

Вот только что закончилось строительство Ратуши и работник сразу побежал в рудник. Размером ратуша была примерно с 5 этажный дом, когда я подошёл к ней передо мной появилось окно с возможностью создать работников и превратить их в ополчение. Естественно я сначала решил создать несколько рабочих, что бы продолжить развивать базу.

Создание 3 рабочих заняло около получаса. Когда они появились двоих я сразу отправил в рудник, а одному приказал строить ферму, поскольку покопавшись в системе я выяснил:

- всем создаваемым юнитам необходима пища;

- в рудниках можно добывать многие руды, а не только золото и камень, как я подумал изначально;

- Оборудование можно производить и раздавать или продавать;

Пока что это все что я смог узнать, но даже этого достаточно что бы развиваться.

Утро следующего дня.

Спал я в ферме, это уютный маленький домик. Осмотревшись понял что строительство еще 3 ферм, казармы и лесопилки закончилось. Теперь я могу нанимать воинов, их наймом я займусь чуть позже, а сейчас займусь рабочими.

Всего получается 20 рабочих; 8 работают на руднике, 7 на добыче дерева, 1 посадкой новых деревьев, 4 на фермах вспахивают поля, как оказалось фермы дают жилье, а рядом с ними появляется место под посадку различных овощей и зерновых культур. На них работают либо рабочие, либо обычные крестьяне, в рудниках кстати тоже могут работать обычные люди.

На полях сейчас будут выращиваться: картошка, пшеница, морковь и капуста. Сейчас склад пищи в Ратуше имеет запас на полторы недели, а расти асе будет около недели. Потом поля 3-4 дня будут восстанавливаться и на них нельзя будет ничего выращивать, так что юнитов надо создавать с расчётом на количество пищи.

Отряд пехотинцев под контролем Джайны, сейчас занимаются патрулированием окрестностей, а заодно она набирает уровень на встречающихся монстрах.

Продолжая тему про базу, я решил создать еще 5 рабочих, построить несколько ферм и кузницу, думаю до вечера все должно будет закончиться.

Вечер.

Ну вот, рабочие наняты, фермы построены, а кузница закончит строиться через час.

При начале стройки кузницы система дала информацию, что для выполнения работы в кузнице надо будет привлекать рабочих. Удивляться было нечему, всё-таки это реальный мир, а не игра. Следующим зданием что собираюсь строить это Алтарь Королей.

Думаю на неделю у меня сейчас есть работа, да и разведку местности на наличие других рудников и постройку у них Ратуш. Что ж работа есть, нельзя отлынивать.

Неделю спустя.

Королевство Ленид.

Столица королевства Ленад.

Королевский замок.

Кабинет короля.

Посреди комнаты стояли 2 человека перед ними за столом сидел мужчина лет 45, с проглядывающей сединой на голове и короткой бородкой, его лицо было хмурым, а взгляд бегал по строкам доклада принесенного старшим министром.

Закончив читать доклад он поднял взгляд и стал смотреть на мужчин перед ним. Это были Старший министр и Министр экономики.

-Старший министр Рук, вы уверены в том что написано в докладе?

Спросил он командным голосом.

-Да ваше величество, я лично выезжал проверять это.

Ответил мужчина 38 лет, с черными волосами, уважительным взглядом.

-Ваше величество, для какой цели вы меня пожелали видеть?

Спросил мужчина 40 лет, с седыми волосами.

-Я позвал что бы обсудить доклад Старшего министра. В нем говорится, что после того катаклизма по всему королевству появились глыбы камня начинающие рудники, поскольку у них был вход как в шахтах, охраняются они разными примитивными монстрами...

Разговор был прерван открывающейся дверью, в нее вошёл мужчина 35 лет в доспехах из чистого железа и железным мечом на поясе.

-Прошу прощения за свое опоздание, Ваше величество.

-Что задержало вас, генерал?

Пришедшим был генерал королевской армии.

-Меня отвлек доклад о нападениях на торговцев и обычных путников.

