

Когда выходишь на поле боя без команды, индивидуальная сила была важна, но не могла изменить общую ситуацию, особенно в битве, где все участники были сильны.

— Я украл флаг!

На другой стороне Король рейнджеров с волнением выносил флаг Орды из её лагеря.

— Благодаря прикрытию моих товарищей по команде, я думаю, что выиграю этот раунд для нас!

Затем он столкнулся с фигурой.

— Заряд!

Во время атаки эта фигура достала меч и щит. Блокируя стрелы противника, он убил его косым ударом!

Почетное убийство!

Король рейнджеров растерялся.

— Рёв! Я взял флаг!

Старейшина гномов Саук немедленно прибежал на помощь.

Хотя они никогда не встречались раньше, в этот момент они были близкими товарищами.

— Приди и помоги! Я контролирую воина нежити!

— К черту твой контроль!

Чёрный Демон, скрывающийся в темноте, произнес заклинание Коррупции.

— Теневой болт!

В этот момент Налань Минсюэ воспользовалась возможностью и зарядила заряд.

В этот момент черты твердости орков, которые уменьшали длительность эффектов оглушения, были весьма полезны!

— Я должен убежать!

В критический момент старейшина Саук быстро среагировал, отпрыгнув на десятки метров назад. Уклонившись от тонн повреждений, он избежал участи быть покалеченным.

Оставалась всего одна минута!

— Техника меча орка!

С леденящим кровь ревом господин Дирк дико рубил вокруг.

В этот момент с неба упала фигура.

— Пучи!

— Я что-то взломал?

Почетное убийство!

— Ух!?

В городе Канглан старейшина гномов Саук в замешательстве отложил гарнитуру виртуальной реальности и хлопнул себя ладонью по лбу.

— Что случилось, старый друг?

Рядом с ним с любопытством спросил Великий маг Адольф.

На экране старейшины Саука его персонаж лежал на земле с красным флагом в руке, а над ним стоял орк и размахивал мечом.

Взглянув на старейшину Саука, который все еще держал руку на лбу, Адольф понял связь и потерял дар речи.

В этой ожесточенной битве, полной великих мастеров, трудно было заметить все и услышать каждый звук.

— Ух?

— Ух!

Только что убив противника, господин Дирк расширил глаза. Увидев, что никто не смотрит, он поднял флаг и помчался обратно.

[Какая удачливая собака!]

Зрители были поражены.

[Стыдливая собака! Ждет удачи!]

К этому времени зрители господина Дирка, очевидно, обобщили его и сделали несколько хороших цитат.

[Похоже, что они выиграют битву?]

[Человек с собачьей головой, который ничего не сделал для команды, на самом деле выиграл битву?]

— Заряд свирепого человека! Техники меча орков? Ух? Ты хочешь сказать, что мы победили? Как мы победили?!

— Мои товарищи по команде так сильны! Вся заслуга должна принадлежать моим потрясающим товарищам по команде!

— Аххх!

Крики раздались из их родного лагеря, когда двое почти одновременно вернули флаги.

Время вышло!

Вскоре на экране появился результат.

Орда одержала победу!

— Награда за первую победу на поле боя?

— Награды выглядят изобильными...?

Наградой за первую победу на поле боя были такие вещи, как дополнительные очки опыта и очки чести после того, как игроки одерживали победу на поле боя каждый день. Каждый игрок мог получить награду только один раз в день.

— Отлично! Я повторю это завтра!

— Отлично! Кто-нибудь хочет присоединиться ко мне и сразиться на поле боя вместе?

Игроки Орды, одержавшие победу, были в восторге.

Тем временем, в комнате старейшины Су на стороне Альянса.

[Развлекательный стример! Развлекательный стример!]

[Этот старейшина — маг! Она так сказала! Она сама это признала!]

Комментарии захлестнули экран.

В комнате для живых трансляций Короля Рейнджеров.

— Я был застигнут врасплох её атакой... Это была ошибка.

Король рейнджеров сожалел и хотел сразиться снова.

...

— Я подняла уровень!

Неживой воин Налань Минсюэ внезапно испустил серию света, и она подняла уровень, стоя на месте!

