

— В бой!

— За Орду!

В Южном Береге начался бедлам.

Бесчисленные трупы и бесконечная кровь игроков Альянса и Орды образовали волну красно-черных теней в этом маленьком пограничном городке под лучами заходящего солнца.

— Вайяаа... Не гонись за мной! Посмотри на умирающего паладина! Почему бы тебе не погнаться за ним?!

В магазине города Юаньян большой белый олень, сидящий в компьютерном кресле, отчаянно кричал, управляя своим маленьким персонажем-друидом, который бежал по экрану.

— За Альянс! Хахаха! Этот игрок Орды был убит стражником! Хахахаха! Я умру от смеха! — внезапно оно искренне рассмеялось.

— Маленькая Белла! — раздался четкий голос сзади.

— Мой отпуск для получения опыта разрешен! Хочешь пойти со мной в новый магазин и повеселиться?

— Да! Да! Да!

Яркие искорки вспыхнули в паре черно-хрустальных оленьих глаз.

— Я хочу увидеть милых эльфов! Интересно, орки такие же скучные, как таурены?

Он тут же отложил гарнитуру виртуальной реальности.

На поле боя игроки Альянса и Орды всё ещё ожесточенно сражались.

— Хахаха... Я чувствую, что скоро меня повысят! Мой ранг престижа повысится!

— Я тоже!

— Фростболт!

— Присутствие разума!

Буря клинков

Буря клинков!

На экранах люди, гномы, орки и эльфы ожесточенно сражались друг с другом в состоянии большого хаоса.

В этот момент господин Фан выравнивал уровень с некоторыми членами своей Гильдии Небесных Онлайн-Игр.

Конечно, несмотря на свое властное название, эта гильдия придерживалась миролюбивых принципов и в основном занималась досугом, а праздные члены каждый день общались в гильдии в дружеской и гармоничной атмосфере.

[Босс!]

Господин Фан был удивлен, увидев сообщение от Цзян Сяююэ.

[Ты обещал сводить меня к эльфам!]

[О... Обещал?] Господин Фан проводил тренировочный бой в Оргриммаре и только что уничтожил воина-орка. Он задумался на секунду и ответил:

[О, кажется, я сказал что-то вроде этого...]

[Цзян Сяююэ была так зла, что хотела его укусить.

[Ты забыл?!]

Лицо господина Фана напряглось, так как за последние несколько дней он посвятил всё своё время игре и действительно забыл об этом.

[Ах... Это... абсолютно нет!]

Господин Фан выглядел настолько искренним, насколько мог.

[В последнее время я был занят работой, и у меня не было времени! Вот и всё!]

[Тогда, когда у тебя будет время?! Хамф!]

[Сейчас у меня есть время!]

[Хорошо! На этот раз я тебя прощу! Сегодня я хочу пойти посмотреть на эльфов с Маленькой Белл!]

[Нет проблем!]

В конце концов, мистер Фан был обязан способствовать гармонии между игроками из разных магазинов.

[Ты в магазине? Я сейчас подойду.]

...

Господин Фан поднялся вверх. На пути к общежитию персонала стояли огромные полые золотые ворота, на которых были выгравированы загадочные узоры.

Он постучал в ворота.

— Уф? Никакого ответа?

— Тем временем в отделении Полугорода —

Чёрное облако висело перед компьютером рядом с прилавком.

В командном канале битвы Орды в отделении Полугорода, игрок с ID «Всемогущий Демонический бог» стоял перед микрофонной стойкой.

— Очистить их всех! Очистите всех игроков Альянса в этой области! Следуйте за мной! Вы видите их там? Люди Альянса всё ещё стоят там, как идиоты? Уничтожьте их! Уничтожьте их ради меня!

Его голос был страстным, а сообщения в QQ выскакивали как сумасшедшие.

Он вышел из игры и ответил:

[Кто это? Не беспокойте меня! Я командую битвой!]

