

Упомянув о Мёртвых топах, можно сказать, что они тесно связаны с городом Штормвинд.

Если бы иностранный путешественник вошел в город Штормвинд через его величественные главные ворота, первое, что он увидел бы, были бы величественные статуи в Долине героев. Эти герои Альянса выступили в решающий момент и повели войска на поле боя в другом мире под названием Драенор. Долгое время никто не получал от них никаких известий.

Ошибочно полагая, что они погибли, Альянс установил эти статуи в память об этих великих героях.

Гильдия каменщиков построила город Штормвинд с районами, имеющими различные функции, включая процветающий торговый район, благородный и элегантный квартал магов и гномий район, где жили ремесленники гномы.

Ядром города Штормвинд была Крепость Штормвинда, расположенная на самом высоком месте в северо-западном районе города.

Вероятно, это было самое величественное сооружение во всем Альянсе.

Каждый игрок-человек, войдя в Штормвинд, был бы ошеломлен этим супергородом, похожим на крепость. Все проекты, исполнение и строительство города были выполнены самой талантливой гильдией каменщиков в королевстве на тот момент.

Однако из-за подстрекательств и заговоров в королевстве Штормвинд король Вариан Вринн потерял свою королеву, а герои-ремесленники города Штормвинд не получили вознаграждения за свою работу. Вместо этого король выгнал их из своих домов.

Впоследствии эти герои стали Братством Дефиаса.

Для новых игроков Альянса самым потрясающим зрелищем рядом с величественным Штормвинд был обширный и плодородный Вестфолл, полный увядающих сорняков.

Это был родной лагерь Братства Дефиаса. Ослепленные ненавистью, они совершили множество безумных поступков и уже не были теми великими и талантливыми ремесленниками, какими были раньше.

Они связались почти со всеми пиратами и разбойниками в мире и завербовали многих из них в свое братство. Захватив большинство фермерских угодий, шахт и деревень Вестфолла, они построили свою штаб-квартиру в шахтных стволах.

Это послужило основой для создания инстанса Мёртвых топей в World of Warcraft.

Игроки гильдии Королевского клана, очевидно, нашли это место по квесту.

Несмотря на удаленность этого места, NPC Гриан Стаутмантл на Стражевом холме в Вестфолле давал квесты о Братстве Дефиаса.

Гномы в районе гномов в городе Штормвинд также дадут соответствующие задания. Следуя указаниям квестов, игроки без труда найдут вход.

Поэтому, помимо членов гильдии Королевского клана, Лю Нинъюнь и других учеников фракции Наньхуа царства Моря Утренней Звезды, наемников из нового магазина, решивших присоединиться к Альянсу, и магов, таких как Адольф и Дикас, сюда также приходили игроки.

Управляя своим женским персонажем-воином Альянса, чтобы подойти к шахте, Королевская принцесса Цзи Юй увидела вход в заброшенную шахту, полузарытые в землю колеи вагонеток и заброшенные шахтерские лампы.

За воротами находился темно-фиолетовый вихрь, похожий на магический портал.

В этот момент Гильдия Королевского Клана собрала здесь десятки элиты, включая нескольких принцев, инструктора Академии Шэнцзин Лян Хэйху и его ученика Сяо Лэнъюй.

Они выглядели так, словно захватили эту шахту для себя.

— Мы... давайте войдем и посмотрим, что скрывается за этим таинственным вихрем духовных заклинаний! — сказала Цзи Юй.

Большая команда элиты гильдии Королевского Клана и учеников Академии Шэнцзин последовала за ней в воронку.

— Ух?

В тот момент, когда Цзи Юй вошла в «вихрь духовных заклинаний», она почувствовала, как будто...

— Старший Лян... Вы всё ещё здесь?

— Госпожа Сяо?

— Капитан Ю...?

Она огляделась вокруг и увидела только второго принца и пятого принца.

— Где остальные? Почему здесь только вы двое?

— Понятия не имею...

Второй принц выглядел озадаченным.

Пятый принц Цзи Ян сказал: — Это потому что... мы создали команду?

— А...?

Цзы Юй застыла.

— Мы не можем остаться вместе, не сформировав команду...? Но...

— Максимум команды — это пять человек!

