

- В любом случае... ты думаешь, что сможешь снять заклятие, наложенное на тебя?"

- Если бы я мог, я это уже бы сделал. К сожалению, уклонение от принудительного призыва потратило большую часть моей маны. Более того, заклинание вытягивает все, что я регенерирую."

- Угу."

Я издал странный звук, сам того не желая.

Ну, если подумать, он бы сделал это, если бы мог, да? А так как он не может, это неудобство и для него тоже.

'А то, что мое тело перенесли в другое измерение, я ничем не могу помочь. Это довольно неожиданный поворот событий.'

Ты думаешь, мы можем... поговорить с ними об этом?

- Они могут убить могучего дракона, просто убив совершенно незнакомого человека из параллельной вселенной. Как вы думаете, они ответят тем же?'

Ублюдки, которые вызвали этот абсурдный беспорядок, точно не скажут: "О, простите, что доставили вам столько хлопот", не так ли?

- Более того, они, скорее всего, придут, чтобы убить нас. У нас нет времени медлить. После того, как ты наберешься сил, а я восстановлю немного маны, нам лучше бежать далеко и быстро.'

- Парень, что ты сделал, чтобы они тебя так ненавидели?"

- Не знаю. Люди жадны и глупы. Вы-существа, которые исполняют ваши собственные желания, каким бы презренным ни был метод, верно? Ожидается, что они захотят не только моей жизни, но и моей чешуи, костей, крови и плоти, чтобы выставить напоказ свою силу и власть.'

Я не знаю, какие драконы существуют в этом слове, но сделать что-то настолько глупое, как вызвать меня, бессильного служащего?

Сколько еще ты собираешься злоупотреблять своими способностями?

'Такова жизнь. Будете ли вы сотрудничать со мной, чтобы мы оба могли выжить?'

“Не очень хороший выбор для меня, Эй? Я не хочу умирать.”

- Да... это правда. Я сознаю, что сделал несправедливое предложение. Но если бы я не контратаковал так сильно, ты бы уже был мертв, нет?’

ТЧ... как неприятно с его стороны.

С тех пор как нас вызвали в эту невыносимую ситуацию, нам удалось, по крайней мере, избежать смерти.

“Есть ли способ освободить нас?”

Если мы не можем попросить помощи у наших врагов, у нас нет выбора, кроме как решить эту проблему самостоятельно.

- Даже я не знаком с этим заклинанием. Мы можем сделать все возможное, только анализируя и проверяя, что работает, а что нет.’

“Как только ты узнаешь, как решить эту проблему, тебе лучше не идти и не колоть меня в спину.”

Например, что, если, как только он перезарядит достаточно маны, он разорвет нашу связь, уничтожив меня изнутри, оставив в живых только его?

Как только я подумала об этом, жар, похожий на гнев, пронесся в моей голове.

Вау, это круто. Странное чувство.

Может, он сумасшедший.

- Как ты смеешь?! Не обращай со мной, как с презренным существом, простой дворняжкой. Я не потерплю твоей дерзости! Я не враг твоего врага, скорее, мы на одной лодке. Неблагодарный человек-не более чем животное.’

“Откуда у тебя все эти идиомы?”

Ой. Я сделал это остроумное замечание, сам того не желая.

- Хмм? Мой переводческий навык-Печать Соломона в силе. Он должен быть адаптирован к языку вашего мира.’

А, это переводческая магия, да? Как удобно.

Но имя "Печать Соломона" ... нет, это тоже должно быть переведено.

Интересно, какая сила в этом навыке. Надеюсь, это не мой мозг.

- Я полагаю, что именно благодаря этому умению вы можете понимать здешний язык.'

- Понятно. Похоже, Арлиф не говорила по-японски, но я прекрасно понимал, это благодаря способностям Вено.

Это так полезно.

- Вернемся к теме. Даже если я смогу освободиться от этого заклинания с помощью такого процесса, это только заденет мою собственную гордость. Я самый благородный дракон, выше глупости и высокомерия людей. Я никогда не смогу простить себя. Я лучше останусь в этой форме навсегда!'

Ммм, да, ну ... я бы предпочел, чтобы ты не сидела у меня в голове и не устраивала такой шум целую вечность.

И если вы подумаете о том, как долго живет такой могучий дракон, моя жизнь-всего лишь мгновение ока.

'О чем ты говоришь? Эта связь между нами может не иметь срока действия, понимаешь? Мы все еще недостаточно знаем об этом.'

- ты хочешь сказать, что я могу быть одержима им веками?

Бессмертие может быть мечтой человечества, но жить как беглец вечно? Нет, спасибо.

В любом случае, даже если меня не предадут, оставаться здесь тоже не идеально.

