

Нин Би продолжала читать: — Убив Лилит, Убер Иззуала и Убер Дуриэля, мы сможем получить Рог Дьябло, Мозг Мефисто и Глаз Баала. С этими тремя предметами мы сможем отправиться в штаб-квартиру трех главных зол — Тристрам Хаоса.

— Где мистер Фан? — Нин Би обратилась к господину Фану: — Сэр, как вы думаете, такие боссы действительно существуют?

Позади Нин Би камера большого экрана на сцене повернулась к господину Фану.

Господин Фан просто улыбнулся.

— Давайте проверим это.

Налань Хуну и остальные были самыми опытными игроками в Diablo 2.

Несмотря на то, что каждый год выходили новые игры, эти игроки-ветераны никогда не оставляли старые игры.

Очевидно, Налань Хуну приготовил Ключ Ужаса, Ключ Ненависти и Ключ Разрушения.

Открыв портал одним ключом, эти три ключа могли трансмутировать в три портала в Хорадрическом кубе. Каждый из этих трех порталов вел в резиденцию Малого Зла.

В этот момент зрители наблюдали, как Налань Хуну помещал набор ключей в Куб Хорадрика.

Древний божественный «Куб Хорадрика» обладал чудесными способностями и был одним из высших достижений алхимии. С его помощью можно было упростить большинство заклинаний и рецептов, а также ковать предметы.

Когда Налань Хуну активировал Хорадрический Куб, зрители увидели, как с неба в центре города упала полоса странного красного света.

Открылся красный портал, источающий кровавый запах.

Казалось, что он ведет к входу в Ад, где скрываются ужасающие монстры!

Затем открылись второй и третий порталы!

Когда старейшина Фу и Налань Хуну вошли в первый портал, магическая карта показала, что это было место под названием Логово Матроны.

Очевидно, это было не то место, которое было знакомо игрокам!

— Это правда!

Все игроки, которые играли или знали о Diablo 2, в оцепенении уставились на экран.

Действительно существует такое тайное место, и в нем действительно скрываются злые повелители демонов!

Они почувствовали, как густой туман перед ними начал рассеиваться, открывая истинные формы боссов.

Когда истинные формы трех Меньших Зол были убиты, Рог Дьябло, Мозг Мефисто и Глаз Баала слились в новый портал цвета крови, похожий на глаз Судного дня.

Он вел в Тристрам Хаоса, где обитали бесчисленные демоны!

Бесконечные разрушения и адский ужас наполняли это жуткое пространство.

Это был Тристрам в другом измерении. Это была штаб-квартира и домашняя база трех повелителей демонов!

— Боже мой... здесь действительно есть истинные формы этих владык демонов...

— Три владыки демонов на адской сложности достаточно ужасны... Интересно, насколько сильны эти три существа!..

После входа в портал на игроков обрушились разрушительные штормы и мироразрушающие удары метеоритов. Хотя это был лишь беглый взгляд, сцена оставила глубокое впечатление на зрителей.

— Я не знала, что в Diablo 2 скрываются ужасающие истинные формы этих трех повелителей демонов, и они ужасающе сильны!

— Боюсь, что не каждый сможет бросить им вызов. Итак, спасибо, что принесли нам такое увлекательное пасхальное яйцо!

— Тогда давайте посмотрим следующее.

— Таинственные маленькие капли воды в Легенде о мече и фее 4, — прочитал Нин Би, — После того, как вы овладеете способностью летать на мече и вернетесь в пещеру Пика зеленой

птицы, вы обнаружите, что внутри она совершенно другая. Там больше нет монстров, а много загадочных маленьких капель воды, в которых мы, кажется, видим диалоги между создателями Легенды о мече и фее 4...

— Ха!? Создатели Легенды о мече и фее 4?! — удивленно сказала Нин Би: — Это богоподобная фигура по имени Shanghai Softstar? Или это организация?!

— Создатели?!

В отделении города Цзюхуа Су Тяньцзи удивленно сказала: — Создатели Легенды о мече и фее?.. Правда?!

— Чёрт!

Сун Цинфэн тоже был удивлена.

— Что это за богоподобные фигуры?!..

В конце концов, создатели игр всегда были загадочными!

— Давайте проверим, действительно ли это пасхальное яйцо существует!

В системной версии это пасхальное яйцо было сложнее найти, чем в оригинальной версии, в которой капли воды были большими NPC, которые могли разговаривать. В системной версии они выглядели так же, как маленькие капли воды в природе.

Именно поэтому не многие игроки обнаружили их. В этот момент старейшина Сьюэлл и другие эльфы, любители природных пейзажей, демонстрировали это пасхальное яйцо.

Они много раз ходили в пещеру Рока, чтобы оценить виды, и поэтому обнаружили эту деталь.

Вскоре на большом экране позади Нин Би появились капли воды.

Сверкая под светом, капли воды в пещере Рока излучали сказочные цвета, делая пещеру ещё более завораживающей.

Они внимательно присмотрелись и увидели, что в маленьких сияющих каплях скрыт другой мир.

Смутно им показалось, что они слышат какие-то голоса.

— В «Легенде о мече и фее 4» заключен тяжелый труд многих людей, которые работали над ней день и ночь. Shanghai Softstar всего шесть лет... Спасибо за вашу поддержку, но мы не смеем сравнивать её со многими другими шедеврами».

— Многим игрокам нравится «Легенда меча и феи», и мы должны возвращать её с искренностью, а не с эгоизмом. Иначе как игроки смогут быть тронуты историями?

— Пока вы познаете мир, не забывайте пробовать всевозможные маленькие деликатесы в разных местах. Раз уж мы заговорили о еде, я вспомнил, что давно не ел барбекю...

— Играть в игры должным образом полезно для вашего ума. Не забывайте делать перерыв, если вы устали...

— Спасибо за вашу поддержку и любовь к «Легенде о мече и фее 4»!

В действительности игроки в этом мире никогда не знали, как выглядят производственные команды.

Однако они чувствовали искренность и благодарность, заключенную в этих словах.

— Из их разговоров мы можем сказать, что Shanghai Softstar, вероятно, самая молодая команда и не очень богатая, — взволнованно сказала Нин Би, — Хотя я не знаю, может эти богоподобные фигуры просто скромничают, я хочу сказать, спасибо вам за то, что в тяжелых условиях вы создали отличную Легенду о Мече и Фее. Спасибо!

В этот момент экран заполнили комментарии, которые исходили от игроков со всего мира, включая игроков на Континенте Бессмертных Реликвий, а также эльфов и гномов Западного континента.

[Спасибо!]

[Спасибо, что подарили нам такую прекрасную историю!]

[Надеюсь, мы увидим от вас ещё больше отличных историй!]

Возможно, они не знали, что перед путешествием Фан Ци в пространстве-времени команда под названием Softstar, создавшая «Легенду о мече и фее 3 и 4», распалась.

В магазине города Канглан эльфы передали своё искреннее пожелание.

[Независимо от того, как изменится мир, эти воспоминания навсегда останутся в наших

сердцах!]

<http://tl.rulate.ru/book/23408/2109445>