

Путь развития? Что ещё за?..

[Что застыл?] – в голосе Владыки вновь послышалось ехидство. - [Тебе не нравится мой подарок? Но ты его даже не развернул!]

- Что такое эти «пути развития» и как их выбрать? – только в этот момент Олег осознал, как мало он знает о Пробуждении и том, что составляет обыденную жизнь Искателей. Неужели все они начинали точно так же, с того же самого?..

...ну, по крайней мере, в голове ни у кого из них не сидел Владыка со своими комментариями и вечными сюрпризами.

[Прикажи им появиться.] – отозвался тот. - [И сам всё увидишь.]

- Как? – Олег окончательно растерялся.

[Просто позови.]

Отлично, вот и вся инструкция.

- Эээ... Пути развития! – Олег неуверенно повысил голос. – Показать варианты...

[Попробуй «кис-кис-кис»,] – посоветовал Владыка.

Правда, что ли?

- Кис-кис-кис... – несмело протянул Олег.

[Это был сарказм, если что. Система тебе не кошка, чтобы отзываться на такой клич! Но попытка была неплохой.]

- Тогда объясни нормально, что я делаю не так! – не выдержал Олег. – Нашёлся мне учитель года!

[Ты зовёшь механически,] – снизошёл Владыка до объяснений. - [Просто произносишь слова, но не вкладываешь в них никакого смысла! Осознай, что ты произносишь, и всё получится.]

Ага, как же... Не думай о розовом слоне. Вышло у Олега только с третьего раза. Итак, наконец, перед ним повисли красные надписи.

[Вы должны выбрать путь развития. От того, что вы выберете, зависит ваш дальнейший прогресс и то, какими умениями вы будете обладать.]

[Первый путь: Кровавый Костолом; класс – воин.]

[Второй путь: Адепт Смерти; класс – маг.]

[Третий путь: Ходящий в Тенях; класс – убийца.]

О типах Олег, разумеется, слышал и читал много. Воин – самый распространённый из них и самый простой. Все умения направлены на то, чтобы убить всех врагов и выжить самому. Банальный и дуболомный, но крайне эффективный класс, налегающий на физическую силу.

Хм... Физическая сила не помогла выжить ни одному из воинов, что были вчера в подземелье. Правда, там и противник был такой, что не по зубам им...

Маг – совсем другое дело. На десять-двадцать воинов приходится штук пять убийц, по два-три мага и по одному представителю ещё более редких типов, вроде того же Блейдденсера, Друида или Механика.

Так что маги – хорошие, высокоранговые маги – это сила, заполучить которую хочет любая гильдия. Как класс, маги наиболее универсальны: кто-то магией усиливает своё тело и становится гибридом мага и воина, кто-то накладывает на команду баффы и лупит поражающими заклинаниями, как покойный Эмиль, а кто-то сидит у себя дома, зачаровывает доспехи и создаёт амулеты. И неплохо на этом зарабатывает, между прочим!

Убийца, наконец. Нет, совсем не обязательно быть убийцей в прямом смысле. Многие представители этого класса предпочитали, чтобы их называли Рейнджерами. И всё же нельзя было отрицать, что их человека, чьи способности направлены на скрытность и быстрые, смертоносные атаки, выходили отличные киллеры.

Наверное, убийцы – единственный класс, который был более полезен не в данжах и катакомбах метро, а... на поверхности. Их миссии проходили в небоскрёбах и частных виллах; они могли быть снайперами, телохранителями... ну, а давний спор на тему, кто победит при прямом столкновении – убийца или воин – не прекращался до сих пор; примеры побед были и с той, и с другой стороны.

Однако кое-что все в мире знали точно. Убийца или воин, выступив один на один против мага, погибнет – шансы на другой исход есть, но они слишком малы, чтобы рассматривать их всерьёз.

[Выбери хорошо,] – заметил Владыка. - [Выбери и помни: другим такой роскоши будет не дано.]

Кровавый Костолом, Адепт Смерти или Ходящий в Тенях?..

- ...маг, - выбрал Олег. – Адепт Смерти. Я хочу выбрать его.

На сей раз в его словах было всё, что нужно – осознание сказанного, желание и утверждение.

[Хороший выбор,] – отметил Владыка. - [Это путь не столько силы, сколько власти. Думаю, ты быстро поймёшь, что она ценнее.]

На короткий миг Олега ослепила вспышка... А затем надпись повторилась.

[Выбран путь: Адепт Смерти.]

[Получен класс: маг.]

[Получено уникальное умение: Жизнь за жизнь, 1 уровень.]

- Показать умение, - Олег уже приблизительно понимал, что делать.

[Жизнь за жизнь, 1 ур. Активная способность. Вы можете поглотить душу мёртвого врага, исцелив собственные ранения. Враг должен быть убит вами лично не более часа назад. Степень исцеления определяется уровнем врага.]

Ого!.. Олег поднял одну бровь. Неужели Владыка подогнал ему действительно неплохую вещь?.. Это уже не способность взломщика и не устрашающая аура, действующая только на мелкоуровневую мишуру.

Он перевёл взгляд на два гоблинских тела, всё ещё лежащих тут. Хм... после получения третьего уровня он и видеть стал лучше. Теперь он отчётливо различал стены тоннелей метро, рельсы под ногами, проржавевшие за двадцать лет, какие-то надписи на стенах... Видимо, экстремалы, что забирались сюда, спешили оставить здесь свидетельства своего подвига.

