

В World of Warcraft игроки могли получать очки опыта, а также очки чести, которые повышали их престижные ранги. Престижные ранги были необходимы для того, чтобы иметь право покупать определенные предметы.

Именно поэтому существовали две группы игроков, которые предпочитали играть в PVP или PVE соответственно.

На стороне Альянса сражался не только Король рейнджеров. На поле боя также находились такие люди, как старейшина гномов Саук и ученик мага Адольфа, Дикас.

Как маг, он имел больше удобства в некоторых вещах по сравнению с господином Дирком, который был воином.

Например, он отослала изображение поля боя в Королевский магический союз и некоторым магам, которые были его хорошими друзьями.

С несколькими стримерами и игроками, которые активировали визуальную проекцию духовного заклинания во время битвы, многие люди наблюдали за происходящим на поле боя.

— Что они делают?

Некоторые маги только начали наблюдать за битвой.

В визуальной проекции духовных заклинаний перед ними поле боя было полно летающих магических заклинаний и стрел, а игроки ближнего боя вели ожесточенную борьбу.

Поскольку несколько игроков со стороны Альянса несколько раз воскресали, фронт битвы растянулся на большое расстояние и не был таким концентрированным, как раньше.

Человеческий жрец Дикас произносил заклинание, когда на неё набросилась черная тень.

Он взмахнул руками и произнес простое заклинание.

— Слово силы: Щит!

Вокруг неё мгновенно поднялся слабый свет.

— Что это за заклинание?!

— Новое заклинание?

— Когда Магический Союз разработал это новое заклинание щита?

— Это заклинание выглядит небольшим, но кажется весьма полезным...

Многие маги, наблюдавшие за битвой Дикаса на поле боя, были удивлены.

«Слово силы: Щит» отличалось от заклинания Магического щита в других играх.

Они могли ослабить атаку противника на приемлемом расстоянии, но пользователь этого заклинания всё равно пострадал бы от атаки.

С другой стороны, «Слово силы: Щит» могло полностью поглотить большую часть обычного урона.

Однако заклинание Магического щита могло позволить пользователю принять атаку противников на один или два уровня выше, а «Слово силы: Щит» — нет.

«Слово силы: Щит» имело свои преимущества.

Например, до того, как щит был разрушен, он мог защитить своего создателя от большинства обычных атак и не прерывался, даже если создатель произносил заклинания прямо перед врагом. Заклинание Магического щита не могло этого сделать.

В этот момент Дикас не побежал.

Вместо этого он произносил заклинания под защитой этого щита.

— Воин немного опоздал с зарядкой, верно?

— Жрец защищен щитом. На этом уровне воин уже наполовину побежден.

Первым заклинанием, которое произнесла Дикас, было «Взрыв разума», на произнесение которого ушло совсем немного времени. Дикас была уверена в своих навыках заклинания.

Однако в следующее мгновение она обнаружила, что этот воин движется вокруг неё быстрыми шагами, словно дергающийся фантом.

Он долго пытался, но не мог наложить заклинание на цель.

— О! Ты можешь перестать двигаться?!

В конце концов, поскольку она уже произнесла заклинание, она бросила его вперед.

— Фшшш.

Оно промахнулось.

...

У него уже кружилась голова!

Щит наконец-то был пробит.

Нежить Налань Минсюэ выхватила меч.

Глядя на лежащего на земле Дикаса, маги Королевского Магического Союза спросили:

— Что ты делаешь?

— Я сражаюсь на поле боя!

Со слезами на лице, Дикас была поражен тем, что его противник уклонился от его заклинания таким образом.

Обидевшись, она вернулась на кладбище и стала ждать воскрешения.

...

Тем временем Су Тяньцзи, охранявшая флаг, не мог больше сидеть на месте.

— Не смейся надо мной, ладно?!

Посмотрев на комментарии ненавистников на экране, она встала и сказала:

— Это они не знают, как выиграть битву, и никто не придет за флагом. Как вы можете говорить, что я бездельничаю?

В конце концов, она охраняла флаг! Это было не то же самое, что и АФК!

— Хорошо! Хорошо!

Понимая, что все они были новыми игроками, и, вероятно, никто не думал о том, чтобы взять флаг, она, наконец, вышла!

— Смотрите, как я веду Альянс к победе!

...

— Мы проиграем, если будем продолжать в том же духе...

Старейшина гномов Саук был не глуп, и он знал, что они находятся в невыгодном положении и будут уничтожены один за другим, если не будут работать вместе.

