

В этот момент мистер Фан дуэлировал с Древним Големом (синий бафф) и объяснял зрителям, что такое «Квадратный юнглер».

Господин Фан управлял богомолем с помощью магической мини-карты, показывающей его глаза. Карта также появилась в правом нижнем углу экрана.

— Мы соединили наши верхнюю и нижнюю области джунглей с верхней и нижней областями джунглей нашего противника. Вы можете видеть, это идеальный квадрат, и это путь джунглей, по которому мы пойдём.

— Ух...? Так просто?

Большая группа зрителей в комнатах отдыха пристально смотрела на большие экраны, а остальные наблюдали за происходящим по своим коммуникационным джадам.

В группе эльфов Сала с любопытством спросила:

— Значит, у нас будет постоянный маршрут? А если кто-то устроит засаду?

Мистер Фан продолжил объяснять: — Некоторые из вас могут спросить: «Мистер Фан, у вас ведь будет фиксированный маршрут для джунглей? Что если кто-то устроит засаду?» Я могу сказать вам, что это невозможно.

— Есть поговорка «Знай себя и знай своего врага, и ты никогда не будешь побежден».

Господин Фан сказал: — Мы должны использовать эту стратегию в игре. Например, мы знаем, что юнглер противника — Слепой Монах, у которого высокий процент побед, а значит, он хороший игрок.

Господин Фан заманил Древнего Голема в более отдаленное место, но при этом справился с ним.

— Этот чемпион, Слепой Монах, под управлением хорошего игрока, безусловно, может убивать монстров легче, чем мы.

Он следил за магической картой и говорил: — Итак, он, должно быть, уже уничтожил лагерь воинов в джунглях и вторгнется к нам.

— Сейчас он должен быть в этом месте.

С Древним Големом господину Фану было легко справиться, поэтому у него было время

нарисовать круг на карте.

В этот момент Демоническая женщина Нин Би взглянула на место в одном из углов отделения Полугорода. Черное облако кралось от куста, где кружил мистер Фан, к позиции синего баффа, посылая сигналы среднему ланеру.

С радостью оно нашло местоположение синего баффа в джунглях.

Однако он ничего не увидел.

— Пу!

Увидев эту сцену, Нин Би чуть не выплюнула свою колу.

— Подлый владелец магазина обманывает!

Сала и другие зрители видели, как слепой монах выскользнул из джунглей сразу после того, как мистер Фан победил синий бафф. Слепой монах бродил в том месте, где находился синий бафф, как безголовая муха.

— Где синий бафф?!

В другой комнате для трансляции слепой монах с ID «Всемогущий демонический бог» бешено кружил в джунглях.

— Он большой! В игре есть ошибка?!

— Чёрт...!

Сала и другие эльфы были ошеломлены этой сценой, как и остальные зрители.

— Как он мог предсказать это?!

— Это называется стратегия.

Господин Фан продолжил объяснять: — Конечно, это лишь основы. Как юнглер, вы должны это знать.

Новички, сидевшие в комнате отдыха в новом магазине на Восточном континенте, ошарашенно уставились на экран.

— Такая потрясающая стратегия — самая базовая...

— Хохахахаха!

Старейшина Небесной Фракции Дугу Сяо в черной одежде, который наблюдал за учениками, пока они учились, рассмеялся и сказал: — Вот в чем разница между верховным юнглерам и вами, ребята. Видите разницу?

У учеников чуть глаза не выскочили.

— Юнглера Верховного мастера Фана намного лучше нашего!

Следует отметить, что в отличие от оригинальной игры, такие монстры, как красный и синий баффы, имели вокруг себя энергетические поля, несмотря на их медленные движения. Поэтому, когда игроки сражались с этими монстрами, они получали некоторый урон, даже если уклонялись от всех атак.

Более мелкие монстры джунглей также имели различные настройки для достижения того же результата.