После всего этого, только пять человек могут сформировать команду?!

Лицо Цзи Юй потемнело, понимая, что было пустой тратой сил и времени собирать здесь столько людей.

...

— Забудьте об этом... — сказала Цзи Юй.

— Давайте сами исследуем эти... Мертвые шахты.

— Если мы сможем раздобыть книгу по технике, подобную Зачарованию света...

Они будут богаты!

Очевидно, эти игроки думали о шахтных туннелях в Легенде Мече и Фее 2.

Шахтные туннели с множеством ответвлений были освещены, так как внутри жили люди. Свет был тусклым, но достаточно ярким, чтобы они могли видеть окружающую обстановку.

— Тогда мы должны сами исследовать эту шахту, — сказала королевская принцесса Цзи Юй.

Все три члена гильдии Королевского клана были воинами.

— Похоже, здесь есть люди... — негромко произнесла принцесса Цзи Юй.

В этот момент несколько членов Братства Дефиаса в сложных глубинах туннелей услышали крошечные звуки и подошли к ним.

Будучи разбойниками в штаб-квартире Братства Дефиас, они были очень бдительны и обладали острым нюхом.

— Раз, два, три... их трое, — прошептала королевская принцесса Цзи Юй.

— Каждый из нас возьмет по одному.

Заряд!

Три фигуры выскочили почти одновременно.

— Динь!

С хрустящим звуком все их клинки были заблокированы!

Эти человекоподобные mobs были во много раз лучше, чем mobs снаружи, в плане боевых навыков, скорости и рефлексов.

Однако игроки гильдии Королевского клана были опытными бойцами с огромным опытом. Когда их мечи блокировались, они поворачивали свои клинки и снова наносили удары.

После прохождения Devil May Cry 3, Final Fantasy 7 и The Duel они умело владели как одноручными, так и двуручными мечами.

Вскоре разбойники из Братства Дефиаса уже не могли им противостоять. В этот момент луч меча злобно ударил и прочертил яркую серебряную дугу.

— Исполнено!

Кровь брызнула во все стороны.

Экзекуция была умением воинов.

Попытка добить противника, превратив оставшуюся ярость в тонну урона.

В шахтных туннелях многие шахтеры и мастера Братства Дефиаса услышали шум и высыпали из многочисленных туннелей.

Шахтеры не были сильными, но бригадиры обладали огромной силой.

— Хм... Мы убили их всех?

— Они были хороши.

Королевская принцесса Цзи Юй смахнула пыль с одежды и сказала холодным голосом:

— Но они были недостаточно хороши, чтобы убить на.

— Тем временем Лю Нинъюнь, Мо Сянь, Юэ Янь и другие ученики фракции Наньхуа... —

— Старшая сестра! Старшая сестра! Кастуйте Морозную Нову!

— Тайный взрыв! Кастуйте Тайный взрыв!

— О! Кастуйте Полиморф: Овца!

Они тоже пробивались в туннель.

— Мертвые шахты звучат страшно, но это довольно просто...

Юэ Янь смахнула пыль с рук.

— Пойдемте! Там могут быть сокровища!

Группа поспешила в глубину инстанса.

Пока они шли вглубь шахты, картина перед ними изменилась. Выйдя из полуразрушенного и тусклого туннеля шахты, они обнаружили, что пространство перед ними стало больше, а огромная металлическая арка выглядела как портал, ведущий в подземную крепость.

Вход охраняло человекоподобное чудовище с серо-красной кожей, ростом не уступающее двум мужчинам.

Огромный молот в его руке был размером с половину тела Цзи Юй.

Не задумываясь, одним ударом молота он мог превратить человека в мясной пирог.

Два элитных разбойника Дефиаса обошли его с флангов.

— Я поднимусь и применю Фрост нову и Тайный взрыв!

Юэ Янь подошла и сказала.

— Хорошо! Хорошо! Я буду болеть за тебя, младшая сестра!

Мо Сянь подбадривал её сзади.

— С другой стороны —

— Каждый из нас нападает на одного из них!

— Королевская сестра, ты берешь большого парня, хорошо?

— Конечно, он мой! — гордо сказала Цзи Юй.

<http://tl.rulate.ru/book/23408/1884176>