Огромный мир, который World of Warcraft представлял игрокам в игре, содержал обильную и сложную информацию, но его тему было нетрудно понять.

К этому моменту многие игроки сформировали первоначальное представление обо всем мире и череде событий в нем.

На землях Дуротара Орда под предводительством Тралла построила здесь лагеря и продолжала увеличивать войска. В официальном романе «Восстание Орды» они пригласили присоединиться к ним таких существ, как нежить, орки, таурены и тролли.

С другой стороны, Альянс, возглавляемый человеческим королевством, городом Штормвинд, начал заключать союзы с различными расами, такими как раса эльфов и гномов.

Пока скрытые заговоры медленно распространялись по земле, опасности, оставшиеся с древних времен, всё ещё угрожали безопасности Альянса и Орды.

Однако после отступления Пылающего Легиона стало ясно, что их главные враги — они сами.

В Саутшоре, который усиленно охранялся гвардейцами Альянса, все игроки получили пронзительный сигнал:

[Саутшор атакован!]

— Саутшор атакован!

— Что случилось?!

— Что случилось?!

В Саутшоре было много игроков Альянса, выполняющих задания, в том числе наемник Крит и его группа наемников.

У наемников не было стабильного игрового времени каждый день, но наемник Крит уже достиг более чем 30-го уровня.

У него было довольно много привлекательных синих редких предметов, награбленных в Алом Монастыре.

— Досадно, что я не встретил ни одного игрока Орды в дикой местности. Вчера я совершил около 7 почетных убийств.

— Вчера я убил одного игрока Орды, который был выше 40 уровня.
Маг по имени Лили, подруга Крита и одна из первых покупателей нового магазина, с гордостью сказала:
— Все эти ордынцы — нубы!
— Смотрите! Что это?!
Близлежащий разбойник внезапно указал на место за пределами Южного берега.
Большая группа игроков Орды хлынула в город, словно тигры, выпущенные из клетки.
Группа игроков, которым было чуть больше 30-го уровня, но они всё ещё были полуновичками не успела среагировать.
— Заряд!
— Теневой болт!
— Молниеносный удар!
— Удар в спину!
···
Они все упали на землю.
— Что это?!
— Боже мой! Так много ордынцев
Без предупреждения, весь Южный Берег был поглощен магическими заклинаниями и энергиями мечей и сабель.
— Мясник! Бейте их всех! Сегодня же размозжите головы этим проклятым людям из Альянса
Вскоре Южный берег был усеян трупами игроков Альянса, и многие нежить, таурены и орки самодовольно танцевали на этих трупах.

— Хахахаха! Я убил больше дюжины!
— Я чувствую, что мой ранг престижа скоро повысится!
В магазине Полугорода черное облако, висящее в воздухе, дико смеялось, надев гарнитуру виртуальной реальности.
— Мы, новые игроки, теперь не можем выполнять квесты.
Большой белый олень играл новым персонажем-друидом, принадлежащим Альянсу, и развлекался, превращаясь в кошку или медведя. Однако, как только он вошел в игру сегодня, его повалили на землю всевозможные магические заклинания.
Теперь он лежал на земле со слезами на глазах.
— Нам нужны мастера, чтобы помочь нам. Здесь так много ордынцев!
Затем она получила приглашение на вечеринку от Эльвена.
Она получила приглашение на вечеринку от Крита.
Она получила
— Я призову своих братьев из Союза Наемников!
— Они смеют издеваться над новичками нашего Альянса. Позор им!
Они вызвали канал фракции на игровом интерфейсе.
[Братья! Орда уничтожила наш Южный берег и даже наших новичков! Можем ли мы терпеть это зверство?! Братья с горячей кровью вступайте в группу! Давайте выгоним эти куски мусора!]
[«Продать себя для игры WOW» просит присоединиться к группе.]
[«Лич в гриме» просит вступить в группу.]

[...запросы на вступление в группу].

Мгновенно групповые запросы заполонили экран.

B World of Warcraft игроки получали всю информацию о расах и классах и даже подробности о каждой фракции. Они даже могли зарабатывать золотые монеты с помощью профессиональных навыков в игре, чтобы оплачивать расходы на игру.

Они чувствовали себя так, словно это была альтернативная вселенная, в которой они жили.