И оставляли. Переведя взгляд чуть дальше, Олег заметил человеческий череп – не новый, пыльный.

Это ведь самое начало огромной территории, занятой монстрами. Здесь их мало – потому что сюда добираются все, кому не лень, и истребляют их. А вот если пройти дальше...

Ладно. Раны болели, а ему ещё нужно опробовать новую способность.

- Эй, - спросил он у Владыки. – А у этих монстров есть душа?

[Душа есть у всех. Вопрос в том, какая и откуда.]

- Мне любая подойдёт, - Олег махнул рукой. Сама мысль о том, чтобы поглотить чью-то душу, на удивление, не вызывала у него ужаса или суеверного трепета. Не человеческую же, право слово!

Он присел на одно колено и возложил руку на отрубленную голову гоблина-рыцаря, закрытую тяжёлой маской. Может, забрать эту штуку как трофей?..

Вначале ничего не происходило. Олег прикрыл глаза и попытался направить в гоблина что-то вроде... внутреннего импульса? Приказа? Мысль не сформулировалась до конца, однако он каким-то инстинктивным образом понимал, что ему надлежит делать.

Впрочем, это не было похоже на извлечение души - каким его рисуют в фильмах. Никаких призрачных фигур, потусторонних криков. Просто из тела гоблина пошёл густой чёрный дым, а Олег ощутил сильный холод во всём теле. Уже через полминуты всё закончилось; парень встал.

[Как себя чувствуешь?]

Олег шевельнул рукой. Движение далось ему легче, чем до того. Да и ноги...

- Стоп! - выдохнул он. - Я так что... и потерянную руку смогу отрастить?

[Ох... ты снова цепляешься за плоть. Наверное, было бы логично, если бы ты стал воином. Но маг!..]

- Маг или не маг, а сейчас я инвалид, - сердито заявил Олег. - Может быть, тебе и сложно понять, как чувствует себя человек без руки - потому что тебе вообще сложно понять человека. Но поверь, ничего хорошего в этом нет.

[Хм. Пожалуй, ты мог бы залечить эту рану и создать себе новую конечность.]

- Да?!

[Но не жди, что это будет скоро. Способность первого уровня не вырастит руку: она поможет исцелить порезы и царапины. Да и жалких душонок этих отбросов не хватит на по-настоящему мощное исцеление...]

- Ладно, - буркнул Олег. - Я всё понял. Надо качаться, надо убивать монстров, и тогда всё будет.

[Именно так.]

Хотя... да что уж там, если начистоту – Олег уже не видел это как трагедию. Он... делал то, что ему нравилось! Чёрт возьми, он же и собирался стать Искателем – а теперь он Пробуждённый, к тому же маг, что может быть лучше для искателя?

Может быть, Владыка всё же не так уж плох?... Даже рука... что лучше, рука или магические силы?

Олег наклонился над вторым гоблином и повторил магическое действие. Для этого вовсе не нужно было выкрикивать что-то, как тогда, в пещере, с «низвержением»... Дурацкое название, если подумать, но тогда не было времени выбирать. А здесь... просто подумать.

Раны, нанесённые гремлинскими мечами и гоблинскими алебардами, не исчезли полностью, но зарубцевались. Даже вчерашний срез на руке стал немного глаже – так выглядят раны, нанесённые неделю или месяц назад. Это не исцеление, конечно... но боль уже не отвлекала Олега.

Он снял с одного из гоблинов резную маску и мысленно приказал: «Переместить в инвентарь».

Маска исчезла мгновенно, без спецэффектов. Была – и нет.

[Быстро учишься,] – нейтральным тоном заметил Владыка. - [Ты уже не спросил, как это сделать.]

Ничего не отвечая, Олег поднял меч – и, содрав с гоблина-рыцаря броню, вспорол ему грудь. Наружу брызнула кровь, такая же зелёная, как и у гремлинов, только с лёгким синюшным оттенком, хрустнули кости...

[И что ты делаешь?]

- А на что это похоже? – Олег сосредоточенно ворошил кровавое, ещё не остывшее до конца месиво мечом, не решаясь влезть в него рукой. – Я ищу кристалл. Ещё бы стоило вернуться и поискать кристаллы у гремлинов...

[У них – можно. А здесь напрасно тратишь время.]

- В каком смысле? – Олег остановился. Он уже уяснил, что Владыка обычно знает, о чём говорит.

[Как ты думаешь, что содержится в этом кристалле? Почему маги так его ценят?]

- Погоди-погоди, - Олег помотал головой. - Его душа? Которую я только что поглотил? Ты хочешь сказать, что все те кристаллы, которые тысячами добывают Искатели...

[Разумеется.]

Олег двинул мечом, снова вытирая его от крови. Вот, значит, как...

[Только этим дилетантам неизвестна даже треть тех способов, которыми можно использовать...]

- Заткнись, - внезапно бросил Олег Владыке. - Будь так добр.

[Ты... это мне?]

Да уж, кажется, Владыка не привык к такой дерзости по отношению к себе. Похоже, Олегу удалось пробить его броню невозмутимости и насмешливого превосходства.

- Лучше прислушайся сам, - Олег сощурился. - Я слышу чьи-то голоса.

<http://tl.rulate.ru/book/23543/689320>