

— Вы нашли сокровища?

Су Тяньцзи молчала.

Комментарии в виде пули заполнили экран в её живом потоке.

[Спасибо старейшине развлечений за подарок «Великолепный»]

[Спасибо...]

— Как ты умерла? Почему так много людей снова осыпают тебя подарками?

Налань Минсюэ и остальные были ошеломлены.

— Я не знаю...

Су Тяньцзи не знал, что сказать.

— Вы, ребята, идите сюда. Когда я открыл сундук с сокровищами, он превратился в монстра!

— Сундук превратился в монстра?

Налань Минсюэ, отложив гарнитуру виртуальной реальности, посмотрела на экран Су Тяньцзи и увидела, что сундук с сокровищами встал и превратился в черное тонкое чудовище с большим языком, высунутым изо рта. Сейчас оно бродило по комнате.

— Мы идем.

Используя ту же тактику, Налань Минсюэ увернулась от огня огромного дракона и бросилась в комнату. Затем она услышала глубокое рычание монстра.

Затем она спустилась вниз.

Вдруг она услышала сильный завывающий звук ветра!

— Бум!

Налань Минсюэ почувствовала, как будто всё её тело ударило метеоритом. Даже очень твердая стена позади неё разлетелась в пыль.

На экране появились слова.

[Ты умер.]

...

Она была ошеломлена.

Даже зрители в новом магазине были ошеломлены.

— Как получилось, что ты тоже умерла?

Сун Цинфэн, который всё ещё был снаружи, замер.

— Я был убит мгновенно!

Он посмотрел на экран Налань Минсюэ и увидел, что всё её тело было разбито о стену.

...

Мгновенно они почувствовали глубокую злобу и замысел.

...

Тем временем господин Фан только что избил босса до полусмерти, а затем надел шлем, напоминающий имитирующий сундук.

На нем появилось описание.

[Символ скупости: голова скупого существа, имитирующего сундуки с сокровищами. Древняя божественная раса. Считается, что сама форма этого существа — это клеймо, наказание за грех.]

Возможно, под влиянием скорого наступления тьмы, умирающего пламени или проклятия неугасимого, после смерти они становились такими чудовищами.

...

В отличие от других игр, в Dark Souls игроки могли пройти основную сюжетную линию, не

зная ничего, кроме связывания огня. На самом деле, игрокам даже не нужно было знать, зачем они это делают.

Однако, если игроки собирали предметы, вещи и души, они получали полную историю о мире, собирая воедино информацию и подсказки, которые давали эти вещи. Эти вещи содержали бесчисленные тяжелые и мрачные истории из древних времен.

Покинув святилище Огненной Свяли, игроки должны были вернуть Владык Синдера. Тем временем игроки отправились в путешествие по исследованию всего темного мира.

Пройдя по высокой стене Лотрика, можно было увидеть огромный заброшенный зал, в котором твердый и толстый пол был чем-то разбит на несколько футов. Цзун У, Гу Тинъюнь и другие стояли в зале с мрачным выражением лица.

Перед ними с огромным молотом в руках ревел холмоподобный дикий зверь в толстых ледяных доспехах. Он выплюнул морозный воздух, который мгновенно охватил весь зал.

Тем временем господин Фан вернулся в Святилище Огненной Связи и передал душу единственному оставшемуся Владыке Золы, Лудлету Курляндскому, который был пигмеем.

В Dark Souls пигмеи относятся к людям, так как все остальные расы были выше людей)

Душа горела как пламя. Когда её подобрали, появилось описание предмета.

[Вордт когда-то был рыцарем-изгнанником, служившим понтифику Суливану. Он служил вместе с Танцором Бореальной Долины до их трансформации.]

Вскоре он превратился в кольцо, на котором был странный черный глаз.

[Правый глаз понтифика: заколдованное кольцо, которое понтифик Суливан даровал своим рыцарям. Рыцарей, заглянувших в черную сферу, заманивают в смертельные битвы, превращая в бешеных зверей.]