"Что мы должны сделать как можно скорее?"

- Хм, хорошая мысль. Мы должны подготовиться до прихода врага. Вам нужно познакомиться с этим миром, подготовиться к нападению и научиться защищать себя. Тогда мы должны найти способ уничтожить этот принудительный призыв обладания.'

Интересно, понимает ли он, как возвышенно звучат его цели?

Не говоря уже об отсутствии уединения от того, как он может читать каждую мою мысль.

‘Я сделаю все, что в моих силах, чтобы позаботиться обо всем. В то же время, вы должны стараться изо всех сил, чтобы выжить тоже. Я дам тебе столько советов, сколько смогу.’

“Понятно. Тогда давайте работать вместе. Меня зовут Когуре Юкахиса.”

- Да, а Юкахиса твое имя, верно? Давайте двигаться вперед вместе. Моя судьба в твоих руках.’

Я не знаю, что хуже-быть полностью поглощенным этой дерьмовой компанией или двойное самоубийство с драконом ради каких-то придурков из параллельной вселенной.

Что бы это ни было, это не имеет значения. Меня бросили в это место, чтобы выжить или умереть.

И вот так начинается моя беглая жизнь в параллельном мире с драконом Вено.

Прогуливаясь по городской площади этой заброшенной деревни, я дважды проверяю факты, чтобы убедиться, что все правильно.

Ну, не настолько, чтобы это помогло мне, но я должен спросить Вено обо всех правилах этого мира, чтобы все прошло гладко.

По крайней мере, мы все еще можем попытаться разобраться и провести некоторые исследования.

В потогонной мастерской требовали готовых к бою солдат, которые могли бы начать работать вообще без объяснений и совершать почти невозможные подвиги.

Такие вещи, как кажущаяся бесконечной и бессмысленной работой, бессмысленные встречи, где неприятные начальники не делают никаких реальных обсуждений, и даже обслуживание клиентов, в котором вы ничего не можете сделать, кроме как извиниться.

Мы должны были сделать некоторое обслуживание клиентов ... но это было самое грубое.

Не имело значения, почему клиенты злились, и не имело значения, понимали вы это или нет. Важно то, что ты можешь взять всю вину на себя и извиниться за это.

В условиях сильного давления мы были практически вынуждены пресмыкаться перед другой стороной.

Быть SE тяжело, поэтому получить перерыв от реальной работы было немного приятно, но теперь, когда я думаю об этом, все равно все отстойно.

- В человечестве тоже много испытаний и несчастий, хм?'

Вено прогуливается по моей памяти, не спрашивая об этом, и комментирует сочувственным голосом. Надеюсь, вы понимаете, что вы-одно из этих испытаний и невзгод.

... Я отвлекся.

Что сейчас важна эта информация?

Быть невежественным - значит просто ждать, когда к вам придут проблемы.

Если вы не знаете, почему кто-то злится, извинения ничего не сделают.

... может быть, потому, что это освежает, чтобы сказать все, что было закупорено, другая сторона обычно зарывает топор... а затем тщательно объясняет ситуацию, кому на самом деле виноват.

В любом случае, за счет того, что я выгляжу как деревенщина, я должен поспрашивать вокруг.

Но я буду торчать, как больной палец.

Но разве я уже так выделяюсь?

На мне рубашка и брюки. Я выгляжу совсем не так, как жители деревни вокруг меня.

Говоря об этом, я действительно смущен, почему жители деревни не смотрят на меня.

Даже арлиф одевается по-другому, и никто на нее и глазом не моргнул.

'Это всего лишь мое личное мнение, но мне кажется, что для других Вы выглядите просто легко одетым. Неважно, как вы одеваетесь, одежда, которую вы носите, довольно грязная.'

А... ну да. Это правда.

По словам Арлиф, я плыл по болоту. Вот почему моя одежда такая грязная.

На всякий случай, я должен высушить их. Но это не значит, что им так уж неудобно.

И хотя я хочу переодеться, у меня нет ничего, кроме одежды на спине, и это тривиальное дело.

Первое, что нужно сделать, это изучить некоторые общие знания, чтобы я не выделялся. Это важно для выживания.

- Я понимаю, о чем все ваше предисловие. О чем вы хотите узнать?'

Хм, верно ... думаю, для начала, я бы хотел поближе взглянуть на экран состояния, который ты показывал мне раньше.

- Ах, это? И это все? Это то, что ты можешь сделать сам, понимаешь? Все, что вам нужно сделать, это сосредоточиться на своем желании проверить свое состояние.'

Я пытаюсь сосредоточиться после его приказа.