Да, они жили здесь, занимаясь алхимией, открывая магазины, готовя еду и создавая машины. В этом мире они могли найти практически все, чем хотели заниматься. В этом мире было нечто большее, чем просто сражения.

Именно поэтому у игроков было сильное чувство собственности и чести. Например, паладины поклялись защищать слабых своими мечами и щитами, поэтому они не могли сидеть сложа руки и наблюдать за происходящим.

Точно так же друиды когда-то дали обещание своим любимым лесам:

— Мы с ревом сокрушим все преграды острыми зубами и когтями. Возможно, спустя годы я смогу вернуться в это место и наслаждаться вечным покоем, опираясь на Древо жизни.

Теперь, столкнувшись с вторжением самой большой вражеской фракции, Орды, как они могли отступить?

Поэтому даже игроки из разных гильдий начали возмущенно организовываться.

Они работали все вместе, сами по себе, не нуждаясь в приказах сверху.

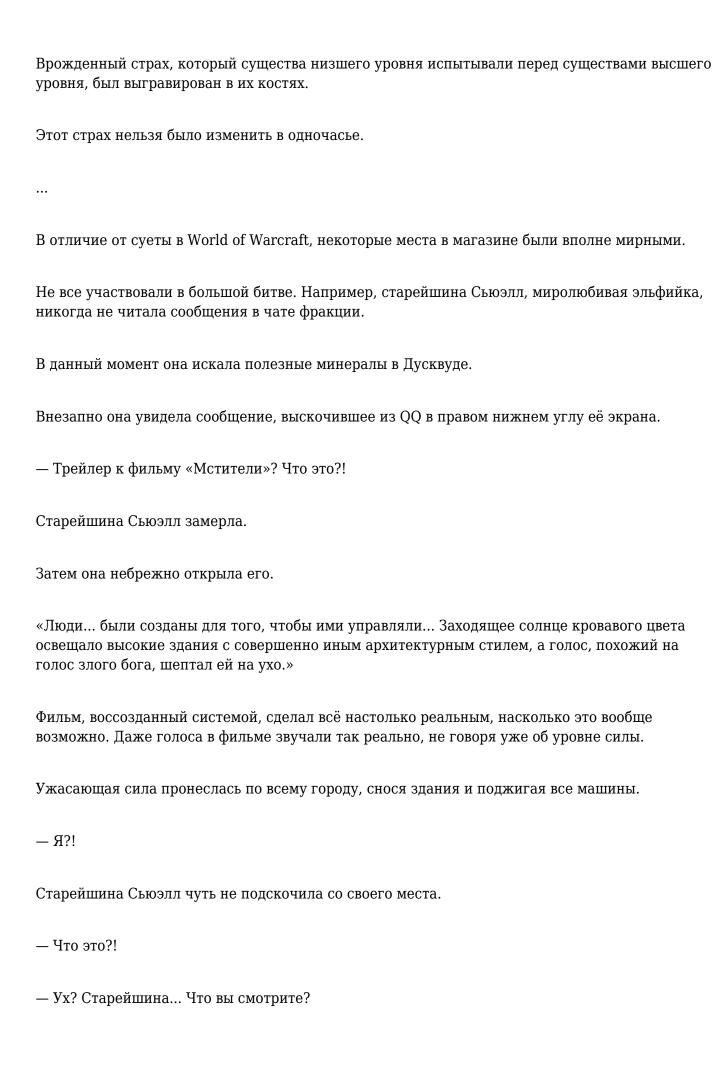
Они чувствовали, что это их долг и честь.

— Братья Альянса, объединяйтесь в группы и контратакуйте вторжение в Южные земли!

Хриплый рев разнесся по всей фракции.

...

На этом континенте люди с почтением относились к богам. Это можно было бы назвать страхом, страхом перед великой силой неведомого существа, властвующего над всеми видами.



Эльфы рядом с ней переглянулись.
— Кажется
Старейшина Сьюэлл успокоила себя.
— Кажется, это история о вторжении злого бога на Землю и сопротивлении людей этому вторжению
— Xa? Злой бог?! Разве люди могут противостоять богам?! — удивленно сказал другой эльф.
http://tl.rulate.ru/book/23408/1909590