[Неудивительно, что понтифик дает эти кольца только тем, кто отправляется в чужие земли].

...

Такова была общая идея истории.

Если бы игроки исследовали мир глубже, они бы понемногу собирали больше информации о сюжете.

...

Согласно ходу игры, первым лордом Синдера, с которым они столкнулись бы, был легион нежити Фаррона, Наблюдатели Бездны...

Затем они столкнутся с Олдричем, который пожирал богов.

Затем — с гигантом Йгормом из Оскверненной Столицы.

После — с принцем Лотрика.

Последняя часть была историей главного героя, безымянного человека без прошлого.

В данный момент игроки только что победили нескольких первых боссов и находились на стадии «Бездна» и «Легион нежити Фаррона».

На самом деле, с момента встречи с Гундиром игроки начали соприкасаться с бездной. Ужасающие люди, покрытые гноем, были результатом эрозии бездны.

Сила бездны возникла из тьмы; она появилась даже раньше, чем первое пламя.

...

В этот момент Сала и другие эльфы очень медленно продвигались в игре, но это не мешало им смотреть трансляции.

Сейчас они сидели на диванах в лаунж-зоне по кругу.

— Посмотрите на этого старшего...

Очевидно, они смотрели прямую трансляцию Налань Хуну.

Налань Хуну явно играл в Dark Souls 1 и поэтому имел больше преимуществ перед другими.

Игроки вышли из ворот за Бореальной Долиной, пролетели над Лотрик-Сити, который был разделен на две половины разрушенной горой, прошли через Лес Распятия и спустились по Дороге Жертвоприношения. Затем они добрались до замка Фаррона.

Это был передний край противостояния бездне.

Сейчас Сала смотрела трансляцию, в которой воин в Святилище Огненной Связи с издевательским и немного грустным тоном рассказывал о Легионе нежити Фаррона.

— Принятие в Легион — это определенная церемония. Внутри их хранилища, погасив пламя трех алтарей, можно получить доступ к волчьей крови. Поклявшись волчьей кровью сдерживать Бездну, Легион похоронит королевство при первых признаках разоблачения.

...

Первоначальной миссией Легиона нежити Фаррона, Наблюдателей Бездны, было наблюдение за бездной.

Когда зазвонил колокол, они пробудились от глубокого сна. В смятении они почувствовали беспокойство в Бездне под замком Фаррона и решили выполнить свою первоначальную миссию. Они выползли из своих гробниц и вернулись на свои прежние посты.

— На экране живой трансляции... —

В этот момент к ним подошли и встали позади них другие люди, в том числе несколько недавно прибывших мастеров святого уровня.

Сала оглянулась.

— Так много людей?

В этот момент Налань Хуну управлял своим персонажем, чтобы открыть ворота, которые были запечатаны в течение многих лет.

Они увидели такую картину. Внутри лежали груды трупов, а от ужасной армии, способной легко уничтожить целую страну, осталось лишь несколько человек.

Высокий капитан пронзил своим огромным мечом грудь одного из своих товарищей, и труп медленно упал.

Затем поднялся другой, с темными глазами, в которых вспыхивали багровые огоньки.

Когда долго смотришь в бездну, бездна смотрит в тебя.

Никто из них не смог избежать участи быть извергнутым бездной.

Невозгораемые воскресали бесконечно, и капитану, единственному, кто обладал сознанием,

приходилось снова и снова убивать своих товарищей по команде.

В этот момент он, казалось, заметил, что кто-то погасил пламя трех алтарей и вошел через ворота.

Он медленно обернулся. С огромным мечом в правой руке, направленным вперед, и кинжалом в левой, лежащим на правой руке, этот человек выполнил уникальный приветственный жест Легиона Нежити.

Выполнить свой долг или принять судьбу соединить огонь... всё это решит эта битва.

<http://tl.rulate.ru/book/23408/2015636>