

К этому времени лишь небольшая часть игроков достигла 10-го уровня.

В конце концов, World of Warcraft была более совершенной, чем «Легенда о Мече и Фее», и она не была такой простой и грубой.

Игрокам нужно было изучить множество вещей. В данный момент, как и старейшина Сьюэлл, многие игроки все еще блуждали в зоне новичков. Как и члены рыцарского легиона Золотого Грифона, некоторые всё ещё не знали, как использовать камни-сердцевины, и лишь случайно овладели такими навыками, как Суждение.

Игроки, которые могли выйти на поле боя, были либо удачливыми, либо умелыми, либо сосредоточенными на повышении уровня.

Например, гном-старейшина Саук из магазина города Канглан тоже был телепортирован на поле боя, и он был одним из игроков с хорошими навыками.

В магазине Полугорода, Король рейнджеров, юноша лет 14, уже закончил Dungeon Fighter Online и сегодня пробовал World of Warcraft.

В его комнате для трансляций собралось умеренное количество зрителей. Играя за ночного эльфа-охотника, он вышел на поле боя, читая сообщения на экране.

— Устроить шоу? Хм... Я попробую. Но, думаю, сегодня на поле боя будет большой стример. Ты так не думаешь?

— Я не знаю ситуацию в новом цехе, но думаю, что мы можем столкнуться с мастерами с окраин.

Он снял гарнитуру виртуальной реальности и сказал: — Сначала я съем немного лапши быстрого приготовления и посмотрю, что произойдет на поле боя.

...

Тем временем на стороне Орды все игроки были телепортированы в каменную башню. Как только мистер Дирк вошел внутрь, он огляделся вокруг, держа в руках свой двуручный меч.

— Я вижу врагов, как только вхожу на поле боя. Это действительно опасное место!

— Я использую Кровавый Удар! Заряд! Вихревой клин! (он использовал свою собственную боевую технику) Казнь!

Он кричал многократно, как будто управлял своими боевыми техниками с помощью голоса. Нанося удары своим двуручным мечом, он использовал элегантные движения, наступая на тролля.

— Атаки неэффективны?

— Хисс! Похоже, он тоже принадлежит к Орде? О... Я не того человека взломал...

Глядя на парализованного страхом тролля, орк на экране пробормотал про себя.

В этот момент каждый игрок получил подсказку.

[Поле битвы будет открыто через минуту].

— Битва ещё не началась, я думал, что вступлю в бой, как только приду...

[Стыдно!]

Зрители зашумели и заговорили между собой.

[Человек с собачьей головой! Он определенно позорный человек с собачьей головой!]

[Он чуть не зарубил своего товарища по команде до смерти...]

К этому времени прибыли десять членов команды, и атмосфера стала более напряженной во время обратного отсчета.

— Хм... почему этот человек продолжает дергаться?

— В магазине города Цзюхуа —

— Все ещё нужно подождать одну минуту? Тогда я съем немного лапши.

Поедая лапшу быстрого приготовления, Налань Минсюэ положила палец на клавиатуру и несколько раз провела по левой и правой клавишам.

На экране нежить двигалась влево, а затем назад, как будто у неё был удар.

Рядом с нежитью орк дико рубил дверь топором.

— Атаки неэффективны в данный момент?

Тролль, парализованный страхом, сгустил в руке магический шар и обрушил его на голову человека рядом с собой.

Как игрок со стажем, Чёрный Демон играл за мага нежити.

Запихивая в рот острую палочку, он управлял своим персонажем, чтобы нанести удар магическим посохом по голове товарища по команде.

— Похоже, что атаки здесь неэффективны...

Рядом с ним таурен рубил его топором.

Минута явно была долгой для этих игроков. Некоторые двигались слева направо, а затем обратно, некоторые дико рубили дверь, а некоторые рубили друг друга посохами и огромными топорами, пытаясь ранить друг друга и выглядя крайне агрессивно.

Эта сцена была «невероятно красивой».

Зрители трансляции господина Дирка были ошеломлены этой сценой.

...

— Разве... это не поле битвы? Битва ещё не началась, что вы делаете?!

...

— Я прочитал инструкцию...

Человеческий персонаж Су Тяньцзи также находился на поле боя.

— Там сказано, что та сторона, которая возьмет три флага, станет победителем...

В этот момент начался обратный отсчет.

— Три!

— Два!

— Один!

