

— Что случилось?

Гном озадаченно посмотрел на старейшину Сьюэлл.

— По-моему, операция выглядит хорошо... разве для неё нужны особые навыки?

Мистер Фан закрыл лицо ладонями и сказал:

— Я имел в виду усыпление собаки с помощью заклинания Гибернации. Разве вы не выучили общепринятые термины, прежде чем устраивать набеги на инстансы...

— !

Старейшина Сьюэлл чуть не потеряла сознание от ярости.

— Мне было интересно узнать о вашем странном командовании! Я думал, что это мистическое царство Мастерской Метели придумало что-то чудесное!

— Ты мог бы спросить меня, не находишь ли ты это странным...

— Вы просто сказали мне не задавать вопросов, так как у вас не было времени объяснять...

Старейшина Сьюэлл был расстроен.

Мистер Фан растерялся.

— Забудьте об этом. Давайте сделаем это снова. Няня, используй заклинание «Спячка», чтобы усыпить одну собаку.

— Заклинания в реальном мире имеют другие названия в играх.

Мистер Фан мог объяснить только некоторые основные термины. Обычно мало кто объяснял эти общие термины новым игрокам.

Игроки не тратили много усилий, чтобы использовать или понять формальные названия общих навыков или эффектов различных классов.

Вместо этого они давали им яркие прозвища, которые постепенно становились игровыми терминами.

Эти термины были яркими и понятными для старых игроков, что делало управление рейдом простым и эффективным. Но новым игрокам, которые только начали разбираться во всех видах новой информации в играх, было сложно уловить связь.

Сейчас только несколько больших групп могли взять на себя такой инстанс, как Алый монастырь.

— Тогда я проведу прямую трансляцию и научу новичков.

Поскольку большинство игроков в старых магазинах играли в такие игры, как Diablo, и могли проходить рейды самостоятельно, прочитав несколько руководств, г-н Фан разместил прямой эфир в новом магазине.

— Уф...?

Дикас, только что вышедшая из сети, увидела, что большой экран в лаунж-зоне внезапно загорелся.

— Владелец магазина собирается провести визуальную проекцию духовного заклинания?

Маги, сопровождавшие её, с любопытством посмотрели на большой экран.

Некоторые орки, только что вошедшие в магазин, тоже переглянулись.

— Он также занимается Алым Монастырем?!

Дикас замерла.

Со временем она многому научилась, участвуя в рейдах со старыми игроками, и уже не была новичком, который ничего не знает.

— Хм... Это имя... Не тот ли это игрок, который кричал возле Алого монастыря, что любой может присоединиться к его партии? — сказал один из игроков неподалеку.

— Любой?

Многие игроки замерли.

В конце концов, это был самый сложный инстанс в игре.

В этот момент господин Фан начал рейд. Как уже говорилось, мастер гончих Локси действительно был небольшим боссом.

С помощью заклинания «Полиморф: Овца» и заклинания «Спячка» это был легкий рейд, так как все участники обладали большой силой и боевыми навыками высокого уровня в реальном мире.

Боссом в библиотеке был арканист Доан.

В отличие от оригинальной игры, босс в системной версии мог применять все заклинания магов этого уровня, включая «Присутствие разума», «Полиморф: Овца», «Моргание», «Фрост Нова» и «Аркинический взрыв».

Конечно, единственной хорошей новостью было то, что, будучи магом, этот босс не обладал таким крепким физическим телом, как другие классы, и не имел столько НР.

— Мы не можем использовать танка, чтобы постоянно принимать на себя весь урон этого босса, — объяснил мистер Фан, — он может мигать, что делает невозможным для воинов сдерживать его. Но у него снижается сопротивление некоторым элементам управления, когда он мигает. Если у нас есть подходящие условия, мы можем атаковать его в тот момент, когда он делает шаг...

— Например, разбойник может использовать Выдавливание.

В тот момент, когда он это сказал, вспыхнул свет, когда босс применил «Моргание», но кинжал Фан Ци сильно ударил почти в то же время.

