

Эпические легенды, рассказанные бардами, звучали очень отдаленно для людей нашего времени. Деяния, описанные в легендах, были давно забыты или существовали лишь в разрозненных сказаниях или легендах, передаваемых из далекого прошлого.

Однако часть вещей, о которых рассказывалось в этих, казалось бы, недостижимых легендах и сказаниях, существовала всегда, но не была известна обычным людям.

Казалось, что люди живут на острове под названием Невежество в мрачном океане, который был огромен и таил в себе бесконечные тайны. Но, к счастью для большинства людей, они не заходили слишком далеко и не исследовали всё слишком тщательно.

— В Лесу Серебряной Луны —

В королевском дворце клана эльфов жили члены королевской семьи, которые занимали самое высокое положение в обществе. Только старейшины и члены королевской семьи могли войти в это место.

Стоя у озера, спокойного, как чистое зеркало, серебряволосый и серебрябородый старый эльф, казалось, мог смотреть своими глубокими глазами сквозь озеро в пустоту.

— Что ты видишь, Первый старейшина?

Сзади подошел эльф средних лет, одетый в такую же роскошную мантию старейшины.

— Я ничего не вижу... кроме тьмы... — пробормотал старейшина, — Сколько времени прошло с последнего раза, когда мы получили послание от Бога Эльфов...?

Только тишина ответила ему.

...

— Старейшина.

Через некоторое время эльф доложил ему: — Судя по собранным нами уликам, мы, кажется, нашли что-то новое...

Серебряволосый и серебрябородый старейшина клана эльфов кивнул и торжественно спросил:

— Где старейшина Сьюэлл? Я не видел её в последнее время.

— Старейшина Сьюэлл отправилась в человеческий народ, сказав, что попробует мистическое

царство в месте под названием «Интернет-кафе».

— Она сказала, что вернется в конце августа.

— Какой сейчас месяц...?

Первый старейшина клана эльфов оглядел деревья. Несмотря на постоянную весну в лесу, он всё еще мог заметить небольшие изменения.

— Сейчас октябрь, старейшина.

— Старейшина Сьюэлл вернулась...?

— Еще нет...

...

— В новом интернет-кафе города Канглан... —

В этот момент в интерфейсе QQ господина Фана появились сообщения.

— Внутри чата с Дун Цинли —

Господин Фан сказал:

[Я говорю... Разве вы не можете обнаружить какую-нибудь новую возможность для бизнеса после того, как так долго были владельцем магазина?]

Дун Цинли ответил:

[(милый эмодзи Пикачу) Какую деловую возможность? Вы же не согласитесь продать мне сотни коробок лапши быстрого приготовления!]

Лицо господина Фана дернулось.

[Нет... С таким количеством людей, приезжающих из-за города, разве вы не видите их потребности?]

[Какие нужды?]

Господин Фан ответил: [...Им нужно есть!]

Дун Цинли сказал:

[Я знаю это. Многие из них ходят в мой ресторан, но мест для всех иногда не хватает. Позже некоторые люди стали приносить еду с собой...]

[Тогда...]

Господин Фан предложил: [А не заняться ли вам бизнесом на вынос?! Раз уж у вас не хватает мест в ресторане, вы можете доставлять им еду! Теперь, когда у всех есть коммуникационные нефриты, не могли бы вы, ребята, использовать свой мозг и придумать решение?!]

[Хм... Возможно, ты прав...]

Дун Цинли задумался на мгновение и сказал.

[Может быть?! Что значит «может быть»?]

Лицо господина Фана потемнело.

[Вы знаете, как вести дела? Вам нужно, чтобы я научил вас, как вести свой собственный бизнес?]

[Нет... Моим рестораном управляют Ваню и другие...]

Господин Фан растерялся.

[...]

— В чате с Шэнь Цинцином... —

Господин Фан сказал:

[У вас есть планы после выпуска?]

Шэнь Цинцин сказал:

[Какие планы?]

Господин Фан сказал:

[У вас нет никаких амбиций? О чем вы мечтаете?]

Шэнь Цинцин ответил:

[Я мечтаю остаться в городе Цзюхуа. Поиграв в игры еще несколько лет, я со своим талантом стану женщиной-императором-воином.]

Господин Фан сказал:

[А нет ли у тебя мечты побольше?]

