

Давайте вернемся в то время, когда войны ещё не вернулись с поля боя.

[Новое задание: Миф во тьме]

[Цель задания: Ведущий, пожалуйста, улучшите свои навыки до высокого уровня.]

[Ранги навыков: Новичок, Элементарный уровень, Средний уровень, Продвинутый уровень, Боевой мастер, Боевой гроссмейстер, Королевский мастер, Божественный мастер...]

Мистер Фан задумался на мгновение и почувствовал, что эта система ранжирования похожа на те, что используются в играх.

Вспомнив работу Системы, он не подумал, что это странно.

Фан Ци увидел, что после божественного мастера есть несколько уровней, но это были не те уровни, о которых он должен думать прямо сейчас.

Он взглянул на ранг своего боевого навыка.

[Текущий ранг боевого навыка хозяина: Боевой Гроссмейстер.]

[Цель задания: Повысить боевой навык до уровня Королевского Мастера.]

[Награда за задание: Серия «Dark Souls»]

[Описание задания: Братан, соединим огонь?]

После получения задания господин Фан играл в старые игры, такие как Resident Evil 1 и 2 или Легенду о Мече и Фее 3, чтобы потренировать свои боевые навыки и повысить свой предел.

...

Прошло некоторое время после катастрофы в Королевстве орков и соседних странах.

С помощью равнодушных людей Королевство орков и соседние малые человеческие народы начали восстанавливаться после катастрофы.

Конечно, должно пройти много времени, прежде чем они смогут вернуться к прежнему процветанию. Но после катастрофы многие люди почувствовали облегчение.

...

— Ху...

Фан Ци потянулся, глядя на Resident Evil 2 на своем экране. Он дошел до конца с кинжалом. Кроме того, он дошел до IV акта Diablo 2 на адской сложности и до финального поединка с Чун Лоу в Легенде о мече и фее 3. Во время этого процесса он постепенно уменьшал использование предметов в игре.

После того, как он получил одно достижение за другим, господин Фан услышал звуковой сигнал системы.

[Задание было выполнено, и привилегия на выпуск Dark Souls 1 была получена.]

...

После выхода Пылающего Крестового Похода даже в новом магазине наблюдался большой рост числа новых игроков. Несмотря на то, что дополнительное складное помещение, которое господин Фан подготовил ранее и не использовал, новый магазин теперь ломился от покупателей.

Игры серии Системной версии обычно выпускались в зависимости от продаж предыдущей игры, поэтому серия Assassin's Creed по-прежнему выходила одна за другой.

Кроме того, поскольку новое расширение World of Warcraft только что вышло, новые игроки, пришедшие в магазин, чтобы поиграть в World of Warcraft, пока не обращали внимания на другие игры.

В этот момент господин Фан сидел в своем магазине...

— Малышка Сала, сегодня магазин выпустил трейлер к новой игре. Разве ты не хочешь посмотреть его?

Мистер Фан пытался заманить ее посмотреть трейлер.

— О. Я пытаюсь подняться до 70-го уровня.

Сала в восторге смотрела на огромную новую землю перед собой.

— Вау... Это Внешняя земля?

— Посмотри на этого человека... у неё есть летающая лошадь!

Хелен схватила Салу за руку и закричала.

Мистер Фан растерялся.

Затем он посмотрел на Харрисона, который сидел неподалеку.

Убийца средних лет смущенно улыбнулся и сказал:

— Мои товарищи по команде берут меня в рейд...

На его экране был огромный зал Игромании, а сам он был занят игрой в шахматы в инстансе Каражан.

...

Смирившись, Фан Ци пришел в магазин города Юаньян.

— Сяюэ...

— Босс, вы пытаетесь обмануть меня, чтобы я сыграла в ещё одну игру ужасов?!

Надувшись, Цзян Сяюэ указала на рыцаря, стоящего в темноте на обложке трейлера, и недовольно сказала:

— На этот раз меня не обмануть!

— Я не буду играть в эту игру!

Рядом с ней маленькая Белла прикрыла глаза и сказала:

— Я больше не буду играть в игры ужасов! Никогда!