Двери, наконец, открылись, и обе стороны выскочили наружу с огромной скоростью!

Су Тяньцзи в одиночестве уселась у флага Альянса.

— Все, я уверена, что не стоит так торопиться. Я останусь охранять флаг, чтобы никто не смог его украсть.

— Круто!

— Старейшина Су наконец-то поумнела!

Су Тяньцзи была немного самодовольна.

— Когда кто-то придет сюда, чтобы украсть флаг, ты просто посмотришь на мои навыки!

Расположенный на краю Ашенвейла ночных эльфов, Ущелье Песни Войны было покрыто зеленым дерном с множеством пней, оставшихся от огромных древних деревьев и огромных валунов, просуществовавших много лет.

Ущелье Песни Войны в системной версии было больше, чем в оригинальной версии, но это было открытое пространство. Когда игроки выбежали вместе, они вскоре заметили своих противников.

— Давайте сыграем военную песню.

Налань Минсюэ наконец перестала управлять клавиатурой.

— Last of the Wilds группы Nightwish — версия на языке Духовного королевства.

Когда зазвучала страстная музыка, она вступила в бой, слушая музыку.

На поле боя игроки, владеющие классами дальнего боя, начали атаковать. Молнии и пламя всех цветов разлетались на десятки метров, взрываясь и создавая на земле множество полос ослепительного света.

Налань Минсюэ, управлявшая своим персонажем воина-нежити, незаметно наблюдала за происходящим на краю поля боя.

Затем она услышала звериный рев и увидела воина-орка, выходящего на поле боя.

[Я удивлен!]

Зрители господина Дирка были удивлены тем, что господин Дирк стал таким доблестным и свирепым.

[Заряд свирепого мужчины!] — от «Рыцарского легиона Небесного океана».

[Техника меча орков!] — от «Человека с Волчьей Головой».

Воины этого уровня были очень сильны. Поскольку у игроков не было соответствующих предметов и навыков, они были беззащитны, и их легко было убить, когда атаки попадали в жизненно важные части тела.

Налань Минсюэ, наблюдавшая за битвой, видела, как воин-орк напал и одним ударом убил мага Альянса.

— Потрясающе!

— Веди Орду к победе! — воскликнули зрители.

В этот момент зрители почувствовали, что огневая мощь Альянса уступает Орде.

Затем, этот орк был поглощен всеми видами заклинаний.

...

— Это позорно...

— Почему он не смог увернуться от заклинаний?! Неужели эти низкоуровневые заклинания могут духовно фиксировать свои цели?!

В системной версии World of Warcraft магические заклинания могли фиксироваться на цели с помощью духовной энергии.

Даже если противники уклонялись от заклинаний, заклинания некоторое время искали их. Поэтому успешно увернуться от заклинания было сложно. Лучшим методом было блокировать их мечами или щитами или парировать их атаками.

— Вот это да...

В пламени у орка осталось несколько очков НР, и он тут же спрятался за валуном.

В этот момент его товарищи по команде использовали заклинания, сражаясь с противниками и не давая им возможности сосредоточиться на нем.

Тем временем Налань Минсюэ переместилась в тыл врагов под прикрытие небольших каменистых холмов и растений.

— ???

Маг, в которого целилась Налань Минсюэ, произносил заклинания и думал: — Почему у меня такое чувство, что с нами должен быть ещё один товарищ?

Заряжай!

Налань Минсюэ с огромной скоростью бросилась вперед и со страшной силой ударила мечом в грудь мага.

Она прервала его заклинание!

...

Пока шла битва, Су Тяньцзи оставалась в лагере.

Она ждала уже две минуты.

— Все еще никто не идет?

— Через три минуты —

— Что случилось...?

— За пределами поля боя —

Король рейнджеров сказал: — Я же говорил тебе, что среди них есть стример. Однако, почему мне кажется, что у нас стало на одного члена команды меньше?

— Мы не сможем их удержать!

— Десять минут спустя —

Су Тяньцзи начала есть картофельные чипсы, и она сказала вяло с чипсами во рту:

— Почему никто не идет?

[Товарищ по команде: Почему мы так долго сражаемся, имея на одного игрока меньше?]

[Она АФК?]

[Она так откровенно уходит в АФК!]

[Я в шоке. Почему старейшина Су отключилась от своих товарищей по команде на поле боя?!]

[Потрясающе!]

Появилось множество комментариев в виде пули.

<http://tl.rulate.ru/book/23408/1875132>