

В 2024 году виртуальную реальность стало невозможно отличить от повседневной жизни. Широкий спектр применения, от исследований в медицине, учебных целей, до мира развлечений, делает её одним из самых главных приоритетов технологического развития. В каждой стране, будь то государственное учреждение или частный сектор, все стараются перегнать друг друга, усовершенствовав виртуальную реальность.

Однажды появился гений. В возрасте 17 лет он увеличил реализм виртуальной реальности до 90%. В 20 лет создал более 100 приложений, которые смогут улучшить и упростить жизнь человека. В заключение, его разработки в сфере виртуальной реальности попадают в игровую рубрику.

«Нет, это не правильно! Игры виртуальной реальности не должны быть такими!»

Когда он впервые знакомился с играми виртуальной реальности, его бросало в ярость, смотря на игровую механику, процесс игры и как игрок играет в игру.

«Это совершенно глупо! В этом нет смысла. В играх виртуальной реальности должны присутствовать фантастические и нелогичные элементы, такие как магия и способности, выходящие за рамки обычных человеческих возможностей, но здесь этого нет. И в тоже время должно присутствовать некоторая логика. Невозможно, чтобы у людей с мирным классом были низкие боевые способности. В реальном мире даже высокочеловеческий эксперт по боевым искусствам мог умереть от рук пятилетнего ребенка с пистолетом. Хотя боевой класс имеет высокий урон, мечник, лучник, маг, это не значит, что мирный класс не сможет с ними сравниться. Хорошо, я решил, что создам совершенно новую игру, которая бросит вызов существующей логике и открою свое собственное понимание игры виртуальной реальности.»

Вскоре после этого имя Шнайдер, гения в виртуальной реальности почти исчезло из памяти людей. Когда почти все забыли его, он возвращается через 20 лет никого не предупредив. Вернувшись, он принесет с собой игру «Aaru». Теперь степень реализма в игре возрос до 99,9%. Сама игра загадка, очаровывающая всех. Было заявлено, что игра запустится через 3 года, 1 сентября 2070 года. До релиза можно будет зарегистрироваться и купить игровое оборудование.

Очки с черным стеклом, «Syder» или «Synapse Reader» становятся новинкой. Мало того, что можно было просматривать сеть, не входя в игру, ее простота в использовании - то, что искали все люди. Когда они считывают синапс, поддерживая нейронные функции, они также работают аналогичным образом, передавая команды по нейронам, что приводит к задержке всего в 0,01 секунды с момента подачи команды, до ее запуска.

Наконец до запуска игры остался один месяц, появилась серьезная проблема. Шнайдера нигде не было, что ошеломило персонал. Все усилия, предпринятые найти его были безрезультатны. За день до момента запуска он все еще отсутствовал. В общем, так как реклама рекламировалась годами, отложить дату релиза было невозможно. Было решено идти по оригинальному плану. 1 сентября 2070 года игра «Aaru» была запущена. Это мгновенно приведет мир к новой игровой эре. Тем не менее, гений Шнайдер с тех пор отсутствует. Единственное, что напомнило миру, что такой гений когда-то существовал, - это созданная им игра и приветственная речь системы, которую он озвучил.

(Примечание переводчика)

Думаю платных глав делать не буду, поскольку самих глав в произведении 30 штук, да и в целом скорее всего этого делать не буду. Но если кому то захочется отблагодарить

переводчика, то есть киви кошелек: +79068703415. Буду очень признателен!

«Добро пожаловать в мир «Aaru», где уровень - это все!»

<http://tl.rulate.ru/book/23582/487680>