-Что ж, тогда я продолжу. Эти глыбы охраняются разными примитивными существами. Однако авантюристы смогли пробиться в одну из таких шахт, когда они оттуда вернулись все видевшие их были в шоке, поскольку они несли мешки наполненные золотом в прямом смысле. Авантюристы окрыленные подобным успехом полезли и в другие шахты и из каждой шахты они возвращались с золотом, железом, с различными алхимическими ингредиентами и также не известными рудами. Железо из шахт отличается от добываемого нами более высоким качеством. На этом основные моменты доклада заканчиваются, и так что думаете на этот счет?

Задал вопрос, стоящим в шоке министру финансов и генералу. Первым в себя пришёл генерал и со взором горящим стал говорить:

-Я считаю что необходимо взять под контроль все шахты находящиеся на нашей территории.

-Генерал, остыньте. Предложенная вами идея хороша, но крайне трудно реализуема, хотя бы

из-за наличия сильных монстров охраняющих их. Те шахты в которые авантюристы смогли попасть, охранялись довольно слабыми монстрами, но и там без потерь не обошлось, группа из 10 авантюристов ранга D потеряла от 1 до 3 человек, другие же охраняются различными троллями, какими-то гигантами и живыми камнями которых даже невозможно повредить, а магия на них не действует и это только те которые были найдены. Но взять под контроль те что были обнаружены все таки стоит. Генерал, отправьте по 2 отряда копейщиков и 1 отряду мечников к каждой шахте и возьмите их под контроль и не позволяйте ни кому в них заходить.

-Да ваше величество.

После этих слов генерал покинул собрание и отправился собирать отряды.

-Что вы скажите Рект?

-Я считаю что необходимо ввести налоги на выносимую добычу из этих шахт, так же предлагаю отправлять туда заключённых что бы они добывали ресурсы. Подобное можно назвать подарком богов, королевство сможет усилить свою экономику и стать более сильным.

-Что ж тогда реализацию всего услышанного здесь я оставляю на вас двоих.

-Да ваше величество.

Оба министра покинули кабинет оставив старого короля в раздумьях.

-И надо было подобному случаться на моей старости.

Прошептал король после чего вновь склонился над документом начиная продумывать новые идеи.

Главная крепость.

Что я могу рассказать про прошедшую неделю? Много, но начну с главного. Мы нашли еще 2 рудника и уже начали там закладки новых баз под контролем администраторов. Да такие юниты можно было создать из рабочих, очень даже удобно если честно. Основная база теперь окружена стеной высотой 8 метров и толщиной 4 метра. Вместо Ратуши уже стоит Замок размерами с 12 этажный дом, на кузницах идет производство полым ходом. Производство пищи на фермах то же начало налаживаться. Было построено еще 2 казармы расположенные около замка, сейчас там обучаются пехотинцы, лучники, стрелки и конница. Причём как оказалось создавать стрелков и использовать их в качестве массового юнита дальнего боя я не смогу. Не понятно почему, но система поставила ограничение в 85 единиц стрелков и больше не получится.

Вместо них дальним боем будут в основном заниматься лучники. Город, а именно так уже стоит называть первую базу, разросся в нем появились таверны, рынки и различные магазины. В свободное время все созданные юниты вместе со своими семьями, да да не понятно откуда, но здесь появились их семьи, гуляют, перекусывают в кафе и радуются жизни. Вот такая идиллия сей час происходит у нас.

Но меня беспокоит возрастающее потребление пищи, нет сейчас конечно все в порядке, но в будущем могут возникнуть проблемы, поэтому я озадачил группу администраторов вопросом создания поселения направленного на производство пищи. Ответом мне был план постройки поселения равнинах и его снабжения ресурсами. План вполне удачный, поэтому сейчас прорабатывается его реализация.

Армия тоже начала расти и показывать успехи по устранению разбойников и монстров. Возглавил армию генерал Аргон, он занимается защитой поселений и патрулированием. Так же появились маги как целители так и боевые, их возглавляет Астерия, поднявшая 11 уровень. Целители показали свою большую эффективность в исцеление ран и заболеваний.

Нас ждет очень интересное будущее, надеюсь что оно будет светлым, а не темным.

«От автора: для тех кто ругается почему события происходят астрономическими шагами, это нужно что бы перейти к главному сюжету рассказа, поскольку начальное развитие было наполнено крайне скучным однообразием. Торможение ускорения скоро начнется.»

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/23655/489799>