоединилось к этой игре, когда она только началась .

* Оставшиеся игроки: 67519/100097 *

* Вы убили 1063 игрока с начала игры *

- Хм, - фыркнул он и подумал, что мог бы сделать гораздо лучше, если бы не эта проклятая игровая система.

Он закрыл глаза и встал там, где он стоял. С его билдом *Воин / Маг* с опорой на ДПС он никак не мог обойти все силы в игре.

* Уровень - 500 *

Даже этого уровня было недостаточно, чтобы преодолеть эти цифры.

Он смирился с судьбой и был готов умереть от рук этого игрока, когда вместо старого механического голоса в его голове раздался нежный женский голос, с уведомлением на глазах.

* Привет, Лео. *

Бог Смерти Дракона пригласил в мир, наделённой своей властью.

* Вы не имеете права отказаться. *

*Вы будете отправлены, когда все приготовления будут завершены *

Лео был поражен.

-Это новый квест был разблокирован на максимальном уровне? Является ли этот Бог Смерти Дракон новым NPC. В знаниях об игре такого не упоминалось.

Он попытался пошевелить мозгами, когда цифры появлялись в его голове каждые 6 секунд .

1

2

3

4.....

.....

Время показало, что ему нужно продержатся 10 минут, чтобы принять этот квест.

-Так это квест.

Он продолжал оглядываться по сторонам, словно пытаясь убедиться, что никто из присутствующих не пытался напасть на него.

Он все ждал, когда у кого-нибудь хватит смелости напасть на него, чтобы он смог убить еще раз, прежде чем его телепортирует .

Он продолжал ждать, пока даже неигровые персонажи продолжали приходить и присоединялись к толпе людей, не имея смелости напасть на него. У всех этих NPC над головой была эмблема в форме черепа, обозначавшая состояние *страха*.

Прошло 10 минут ожидания, когда нежный голос снова прозвенел в его голове.

*.....100% *

*Начинается переселение вашей души! *

*Ваша душа отделится от вашего физического тела! Это будет чрезвычайно болезненный процесс! *

* Во время процесса Бог Смерти Дракон прикрепит часть своей души к вашей *

* Во время процесса Бог Смерти Дракон передаст большую часть своего костного мозга *

АААААААААААААААААААААААААААААА

У него не было времени больше обращать внимание на предупреждения, поскольку он переживал невыносимую боль.

Последней вещью в его глазах был огромный залп дальнобойных снарядов и заклинаний, прежде чем его глаза закрылись, и он потерял сознание.

http://tl.rulate.ru/book/23884/504935