Как только я это делаю, экран состояния снова появляется и парит в моем поле зрения.

Этот мир действительно как внутри игры, да?

Подожди, может быть, в моем мире тоже были экраны статуса, но что, если никто не понял, как это сделать?

Давайте вернемся к экрану. ХР не кажется, что легко заработать, и не похоже, что есть какие-то скрытые статуи.

... зовите меня просто, но я не могу смириться с ситуацией, в которой нахожусь.

Я чувствую себя полной развалиной.

В любом случае, давайте продолжим.

Это действительно похоже на игру, заставляющую меня потерять все чувство реальности... мне интересно, как работают внутренние механизмы.

- Я не знаю ни одного человека, который решил эту загадку. Он был на месте с давних пор, и все существа могут получить доступ к своим экранам состояния.'

Поскольку это необъяснимо, давайте просто оставим это. Знание того, как это сделать, все

равно не влияет на наши шансы на выживание.

- Но развлечение... вы сказали, что оно похоже на видеоигру. О-Хо... в твоей памяти сохранились разные воспоминания. Они выглядят очень интересно. Вы не возражаете, если я попробоваться свои силы на них? Кажется, я могу получить доступ к этим видеоиграм из вашей памяти.'

Не копайся в чьих-то воспоминаниях, не спрашивая! И прекратите свой игровой марафон!

Я просто знаю, что Вено - это как копаться в моей коробке с игрушками и играть на каждой консоли.

Что угодно. Для кого-то, кто так хорошо знаком с играми, я чувствую определенную близость к этому.

Но мне еще многое нужно сделать, чтобы подготовиться к тому, что ждет впереди.

И я даже не знаю, что мне делать. Должен ли я стать авантюристом, как если бы это была какая-то настольная RPG?

У меня нет боевого опыта, понимаешь?

Как ты думаешь, чем я занимался до этого?

(ТАКОВАЯ. Я был SE???). Системный инженер. Не говоря уже о том, чтобы драться, мне даже не приходилось много тренироваться.

Если это так, то я могу найти работу на полставки и заработать немного денег. Пока мы ищем способ освободиться от этого заклинания, я могу бесцельно бегать. Борьба-это еще не все.

'Мне известна такая профессия. Поденная работа-не такая уж плохая идея, но ее тоже можно отнести к приключениям.'

Покопавшись в моих воспоминаниях, Вено отвечает:

Конечно, этот мир-довольно фантастическое клише, поэтому должны быть и авантюристы.

Но такая работа может открыть нам новый мир.

Какой бы путь мы ни выбрали, я должен точно знать, насколько я силен.

Когуре Юкихиса

Яд Земли

1-й уровень

полученные навыки: духовная связь, поглощение яда (слабое), высвобождение яда

Кроме того, все мелкие детали показаны на этом экране... но все они в однозначных цифрах, немного беспокоя меня.

- Первый уровень, хмм... более того, ваша статистика показывает, что вы довольно слабы. Даже на взрослой стадии люди довольно хрупкое создание ... однако в моем далеком детстве я, вероятно, был так же слаб, как и вы сейчас.'

Ты не помнишь?

- Ты можешь вспомнить что-нибудь из своего детства? Далекое прошлое-лишь размытое пятно.'

Мм... ну, не похоже, что он ошибается.

Я не думаю, что у меня воспоминания, что до начальной школы.

- Мои текущие показатели настолько высоки, что это может шокировать вас до самой смерти. Вы должны, по крайней мере, получить несколько уровней, так что вы можете защитить себя, если и когда придет время. Вы должны уметь быстро зарабатывать опыт охотой.'

Охота ... так как это фантастический мир, это, вероятно, монстры, дикие животные и тому подобное.

Так же, как игра, если я побеждаю монстров, я получаю уровни?

'Да. Как и в том, с чем вы знакомы, точки опыта также существуют в этом мире. Независимо от того, человек или Монстр, внутри лежит квинтэссенция. Побеждая другое существо, их квинтэссенция переходит к победителю. Накапливая квинтэссенцию, Вы тоже будете набирать уровни и, таким образом, ваши способности будут улучшаться. Это правило выживания наиболее приспособленных.'

Это легко понять.

Однако ... есть одна часть, которую я не совсем понимаю.

Рядом с моим именем написано "ядовитая Земля". Что это значит?

- Все люди обладают силой, известной как класс или профессия. Эта сила дает существам этого мира возможность открыть свою силу.'

Драконы тоже?

- Монстры и драконы немного отличаются в техническом отношении.'

На первый взгляд можно сказать, что эта работа очень важна.

В играх вы получаете много эффектов и баффов из своего класса.

<http://tl.rulate.ru/book/23604/494580>