

1 января 20X3, в первый день Лунного Нового года, после многих дней тяжелой рекламы, Xing Hai Technologies выпустила игровой продукт:

«100% Научная Лаборатория»

Чэнь Цзинь сказал во время конференции: “это первая игра в мире, которая имеет 100% степень моделирования. Держите меня в ответе, так как я скажу, что никакая другая игра не будет более реалистичной, чем эта. Вместо того, чтобы называть это игрой, его следует называть всемогущим помощником для ученых. Независимо от того, в какой области, независимо от того, какие технологии реализованы в игре, все они могут быть реализованы в реальности. Он очень похож на виртуальную фабрику, но еще сильнее. Многие из запрещенных технологий Xing Hai Technologies были включены в игру. Кроме того, это игра, которая может заработать вам деньги. Кредиты, которые вы зарабатываете в игре, можно обменять на доллары, которые будут зачислены на ваш банковский счет. Один кредит эквивалентен 1 доллару, а 1 миллион кредитов будет равен 1 миллиону долларов. Если игрок решит обналичить деньги, то они быстро будут переведены на его банковский счет. Но, конечно же, вы можете использовать свои кредиты для выкупа результатов ваших научных исследований, извлекая данные ваших научных исследований в рамках разрешенного объема в реальность, тем самым трансформируя их в большую экономическую выгоду. Следовательно, как только вы найдете свой игровой режим, и если ваш мозг имеет то, что нужно, присоединяйтесь к нам в этой игре и начать раскопки свой собственный золотой рудник! «100% научная лаборатория» приветствует вас!- Чэнь Цзинь развел обеими руками.

Именно так, он добавил в игру режим монетизации игрока. Для игры, если она была скучной, трудной для освоения, и если игроки не могли получить что-то из нее, база игроков в игре полностью испарится в кратчайшие сроки, особенно для “100% Science Lab.»Его путь был обречен быть параллельным с лакеями и всеми теми, кто вне поля научных исследований. Только небольшое количество профессиональных талантов смогут войти в игру и провести свои исследования. Это, безусловно, затратит массу времени и энергии игрока, чтобы глубоко погрузиться в сбивающие с толку профессиональные знания. В конце концов, если бы игроки не получали никаких существенных наград, им было бы трудно долго продержаться в игре.

Таким образом, Чэнь Цзинь предоставил игрокам два пути сбора прибыли. Во-первых, кредиты наличными. Во-вторых, извлечение результатов своих исследований в реальность. 1 кредит стоил 1 доллар. Если бы игроки выполняли исследовательский проект с более высокой сложностью и были вознаграждены 1 миллионом кредитов, это было бы эквивалентно тому, что они зарабатывают себе 1 миллион долларов наличными. Извлечение результатов исследований будет еще более интенсивным. Как только игроки использовали какой-то продвинутой технический результат, который имел большую ценность в реальном мире и превратил их в какой-то продукт, богатство игроков могло бы быть в миллиардах. Без сомнения, цена для этого типа снятия средств будет стоить намного больше. Сумма кредитов, которую игроки должны будут потратить, может быть в десять раз или даже больше. Несмотря на это, Чэнь Цзинь полагал, что будет больше игроков, которые захотят извлечь свои результаты исследований.

“Если в игре есть игроки, которые создали искусственное солнце, извлечение результатов их исследований может стоить им не менее 10 миллиардов кредитов.»Кроме того, кредиты также будут необходимы для модернизации лабораторий и обмена учебными материалами для

игроков, чтобы улучшить себя. “Это станет тем, что, чем умнее игрок, тем больше они будут понимать, что у них не хватает кредитов. После этого они будут работать над своей жизнью, чтобы заработать больше кредитов и снова обнаружить, что им понадобится еще больше кредитов... попадая в порочный круг, который продолжается вечно. Их умственные способности будут выжаты до предела игрой. Но это, однако, и есть личность мудрого человека. Те, кто ищет истину, всегда будут стремиться узнать больше. Наконец, человек, который получит больше всего преимуществ, естественно, будет ... мной.”

Чэнь Цзинь, с планетой Хайерфа в его руках, будет самым большим победителем.

...

В тот же день, после запуска игры Xing Hai Technologies “100% Science Lab”, она вызвала значительный резонанс вскоре после этого. В интернете, пользователи Сети были во всем этом.

— Ого, неужели технологии Xing Hai только что вошли в игру?”

«Это беспрецедентный случай. Xing Hai Technologies никогда не выпускала никаких игр. Это их девственная попытка.»