[Где ты была?]

В личном чате она увидела сообщения от некоторых эльфов.

[Налань Минсюэ ответила: — Я одержала победу и получила несколько наград за первую победу, в том числе много очков опыта. Я даже повысила уровень.]

[Так быстро?]

Эльфы начали разбираться в устройстве подземного города. Они обнаружили, что он разделен на четыре этажа, а места, отмеченные на карте, могут находиться на любом из этажей. Перемещаться на другие этажи можно было только с помощью «лифтов», расположенных в определенных местах города.

Поскольку город был больше, чем в оригинальной версии, «лифтов» было больше. В конце концов, было хлопотно искать на карте места, где находятся квесты, а потом бежать обратно, чтобы подняться или спуститься на том же лифте, чтобы найти нужное место.

В этот момент эльфы, наконец, нашли дорогу и добрались до квестового места.

Сала вернулась к своей команде и сказала: — Я наблюдала, как владелец магазина играет в эту игру, и обнаружила, что он на несколько уровней выше нас.

— Что он делает?

Спросила Налань Минсюэ.

— Понятия не имею... Я только видела, как он бродил по пустыне... — пожаловалась Сала.

— Не обращайтесь на него внимания.

Налань Минсюэ сказала: — Ребята, вы хотите сразиться на поле боя и взять первые награды за победу?

— Хорошо.

...

World of Warcraft была игрой с множеством вариантов игры. Игроки, предпочитающие PVP, могли повышать уровень на полях сражений, кроме того, существовали обычные маршруты повышения уровня в дикой местности.

Конечно, мало кто хотел повышать уровень только через сражения на поле боя. Этот метод позволял игрокам повышать уровень быстрее, чем обычный способ, только заходя на каждое поле боя без ожидания и одерживая победу за победой.

Основной функцией мест сражений было повышение престижных рангов, что не являлось главным приоритетом для игроков низкого уровня.

Поэтому эльфы, такие как Сала и другие игроки, просто приходили на поле боя, чтобы

одержать первую победу и вернуться к своим обычным делам.

...

Пока игроки расы нежити из Орды радостно играли на поле боя, игроки Альянса начали выходить из города Штормвинд.

— В магазине города Цзюхуа —

Члены гильдии Королевского клана, очевидно, все решили присоединиться к Альянсу. К этому времени они постепенно достигли 13 и 14 уровня.

— Рычание...

В этот момент королевская принцесса Цзи Юй и ученики Академии Шэнцзин играли в игру все утро, и их животы урчали.

[Господин...]

Они послали сообщение господину Фану.

[Не можем ли мы получать по две миски лапши быстрого приготовления каждый день в вашем магазине? Мы уже проголодались!]

[Вы можете заказать еду на вынос, если вам нечего есть].

Господин Фан, занятый убийством толпы, небрежно ответил.

— На вынос?

Королевская принцесса Цзи Юй озадаченно спросила.

[Как это?]

[Нажмите кнопку на нефрите связи, и вам принесут еду]. Господин Фан сказал:

[Подождите-ка... Никто не делает этого в городе Цзюхуа?]

[Нет...]

...

Господин Фан задумался на мгновение, а затем просмотрел свой QQ.

Дун Цинли.

[Ваш павильон «Ветер и Луна» не хочет заниматься бизнесом на вынос?]

— А?

Дун Цинли выглядел озадаченным.

[Вынос... что? Что это?]

...

Тем временем в магазине города Цзюхуа некоторые члены гильдии Королевского клана всё ещё играли в World of Warcraft.

Вдруг Второй принц закричал: — Смотрите, что я нашел!

— Это новое место... Мёртвые копи?!

— Для чего это место?!

— Это заповедник сокровищ...

Второй принц огляделся и увидел, что здесь еще никто не был, и это место напомнило ему туннели шахты и дворец Короля трупов.

Если это место тоже было суперсокровищницей, как и дворец Короля трупов...

Второй принц отправил несколько личных сообщений в игре.

[Ребята, идите и проверьте это! Я нашел суперзаповедник сокровищ! Приводите сюда больше людей! Приводите сюда больше людей!]