Шэнь Цинцин ответила:

[Я думаю, что эта мечта очень большая].

Господин Фан выглядел расстроенным.

[Вы ленивые люди. Кстати, я подготовил содержание для новых официальных романов. Один из них — *Dungeon Fighter Online*, а другой — *World of Warcraft: Rise of the Horde*].

Сюжет для *Dungeon Fighter Online* был сосредоточен на историях искателей приключений и поэтому был относительно прост.

В другой книге, *Rise of the Horde*, можно было увидеть игру *World of Warcraft*. На экране господина Фана разбойник-нежить держал в руках поврежденную книгу — «Восстание Орды».

Когда он открыл книгу, то смог прочитать фрагменты истории.

В *World of Warcraft* в реликвиях и пещерах можно было найти сундуки с сокровищами и клады. Точно так же в реликвариях и библиотеках можно было найти истории о *World of Warcraft*. Они рассказывали о некоторых волнующих событиях прошлого, связанных с *World of Warcraft*.

— Ах...

Фан Ци глубоко выдохнул. Он помнил только общий сюжет истории. Только если бы он смог найти оригинальную историю... даже частичную, это было бы полезно.

Конечно, в игре он мог видеть только поврежденную книгу, написанную на языке Орды, а это

означало, что для работы ему понадобятся переводчики, владеющие языком Духовного королевства и языком континента Нора.

Поэтому ему пришла в голову идея...

В этот момент Джессика и другие уборщицы, которые ели дыни и пили чай в магазине города Юаньян, подняли свои коммуникационные нефриты.

— ...Ух? Возможность получить повышение...? Перевести «Восстание Орды»?

— Что это за штука?

...

После того, как телепортационный массив заработал, Фан Ци мог с легкостью перемещаться между своими магазинами.

В павильоне Ветра и Луны господин Фан забронировал купе.

Кроме господина Фана, в нем сидели Шэнь Цинцин и команда уборщиков, включая Джессику.

Господин Фан был недоволен тем, что ему, владельцу интернет-кафе, приходится рассказывать истории этим людям.

Поразмыслив, он понял, что для него было бы здорово, если бы его игры могли быть представлены всем игрокам идеально.

...

Как сказано в книге: — Эта история не об Орде в её нынешнем виде, свободной организации орков, тауренов, фурсакенов, троллей и эльфов крови. Речь идет о самой ранней Орде, Орде, которая впервые поднялась. Как и рождение любого младенца, её появление на свет было отмечено кровью и болью, а её резкие крики в поисках жизни означали смерть для её врагов.

— У этой кровавой истории было мирное начало. Она произошла в долине на зеленом континенте под названием Драенор...

История повествовала о том, как орки превратились из мирной расы в рабов Пылающего Легиона, как они стали кровожадными, воинственными и разрушительными, как Нер'жул и Гул'дан пали и деградировали, движимые жаждой силы и власти.

В трагическом тоне книга повествует о постепенном падении клана орков и беспомощных причитаниях всех совестливых орков.

Изгнание клана Ледяных Волков дало оркам крупицу надежды и заставило их уйти от конфликтов, сохранив последние силы для расы орков.

...

Ниже приведен один абзац из книги:

Блэкхэнд, военачальник клана Блэкрот, продемонстрировал первую группу колдунов, которых он обучил, другим кланам.

— Братья и сестры расы орков! кричал Блэкхэнд, — Вы оказали мне почет и уважение, и я не подведу бесчисленных благородных воинов. С каждым днем мы укрепляем наше оружие и доспехи. Теперь мы отбросили эти непредсказуемые элементы и обладаем истинной силой, а это значит, что нам не нужно ни у кого ничего выпрашивать. Этой силой управляют и владеют наши колдуны! Это истинная сила! У нас есть четкая цель: мы уничтожим Дренеев с нашей земли! Они не смогут заблокировать безумные стада наших воинов и колдунов. Мы станем их худшим кошмаром! Сражайтесь!

Он поднял руки и прокричал: — За Орду!

Тысячи голосов горячо закричали: — За Орду! За Орду! За Орду!

Эта трагическая и захватывающая сцена была лишь маленьким всплеском в огромном сюжете World of Warcraft, но слова «За Орду» с тех пор распространились по всему миру.

<http://tl.rulate.ru/book/23408/1883064>