«Будьте осторожны игровые компании, Xing Hai Technologies вышла на арену. Они-мясники на рынке. Для любого поля, в которое они войдут, они уничтожат всех внутри и выйдут в качестве единственного выжившего.»

“Неужели ты не можешь быть таким невежественным? Технологии Xing Hai уже давно вошли в игровую индустрию. Вскоре после запуска игрового движка Starry Sky он занял более 90% рынка. Основные игры на рынке в основном все из звездного неба... технологии Xing Hai уже заработали много от этого. Но создание игры самостоятельно, однако, является первым.”

«Магнат сказал во время конференции, что “это игра, которая принесет вам деньги», вы можете конвертировать все кредиты, которые вы можете заработать в доллары, » почему это похоже на какую-то игру с третьесортных веб-сайтов? «Быстрый выравнивание,» высокая скидка, заработать деньги в интернете, » это звучит так же, как они для меня.”

“Ради Бога, разве не ради денег наш молодой магнат сделал эту игру? Как же игроки на самом деле зарабатывают деньги?”

“Это ловушка, это определенно ловушка с каких-то третьесортных сайтов! Я все это понял с первого взгляда.”

«Ловушка или нет, я уже нашел официальный сайт загрузки, и я планирую дать игре попробовать. Если это действительно была ловушка, даже если это игра Xing Hai Technologies,

я все равно удалю ее... Woah, клиент игры-это всего лишь чуть более 500 мегабайт, игра со 100% степенью моделирования в таком небольшом инсталляционном пакете, Xing Hai Technologies, даже если вы просто хотите обмануть людей, не могли бы вы по крайней мере добавить больше искренности?”

“Я вошел в игру, это действительно то же самое, что было показано на конференции. Клиент игры невелик, потому что большая часть игры находится на облачных серверах, локальный файл предназначен только для видеопроекции. Мои забывчивые друзья, пожалуйста, перестаньте демонстрировать свой «интеллект».”

— Тест на вступление в игру? Что я только что видел? Как происходит тест в игре? Но я, кажется, ничего не понимаю, что же мне делать?”

— Тупица! Это «научная лаборатория», если вы не знаете науки, как вы можете играть в эту игру?”

«12 баллов, я получил только 12 из 100. Не квалифицирован для участия в игре.”

“Я получил только 5, школа дрэг здесь попрощавшись.”

«Окончил престижную школу со значительно хорошими результатами, ушел с 39 баллами.”

“Ну ладно, я думаю, что продолжу играть в LOL.”

«Деинсталлировав его, эта игра не предназначена для таких людей, как я.”

Через два часа после запуска игры, клиент игры стремительно прошел более миллиона экземпляров загрузок. Но уже через несколько часов количество удалений также перевалило за миллион. Коэффициент удаления игрока составил более 80%.

...

Ли Ян был аспирантом в области биоинженерии, учеником известного профессора биологии в Z, участвовал в исследованиях в таких пограничных областях, как генетика и молекулярная наука, и опубликовал несколько научных работ в международных академических журналах. Он считался образцовым исследователем в отличном исследовательском коллективе. Ли Ян тоже был «Син фэн».»Он уделял пристальное внимание каждому шагу Xing Hai Technologies, включая» 100% Science Lab.- Он тоже был очень заинтригован этим. Используя свое свободное время, он скачал игру на свой локальный компьютер и бросил вызов вводным тестовым вопросам, которые должны быть пройдены для того, чтобы войти в игру.

Он думал, что с его академическим уровнем 60 баллов не должно быть проблемой. Однако сложность вводных тестовых вопросов намного превзошла его ожидания. Он напрягал свой

мозг три часа подряд, и когда время истекло, лист ответов был автоматически представлен.

Увидев свой собственный счет, Ли Янь не смог сдержаться и закричал: «55 баллов? Как же это возможно? Университет мирового класса, наставник мирового класса, отличился на всех профессиональных курсах, а я получил только 55 баллов? Даже я не квалифицирован для этой игры? - Ли Янь выглядел ужасно. Именно в этот момент он получил сильный удар. Затем на его лице появилось недовольное выражение. Он сжал кулак и сказал: “я могу проходить тест раз в неделю. На следующей неделе я должен войти в игру! Я должен получить больше 60 марок!”

Его гордость как ученого должна быть восстановлена!

...

На следующий день, менее чем через 24 часа после запуска “100% Science Lab”, статья стала вирусной в интернете: «самая жесткая игра в истории. Расторгнуто 99,9% игроков еще до того, как они начали»

<http://tl.rulate.ru/book/23562/1488828>