

Люк забрался вслед за ней и начал нажимать кнопки. Шар, разделенный пополам, начал закрываться, его верхняя половина опускалась, чтобы встретиться с нижней. Он приступил к работе, войдя в систему и выбрав правильную программу. Камера вращалась вокруг них, внося необходимые коррективы, не только выводя голограммную симуляцию правой кабины и внешнего изображения из иллюминаторов, но и перемещаясь вокруг физических органов управления и сидений. Сиденье, на котором сидела Мара, передвинулось так, что они оказались спина к спине, а не бок о бок, и она немного удивленно рассмеялась и схватилась за край своего сиденья, когда оно повернулось и зафиксировалось на месте.

- Просто возьми управление перед собой," сказал Люк. "Когда вражеский корабль появляется в поле зрения, используйте автоматическую цель, чтобы выровнять выстрел, а затем нажмите на спусковой крючок. Легко."

- Где мы?" - спросила Мара, поворачиваясь, чтобы посмотреть в имитацию иллюминатора перед Люком.

- Мы на орбите над Набу, - сказал он. Он часто вспоминал эту планету в системе, потому что ему нравилось смотреть на нее сверху вниз и думать о том, как его мать когда-то была королевой. На него тоже было приятно смотреть из космоса, с завитушками зеленого и синего.

- Где все враги? И почему тебе не нужно было уходить или что-то в этом роде?"

Люк закатил глаза в темной кабине. "Я освоил все эти симуляции, так что могу перейти к любой части, которую захочу. И там будет во что стрелять, не волнуйся. Это легко, так что они придут один за другим--"

- Ах-ха! - закричала она, внезапно увидев на экране вспышку, указывающую на приближение врага. Через мгновение он был идентифицирован как старый истребитель дроидов Торговой Федерации эпохи Войн клонов.

Люк собирался дать инструкции по использованию системы наведения, но Мара, похоже, уже освоилась с этим. Она с точностью выстрелила в приближающийся корабль, и он эффектно взорвался в темноте космоса, его обломки полетели в атмосферу внизу.

- Мило, - сказала она с благодарностью, и Люк подумал, говорит ли она о своем собственном выстреле или об анимации разрушенного корабля.

- Это был хороший выстрел," сказал Люк. "Ты уверена, что не делала этого раньше?"

- Все просто, как ты и говорил, - ответила Мара. - Просто наведи его на экран прицеливания и нажми на спусковой крючок."

Люк подумал, не следовало ли ему выбрать более сложный уровень, тот, где ему придется

лететь через воздушный бой, маневрируя вокруг других кораблей, избегая ответного огня, и сделать так, чтобы ей пришлось работать, чтобы держать прицел на врагах. Как бы то ни было, Мара продолжала выстраивать их в линию и сбивать, казавшись немного нетерпеливой из-за степенного темпа, с которым приближались корабли. Ну, это была не его вина; она сказала ему, что никогда раньше не пользовалась симулятором полета, поэтому он не пытался подавить ее.

- Можно я попробую полетать?" она спросила.

- Наверное, - сказал он. Они уже были на орбите, так что делать было особо нечего. Взлет, посадка, уклонение от астероидных полей или участие в сражении с эскадрильей-это были трудные части, и в этом сценарии ничего этого не было.

Они встали и поменялись местами. Мара нетерпеливо схватилась за пульт управления полетом, и Люк подавил желание дать ей несколько советов. У него возникло ощущение, что она не была откровенна о своем опыте. Она что, выпендривается? Думая, что она выглядела бы умнее, если бы выглядела как естественная женщина, которая может понять все с первой попытки?

Наверняка в ее школе на Корусканте был голосимулятор. Может быть, она думала, что появится в их школе Внешнего Кольца.

- Это весело", - сказала она, держась за руль. Истребитель накренился в сторону, и она начала беспорядочно вести его через открытое пространство.

- Мне все еще нужно сбить вражеские истребители, - сказал Люк. - Тебе нужно держаться ровно, чтобы я мог прицелиться в них."

- Извини, - сказала она, не прилагая никаких усилий, чтобы успокоить бойца. Во всяком случае, он думал, что она начала плести вокруг нарочно.

Он проглотил свое раздражение и сосредоточился на попытке сосредоточиться на вражеском истребителе. Поскольку они потратили некоторое время на то, чтобы поменяться местами, он уже был в невыгодном положении, и на экране появился второй боец. Это было плохо. Чем больше дроидов-истребителей скопится, тем труднее будет перестрелять их всех, прежде чем они сами будут застрелены. В этом режиме не было запрограммировано ни одного корабля поддержки, потому что предполагалось, что будет достаточно легко справиться с каждым истребителем по одному.

<http://tl.rulate.ru/book/23863/1449152>