Увидев это, господин Фан прямо ударил ногой по воротам.

В этот момент орки слышали душераздирающий вой в канале боевого управления Орды.

— Уничтожьте их для меня! Сотрите... Ао! Аоооо!

Всемогущий Демонический Бог внезапно сказал: — У меня... у меня есть срочные дела...!

— Ао! Ао!

Он мгновенно отключился, как будто его задница была в огне.

Чёрный Демон сказал: — Чёрт! Как мы можем продолжать без командира!

— Давайте остановим это здесь! Стоп!

— Пошли! Уходим отсюда!

— Почему ты не командуешь? Старый Блэк? — спросили некоторые культиваторы.

— Не могу. Я должен выйти из игры менее чем через час.

...

— Что происходит?

В этот момент в новом магазине города Канглан орк с головой льва озадаченно оглядывался по сторонам.

После ухода членов гильдии количество игроков Орды резко сократилось, осталась лишь большая группа независимых игроков, которые двигались, как безголовые мухи, теперь, когда им не за кем было следовать.

Тем временем около 2000 игроков Альянса хлынули к ним, словно черные волны океана.

— Почему они все исчезли?! Где они?!

Орки, которые только что воскресли, наблюдали, как большие группы игроков Альянса наплывают на них, а игроки Орды пытаются спастись бегством.

— Вперед! Давайте убьем еще!

— Заряд!

— Буря клинков!

Менее чем за десять секунд все они упали на землю.

Словно черные волны, игроки Альянса хлынули в Мельницу Таррена на севере.

Несколько новых игроков 20-го уровня только что прибыли и успели лишь мельком взглянуть на лагерь Орды, когда волны почти мгновенно поглотили их.

Увидев жестоко растоптанную мельницу Таррена, глаза орков стали красными.

Вернувшись после воскрешения, игроки Орды увидели более 1000 игроков Альянса, которые набросились на них, как саранча.

Они также увидели трупы новых игроков Орды на земле.

Несколько орков подняли свои длинные сабли и топоры и бросились на них.

— За... Орду!

Затем они были мгновенно уничтожены.

В это время в World of Warcraft каждая смерть влекла за собой большие затраты на ремонт снаряжения. Однако эти орки не жалели об этом и возвращались снова.

Вскоре на горизонте появилось несколько орков, и они снова упали.

Для некоторых людей это был всего лишь виртуальный мир, и они не воспринимали происходящее здесь всерьез, увидев множество взлетов и падений.

Но для других людей этот мир значил гораздо больше.

Можно сказать, что они были наивными и безрассудными, но они вложили свои чувства в этот мир и сформировали чувство чести к этому месту.

И снова игроки Орды ворвались в лагерь Орды, который опустел после резни.

— Почему эти люди не убегают?

— Они что, тупые?

— Чёрт! Я убил этого орка одним ударом сабли!

— Их снаряжение должно быть повреждено...

— Думаю, они не могут позволить себе отремонтировать снаряжение. Может, они не вернутся?

— пробормотали про себя некоторые игроки Альянса.

Орки падали снова и снова. Каждый раз, когда они падали, они снова вставали и нападали. Казалось, что они знали, что это бессмысленно, как богомол, пытающийся остановить машину, но они хотели приложить свои усилия.

— Наша Орда не может победить их! — завывал орк.

— Снова... снова зарядка!

Войдя в класс, эти воины-орки принесли клятву.

Небеса находятся слева, а воины поворачиваются направо. Эти воины-орки почувствовали, что в них вселилась бесстрашная сила.

Они напали! И снова пали.

В World of Warcraft отвратительные враги иногда обладали и восхитительными качествами, будь то наивность или безрассудство.

Один воин Альянса поклонился оркам, поскольку понимал их чувства как воин.

Воины не заботились о своей жизни, вступая в бой.

— Вперед!

Многие игроки Альянса начали бросать свои камни.

<http://tl.rulate.ru/book/23408/1916068>