

Уф, косы это просто восхитительно. Если всадить одну в зомби, а затем со всей силы потянуть, то его просто разрывает на куски. А если ударить по шее, то нет чувства, как будто ты топором рубишь. Коса срезает голову как скальпелем. Как ножом по маслу. Мечом или моей Шашкой такого никогда не достичь.

Я теперь понял, почему в любой видеоигре, если класс персонажа использует косу, то его название – Жнец!

Да, это просто потрясающе.

А ещё. Если вытянуть одну косу вперёд, вторую взять обратным хватом и назад, а затем так:

“Круть” “Круть” “Круть” “Круть” “Круть”

....

То ты выглядишь как идиот, который медленно пилит зомби пополам.

Да, и это совсем не эффективно. Учиться сражаться этими штуками придётся очень долго. Куплю навык только если совсем всё херово будет.

...

Я игрался со своими игрушками очень долго. Достаточно долго, чтобы начать ловить от Фран очень обеспокоенные взгляды, только потом пришёл в себя.

Она тоже очень довольна своей винтовкой. Бережно носит её перед собой. Винтовка просто огромная, но так как Фран уже не первого уровня, то носить её ей не тяжело. Просто немного неудобно. Когда она вешает её на плечо, кажется, что это винтовка носит Фран, а не наоборот.

Из-за моего помешательства на фоне очередной мужичко-вдротской романтики, ей так и не удалось из неё пострелять. В районе закончились зомби. И даже пройдя дальше, их не было.

В этом долбанном Посёлке закончились зомби. Возможно, скоро они придут из других районов, когда станут для этого умны. Но нам нет смысла их ждать. Я и так собирался уходить отсюда. На то есть несколько причин. Первая: Нам нужны зомби. Мы не будем от них прятаться. Мы будем сами их искать. Тогда, чтобы не родилось впоследствии, мы сможем с этим справиться. Вторая: Я собираюсь идти на Юг. Туда, где тепло. Я не знаю, что будет следующей зимой. Может, это просто моя фобия, я ненавижу, когда холодно. Но я решил. Если уж куда-то идти и искать себе неприятности, то почему бы не туда, где тепло?

Снег ещё не сошёл. На самом деле, после конца света сильного снегопада не было, а затем сразу началась Весна. Так что дороги расчищены. Мы не сможем сильно изменить маршрут, но можем зайти в парочку сёл по дороге к ближайшему городу. Пока будем рубить местных зомби, смотри и полноценная весна наступит.

Мы, конечно купили экипировку, но денег нам всё равно не хватило. Боеприпасы на винтовку для Фран стоят дорого. Если на револьвер у нас уходит одна монетка к десяти патронам, то вот тут всего к двум. За пятьдесят монет мы купили всего сотню выстрелов. Так что, эта громадина только для особых случаев. Ну, или если кто-то конкретно взбесит. А ещё, мы не купили много, чего я бы хотел купить. К примеру, зелья из лавки алхимика. Мы хоть и читеры, но пару раз были в опасности, кто знает, что будет дальше. Парочку зелий на регенерацию было бы кстати. Пусть они и не такие крутые, как в играх, небольшая помощь может спасти жизнь.

А ещё, есть такая штука как зачарование. Так как все наши вещи сделаны через систему, они имеют статус “системной” вещи. Значит, на них можно наложить зачарование. Вот только стоит это безумно дорого. Можно получить скидку в семьдесят процентов, если принести магическое ядро монстра, которое используется в производстве.

В этот раз я детально о них узнал. Ядро монстра появляется в теле мутировавшего зверя. Но не с самого рождения. У человека, параметр “интеллект” в характеристиках влияет на накопление и концентрацию маны. У зверей тоже такой параметр есть. Только ману они используют как усиление собственного тела. Как только зверюга учится использовать ману, у неё в мозгу формируется ядро монстра, выступая вроде её аккумулятора. И чем сильнее зверь, тем оно больше.

У того кота, что подстрелила Фран, скорее всего ядра не было. А если и было, то такое маленькое, что валяется сейчас где-то в том дворе. От выстрела с револьвера, его могло выбросить вместе с мозгами на любое расстояние.

Искать не пойдём. Такие маленькие камни почти бесполезны.

Исходя из всего этого, нам нужно заработать немного монет. Затем подготовиться к отбытию и покинуть наш насиженный дом. Не то чтобы я не хотел так жить и дальше. Мне сейчас очень комфортно, особенно когда появилась Фран. Но в этом и проблема. Этот мир нам не простит комфорта. Я почти в этом уверен.

....

Вернувшись домой и, закончив наш выходной, мы доели остатки нашего рыбного пира. Я попросил Фран больше никогда так много рыбы не готовить. Иначе будет тошнить. А затем мы пошли спать. Завтра я хочу снова нанести визит моей знакомой, девушке лидеру. В этот раз, я хочу продать ей еду. Если мы уходим, то я не смогу всё это утащить с собой. Моё кольцо не может вместить в себя целую фуру. Мы возьмём столько, сколько нужно, остальное продадим. Думаю, эти ребята на базе не откажутся от еды. Хотя, для количества ртов, которые там сидят, этого довольно мало.

....

Уже почти уснув, я услышал лёгкий топот за моей дверью. Маленькие ножки подошли к двери и стоят там.

«Хех».

Я усмехнулся и стал ждать. Интересно, сможет ли она постучать и войти. Я говорил ей, что она может обращаться ко мне с любым вопросом. И, похоже, сегодняшняя ночь, когда мы спали в обнимку ей сильно запала в душу.

“Тук”.

Лёгкий одиночный стук. Совсем тихий.

«Молодец Фран» подумал я.

...

Этого достаточно.

...

- Входи.- Я сказал не очень громко. Но за дверью половицы немного скрипнули. Как будто она дёрнулась от неожиданности. Неужели так сильно нервничает?

Дверь медленно открылась. Её смущённый взгляд просто ужасно милый.

- не спится?- Спросил я, криво усмехнувшись.

-Угу...

...

Я поднял уголок одеяла и кивнул головой.

-Давай.

...

Девочка неловко засеменила в мою сторону. Быстро залезла под одеяло и отвернулась. Так быстро, что я почти рассмеялся.

Поправив одеяло, я повернулся к ней и легонько приобнял.

- Спокойной ночи, Фран.

...

- Угу.

<http://tl.rulate.ru/book/23726/491292>