

Фан Ци усердно тренировался и не спал каждую ночь. Поэтому он был взбешен тем, что они помешали ему, пока он отдыхал.

Группа должна была ожидать этого, когда они заставили его открыть магазин так рано этим утром. По правде говоря, Цзян Сяюэ тоже не выспалась, поэтому Фан Ци сказал ей, чтобы она пошла спать тем же вечером.

Фан Ци немного вздремнул, чтобы зарядиться энергией.

Затем он сел, скрестив ноги, на своей кровати, очистив свой разум и практикуя умение управлять вещами, используя свою ци.

Внезапно система дала ему новое задание:

[Эксперт по умениям: станьте опытным с 10 навыками из игр (2/10), также овладейте техникой управления мечом.

Награда за задание: Навык полета на мече (продвинутый).

Описание задания: Вы должны поблагодарить вашу мощную систему.]

«А?» Фан Ци был взволнован, когда читал свое новое задание, пока не добрался до описания задания. Он почти засмеялся вслух. «Система, ты можешь быть менее гордой?»

Его система не отвечала.

Фан Ци продолжил: «Ты слишком смущена, чтобы что-то сказать?»

Система все еще не отвечала.

Однако он должен был признать, что новая задача Системы сэкономит ему много времени. Главный герой познавал новые навыки так быстро, что даже Налан Минсюэ не могла его догнать, не говоря уже о Фан Ци.

Кто еще мог запомнить основные приемы управления мечом после всего одного просмотра, кроме Ли Сяояо?

Хорошо, что убийство монстров в «Легенде о мече и фее» улучшило бы навыки и увеличило очки опыта. Как и в Diablo, игроки могут добавлять очки к навыкам, чтобы быстро их улучшать.

Следовательно, Фан Ци мог стать опытным или даже овладеть навыками, если у него было

достаточно очков навыков и был достаточно высокий уровень!

Таким образом, освоить десять навыков в игре было намного проще, нежели в реальном мире. В противном случае, Фан Ци не смог бы уже освоить два навыка.

Получив свое задание, Фан Ци решил лечь пораньше. Он понял, что ему нужно полагаться на свои игры, чтобы стать сильным.

В 7 утра он разбудил Цзян Сяюэ и попросил ее убрать с ним магазин.

Сегодня никто не осмелился прийти пораньше и разбудить его. Когда в 8 утра открылось интернет-кафе, клиенты шли один за другим. Вскоре вошли Ан Ченг, Оуян Ченг и Бу Че с темными кругами под глазами.

«Эй, зачем вы обмазались тушью?» - спросил Фан Ци.

Их лица дернулись.

Вчера они не только не достигли своего шестичасового лимита, но также были наказаны Наланом Хунву и другими.

Однако вместо того, чтобы жаловаться, они сразу же направились к компьютерам.

Вскоре Фан Ци увидел Сун Цинфэна, а остальные также вошли с темными кругами под глазами.

«Босс, как вы думаешь, что с ними происходит?» Цзян Сяюэ тоже запуталась.

«Э-э... мы не выспались прошлой ночью!» Сун Цинфэн начал чувствовать себя неловко, когда Цзян Сяюэ уставилась на него.

Фан Ци было лень общаться с ними; он решил продолжить выполнение своей задачи.

Одним из обладаемыми им навыков, были его использование кинжалов и оружия в Resident Evil; он потратил на них так много времени, что, вероятно, полностью овладел ими, а не просто разбирался в них.

Фан Ци не знал, насколько опытным он считался в Diablo, но он полагал, что с его уровнем, он сможет справиться с большинством ситуаций.

Поэтому все, что ему оставалось, это становиться опытным в навыках, показанных в Легенде

Меча и Феи.

Так как мир Легенды Меча и Феи был похож на жизнь, это позволило более талантливым игрокам получить больше силы!

Поскольку Фан Ци только начал играть в эту игру, он не знал многих приемов. Однако ему нужно было знать только самую основную технику управления мечом, чтобы сражаться с врагами.

...

После игры в течение дня сюжет игры продвинулся до той части, где Ли Сяояо пришлось сражаться, чтобы защитить невесту.

«Главный герой нашел себе другую невесту?»

"Линг - демонический зверь?"

В то время как парни чувствовали ревность и зависть к Ли Сяояо, но позже чувствовали себя разбитыми из-за Линг. «Как она могла быть демоническим зверем?»