Этот олень чуть не умер от ужаса, когда попробовал Outlast после того, как увидел, как мистер Фан играет в игру в стиле «прятки».

Сидя перед компьютером, Маленькая Белла продолжала управлять своим персонажем тауреном и выполнять задания.

— Ты не хочешь играть? Я сам поиграю...

Хорошо, что в магазинах было огромное количество игроков. Кроме того, господин Фан сам играл в игру, и небольшая группа игроков последовала за ним в игру. Таким образом, эта игра постепенно достигла требований для сиквелов.

С момента выхода Пылающего Крестового Похода прошло уже некоторое время.

Поскольку на прохождение больших рейдов уходило много времени, даже у некоторых высокоуровневых игроков стало появляться больше свободного времени.

...

[Бип! Продажи Dark Souls 2 достигли 1,000. Начинается релиз Dark Souls 3. Включается кинематографический трейлер Dark Souls 3.]

В этот момент Фан Ци наконец услышал сигнал системы.

Тем временем, собакоголовый мужчина только что вышел в интернет и вошел в QQ.

Вдруг он увидел сообщение с рекомендациями. На обложке был изображен рыцарь в древних доспехах, охваченный искрами огня, похожими на угли после сжигания дерева в пепел.

— Что это? Dark Souls 3?

— Я удивлен!

Собакоголовый расширил глаза.

— Настоящая новая игра?

Он кликнул на неё.

На его экране появилась бесконечная тьма.

Длинная, холодная и вызывающая отчаяние тьма создавала впечатление, что мир находится в хаотическом периоде.

Его взгляд непрерывно путешествовал во тьме...

— Но потом был огонь.

Когда древний голос, наполненный посещением, прозвучал в его ушах, во тьме появились искры пламени.

— С огнем... пришло неравенство.

На пустынной и мрачной земле, казавшейся безжизненной, запылал огонь.

— Тепло и холод; жизнь и смерть; и, конечно же... свет и тьма.

Древнее присутствие устремилось к господину Дирку, словно открылись давно запечатанные ворота. Следуя по следам истории, он вернулся к началу мира с появлением первой жизни и разделением света и тьмы...

В тишине и безлюдье в начале мира история... началась.

Дождь лил среди грома и молний. Океан облаков проносился вокруг, словно набегающие волны. Четыре статуи огромных драконов сидели в четырех направлениях. С глубоким и сильным звоном боги оседлали огромных древних драконов и, управляя золотыми молниями, взмыли в высокое небо, как и воспевалось во многих мифах и легендах.

В древнем большом зале, увитом плющом и виноградными лозами, бесчисленные белые свечи разной длины горели, как звезды. Затем темная кровь поднялась вверх и собралась в одном месте.

...

Из глубочайшей тьмы бездонной пропасти за чашей с истлевшим скелетом медленно выполз гигантский череп с короной.

...

Паломник преклонил колени перед древним и огромным замком, который был построен на высокой горе, как будто он стоял на вершине мира.

— Я стою здесь... Я — Владыка Синдера, и это мой трон...

— Смерть будет уничтожать тебя снова и снова...

— Только ты... выживешь среди проклятых...

Слова звучали в ушах господина Дирка, пока он наблюдал за чрезвычайно древней фигурой, которая, казалось, могла существовать только в мифах и легендах, летящей вниз на огромном драконе, в то время как золотые молнии собирались в его руках... Священная молния была брошена вниз, как приговор богов!

Последняя сцена, которую он наблюдал, была битвой золотых молний!

Рот господина Дирка был широко открыт, но все это время он не мог произнести ни звука. Затем, в конце трейлера, он вдруг понял, что...

Даже такие слова, как легенда или эпопея, не могли описать и 0,01 процента того чуда, которое он только что увидел!

Ему показалось, что весь его мозг задрожал.

— Это миф!

Отложив гарнитуру виртуальной реальности, он хрипло прорычал дрожащим голосом.

— Миф?! Где?!

Эльфы подергали своими острыми ушами...

Они мгновенно собрались и встали позади него.

<http://tl.rulate.ru/book/23408/2012124>