Босс моргнул и отлетел в сторону. Но когда он пролетел перед друидом, то впал в контролируемое состояние!

— Боже мой!

— Мы действительно можем это сделать?!

Не только зрители, но и члены партии застыли на месте.

— Чего вы ждете? Быстрее наносите урон!

— Если танк совершит ошибку, игроки в задней линии должны будут защищаться сами, — добавил мистер Фан, — Например, маг может моргнуть, чтобы выжить, а друид может превратиться в медведя. Вы должны реагировать очень быстро.

Очевидно, что толстокожего медведя трудно было убить мгновенно, а это означало, что команда все еще могла бороться, если все члены команды вовремя подспеют и помогут.

— Я понял...

Понимание осенило многих игроков.

...

Во главе с мистером Фаном команда прорвалась с трудом.

— Они... уже делают последнюю зону?!

— Почему мне кажется, что... этот инстанс не слишком сложный...

В это время господин Фан привел четверых участников к последней зоне всего инстанса. Это был величественный и великолепный собор, конец этого инстанса.

— Как уже говорилось, мы должны зачистить мобов до встречи с боссом. Иначе босс призовет их к себе, пока мы будем сражаться. Если сражаться с двух сторон, это приведет только к уничтожению команды.

— Это так...

— Так много Алых Крестоносцев...

Битва была жестокой и опасной, но Фан Ци всё равно постепенно вел свою партию к боссу.

Паладин в кроваво-красных доспехах был Могрейном, командиром и лидером Алых Крестоносцев.

Некоторые слухи гласили, что он захватил власть и контролировал Алых Крестоносцев, убив своего отца.

По другим слухам, Могрэйн убил своего отца, так как тот не одобрял его любовь к кому-то.

Старик потребовал от сына строго следовать древнему кредо паладинов и относиться к дамам с уважением и хорошими манерами.

Паладины были обязаны защищать дам, но не имели права обладать ими, потому что эмоции и

похоть ослабили бы волю паладинов к борьбе.

Паладины следовали очень строгим правилам и древним добродетелям — смирению, чести, доблести, самопожертвованию, милосердию, вере, честности и справедливости.

Именно поэтому не многие игроки переходили в такие классы, как паладин и священник, несмотря на их способности к Святому свету и воскрешению.

Не все игроки могли следовать этим принципам, как и Могрэйн. Конечно, настоящей причиной, вероятно, было искушение со стороны демонов.

В итоге он стал предателем, которого все отвергали.

— Этот босс тоже легкий, — продолжал объяснять мистер Фан.

...

— В твоих глазах каждый босс легок! А кто нет?

Лицо Дикаса потемнело.

Очевидно, у новых игроков были некоторые проблемы с сотрудничеством. Под командованием господина Фана им потребовалось много времени, чтобы заставить Могрэйна умереть.

— Они прошли просто так!?

Многие игроки начали тяжело дышать.

Кажется, это не очень сложно...

Однако в этот момент все увидели фигуру, вынырнувшую из задней части собора.

Это была женщина-священник, одетая в мантию цвета крови.

— Встань! Мой чемпион!

— К вашим услугам, миледи!

Облитый золотым святым светом, последний босс воскрес под всеобщим взглядом.

— Что происходит?!

Зрители замерли.

Босс, которого игроки упорно пытались убить, только что воскрес с полным НР?!

В квесте «Том божественности» и при восстановлении трупов в инстансах, заклинания воскрешения можно было применять только в абсолютно тихой обстановке, что было очень строгим требованием.

Но в этот момент они увидели, как воскрешение правильно используется на поле боя!

Представьте себе такой сценарий.

Сильный враг наконец-то пал к вашим ногам после тяжелого боя. В то время как вы находились в самом усталом и расслабленном состоянии, вы вдруг услышали чей-то крик: «Встань, мой чемпион!», а затем могущественный враг, которого вы только что убили, встал нетронутым, купаясь в святом свете. Что бы вы тогда почувствовали?!

Разве это не просто обучающая сессия для новичков?!

<http://tl.rulate.ru/book/23408/1906896>