«Даже если она демон, она ведь хорошая демонесса, верно?» Толпа собралась за Фан Ци, чтобы узнать остальную часть сюжета!

Хотя игра была ориентирована в основном на совершенствующихся, в этом мире было много вещей, которых не существовало. Например, техника управления мечом, Бессмертный Меч Ликера, и все остальные виды новых вещей постепенно заставляли игроков понимать, насколько интересной была игра.

Тот факт, что Легенда Меча и Феи была похожа на их нынешний мир, не утомляла игроков. Вместо этого им было легче погрузиться в игру!

Игра сильно отличалась от Небесного Воина, и заставляла их видеть разницу

Будучи преданным поклонником сюжетов в играх, Шэнь Цинцин любила эту игру, так как ей казалось, что она рассказывает ей прекрасную историю, наполненную смехом, разочарованием, сладостью и даже печалью.

По ее словам, «Легенда о мече и фее» была красочной картиной, которая объединила всех персонажей и заставила игроков задуматься, живут ли персонажи где-то в их мире, в местах, о которых они не знали!

Вскоре у всех возникло ощущение, что эта история происходит где-то в этом мире. Они искренне верили, что молодой человек по имени Ли Сяояо в настоящее время путешествует в Наньчжао

Как человек, который видел все радости жизни, Налан Хонву чувствовал, что он вернулся в свои дни как страстный молодой человек, который собирался путешествовать по миру. Молодой человек в истории, Ли Сяояо, был в расцвете сил, пробуждая воспоминания в голове Налан Хонву!

Если изначально интерес Налана Хонву к этой игре возрос из-за методов управления мечом, то можно было с уверенностью сказать, что он наконец понял, насколько захватывающей была эта игра.

По мере развития сюжета игроки постепенно понимали разницу между этой игрой и остальными. Они не были главными героями в этой игре; речь шла о молодом человеке по имени Ли Сяояо, который возможно, существовал где-то в этом мире. Все, что они видели и чувствовали, было сквозь его очки, а не их.

Однако это не помешало им насладиться игрой; было так много аспектов жизни Ли Сяояо, которые соблазняли и волновали их.

Они последовали за Ли Сяояо, испытав все, что он делал!

Их настроение изменялось с переживаниями главного героя. Они беспокоились о нем, когда он попадал в беду, и заботились о Линг, когда она была готова пожертвовать собой, чтобы спасти Ли Сяояо. Они должны были признать, что смотреть и играть в эту игру было чрезвычайно приятно!

Постепенно, позади него стояли не только те, кому нравилось смотреть за игрой Фан Ци; даже фанаты Resident Evil, которые редко общались с Фан Ци, собрались вокруг него.

...

Чэнь Ян, ученик Небесного Дома Академии Линюнь, пришел поиграть в Resident Evil по рекомендации своих друзей.

В интернет-кафе было много людей, и около 50 компьютеров были почти всегда заполнены, а это значит, что в день играло до 150 игроков.

У Фан Ци не было времени обучать их одного за другим, поэтому новый игрок, такой как Чен Янг, научился играть у своих друзей и почти не общался с владельцем.

Однако, как только Чен Ян закончил играть сегодня, он увидел группу людей, сгрудившихся за

Фан Ци. Вместо того, чтобы кричать и общаться, как раньше, группа сегодня была необычайно тихой.

«На что вы все смотрите?» Спросил Чен Ян, и кто-то небрежно ответил: «Легенда о мече и фее».

«Игра, которая стоит 20 кристаллов?» Чен Яну, в Resident Evil было достаточно весело, поэтому он не видел смысла в трате 20 кристаллов для активации новой игры.

Однако сегодня все было иначе; он только что прошел Resident Evil. Поэтому он остановился и решил посмотреть, действительно ли игра, которая стоит 20 кристаллов, стоит шумихи вокруг нее.

«Ян, ты не уезжаешь?» - спросили другие ученики из Небесного Дома. Они также были новыми игроками и тоже плохо знали Фан Ци.

«Нет, я собираюсь понаблюдать какое-то время, как этот человек играет в новую игру». Чен Ян покачал головой и ответил.

-----  
На следующей неделе у меня начинается сессия, поэтому глав будет меньше.

Надеюсь на понимание.

<http://tl.rulate.ru/book/23408/695840>