Очевидно, это было сделано для того, чтобы игроки в игре были в более равных условиях, поскольку никто из игроков не мог использовать навыки для убийства монстров без получения урона. В конце концов, соревновательные игры сосредоточены на конкуренции между игроками, а не с монстрами джунглей.

Таким образом, игроки не тратили бы всё своё время на выращивание монстров и получение золота из-за легкости убийства монстров джунглей, которые очень пассивны. В то же время игроки не будут отказываться от сражений с другими игроками, чтобы бросить вызов монстрам джунглей, которых им, возможно, будет слишком сложно победить с помощью своих навыков.

Поэтому в данный момент НР господина Фана было не очень высоким.

Убив монстра в верхней части джунглей, господин Фан отправился к последнему лагерю в нижней части джунглей.

Тем временем Слепой Монах не нашел вражеского юнглера после вторжения в джунгли. Поскольку монстров для фарма не было, он решил атаковать верхнюю полосу.

— В данный момент мы можем просто игнорировать его. Мы просто напишем товарищам по команде и скажем им, что Слепой Монах близок к верхней полосе. Пока этого достаточно, — сказал мистер Фан, — Затем мы продолжим убивать монстров, включая последний лагерь на противоположной стороне. Мы знаем, что Слепой Монах находится в верхней полосе, а это значит, что мы в безопасности в его джунглях, даже если у нас мало НР.

— Потом мы пойдем домой и купим Тиамат. Игра будет закончена.

— Ха?!

Сала и другие эльфы замерли на мгновение, а затем побежали к компьютеру мистера Фана.

— Сэр, игра только что началась, верно? Почему она закончилась?

— Потому что теперь мы можем нарисовать квадрат.

— Нарисовать квадрат? — удивленно спросила Сала, — Сэр, разве вы не сказали, что собираетесь захватить все лагеря в джунглях как на вашей стороне, так и на стороне противника?

— Как это может быть? Богомол не может победить Слепого Монаха в ранней игре, верно? Не пытайся меня обмануть!

— Я тебя не обманываю.

Мистер Фан отправился в путь и убил целую волну монстров, после чего пересек реку и вошел в джунгли. В этот момент Слепой Монах небрежно прошел мимо маленькой тропинки в джунглях.

Зрители были удивлены: — А?!

В этот момент Демоническая женщина Нин Би стояла позади игрока «Ухмыляющееся лицо эмодзи» и смотрела на его экран расширенными глазами.

— Ха?

Эльфы и игроки из отделения Полугорода и отделения Цзюхуа вошли в комнату, где проходила трансляция Ухмыляющееся лицо эмодзи, и внимательно наблюдали за Слепым Монахом.

— Да!?

— Тише...

Мистер Фан прошептал: — Смотрите, что я нашел. «Ухмыляющееся лицо эмодзи», который совсем один. Теперь давай попробуем поймать его.

— Но с этим Ухмыляющимся лицом эмодзи не так-то просто справиться, поэтому мы должны подобраться сзади незаметно и бесшумно.

В комнате вещания Всемогущего Демонического Бога, Ухмыляющееся лицо эмодзи также смотрел на свою комнату вещания.

— А...?

— Почему я чувствую, что количество моих зрителей увеличилось?

— Они все здесь, чтобы посмотреть, как я играю с Ли Сином? Все знают, что богомол не может победить слепого монаха, так что...

В тот момент, когда он это сказал, он резко обернулся и увидел богомола, нападающего на него сзади!

— Первая кровь! — мгновенно прозвучало объявление.

— А-а-а!

Раздался пронзительный крик, как будто резали свинью.

В комнате для трансляций черное облако, на котором была надета гарнитура виртуальной реальности, упало под стол и чуть не выкинуло гарнитуру.

Из-под стола высунулась черная голова и сказала:

— Что это, чёрт возьми, было?!

<http://tl.rulate.ru/book/23408/2034396>