— Воскрешенные игроки, идите сюда! Люди, стоящие впереди, вернитесь! Давайте соберемся вместе! Не оставайтесь в одиночестве!

Старейшина Саук сыграл персонажа гнома-охотника, который использовал пистолет, как показано в трейлере.

— Треск!

Его огнестрельное оружие выпустило длинную струю огненного света.

Перед ними Лян Ши управлял своим персонажем орка-воина, чтобы напасть на гнома. Затем он сместился в сторону и увернулся от пули.

— Заряжай!

Лян Ши был уже почти перед гномом из Альянса, когда услышал резкий звук. Его тело похолодело, а движения замедлились.

Он повернул голову и увидел, что Су Тяньцзи всё ещё поднимала свою волшебную палочку после произнесения заклинания.

Тем временем медведь гнома Саука бросился на него и ударил лапой!

Затем...

— Свущ!

Охотник ночных эльфов выпустил стрелу с утеса.

— Сотрясающий выстрел!

— Мы должны собраться.

Король рейнджеров сказал: — Иначе мы проиграем битву.

Затем холодный лед волнами рассыпался по земле в сторону Лян Ши.

Морозная Нова Су Тяньци!

Тут же Лян Ши увидел, как в его сторону выстрелила еще одна сосулька.

— Чёрт!

Почетное убийство!

— Вместе! Вместе!

Су Тяньци подняла руку и крикнула, начав контратаку.

— Убейте орка, который нападает на нас!

— Очистите их вместе! Очистите их всех!

Игроки Орды не могли понять слов игроков Альянса.

С включенной визуальной проекцией духовных заклинаний мистер Дирк застыл, увидев, что стрелы, пули и заклинания волнами летят в его сторону. Не успев повернуться, он был мгновенно убит!

Игроки входили на поле боя по отдельности, поэтому сражались каждый сам за себя. Вскоре почти половина игроков Орды, включая магов, ассасинов и шаманов, были убиты и отправлены на кладбище.

— Боже мой...

— Они так сильны!

— Стыдливый Человек с собачьей головой был убит!

Аудитория господина Дирка всё ещё была озадачена и не успела отреагировать.

Они недоумевали, почему мгновение назад казалось, что эта сторона доминирует, но противники внезапно стали более сильными.

— Ассасин, иди и возьми флаг. Другие следуют за ним!

В этот момент многие игроки Орды всё ещё находились на кладбище, а оставшиеся мгновенно разбежались и смотрели, как игроки Альянса забирают их флаг.

— О, битва должна проходить именно так?!

Воскрешенный Дикас последовал за своими товарищами по команде в лагерь противника, не встретив никакого сопротивления.

Альянс получил одно очко.

— В комнате Су Тяньцзи —

[Великолепно!]

[Эта битва великолепна!]

[Очень хорошо! Даже владелец магазина сказал, что это хорошо!]

— Я же говорил тебе не насмехаться надо мной!

Су Тяньцзи выглядела самодовольно.

— Теперь, кто посмеет назвать меня развлекательным стримером?

...

— Тем временем —

— Это поле боя кажется интересным...

— Противники очень сильны...

Члены Королевского Магического Союза с нетерпением ждали возможности попробовать игру после того, как увидели, как Дикас играл на этом так называемом «поле боя».

— Это тоже мистическое царство? Может быть, это новое мистическое царство?

— Это новое мистическое царство от Blizzard Workshop под названием World of Warcraft.

Дикас посмотрел на них, казалось, оценивая их невежество.

— Вы не знаете об этом?

— Blizzard Workshop?

Маги выглядели озадаченными.

— Многие люди говорят об этой ранее неизвестной мастерской?

— Что это за мистическое царство? Вы просто сражаетесь на полях битв в нем?

— Это только часть его, — гордо объяснил Дикас, — поля сражений — лишь малая часть мистического царства.

— Расы, которые ты видел, происходят из разных главных городов World of Warcraft, а некоторые из людей здесь — с Восточного континента. World of Warcraft — это мистическое царство, которое называется онлайн-игрой. Люди с разных континентов могут собираться в этом мистическом царстве.

— Ничего себе...

Они мало задумывались о слухах, ходивших вокруг этой игры. Но после просмотра и прослушивания вступления они воскликнули: — Мистическое царство «онлайн-игры»? Эта онлайн-игра настолько хороша?

— Где вы сейчас?! Где мы можем войти в это мистическое царство онлайн-игр?

<http://tl.rulate.ru/book/23408/1878041>