— Связанные железной волей тирана Короля-лича...

Девушка-эльф Сала выбрала «Отреченных» во главе с Сильваной.

Перед ней был огромный, мрачный и разлагающийся лес.

— Огромные армии нежити Плети стремятся уничтожить все живое на Азероте. Под предводительством банши Сильваны Ветрокрылой группа отступников откололась от Плети и освободилась от господства Короля-лича.

— Известная некоторым как Отреченные, эта группа сражается в постоянной битве не только за свою свободу от Плети, но и за то, чтобы уничтожить тех, кто охотится на них как на монстров...

— Я думаю, что эта раса... потрясающая! — пробормотали про себя некоторые эльфы, наблюдая за кинематографом.

— В течение десяти тысяч лет бессмертные ночные эльфы культивировали друидическое общество в тенистых зарослях леса Ашенвейл.

— Однако недавно катастрофическое вторжение Пылающего Легиона разрушило спокойствие их древней цивилизации. Во главе с архидруидом Малфурионом Штормрейджем и жрицей Тирандой Шепот Ветра могущественные ночные эльфы поднялись, чтобы противостоять натиску демонов. И хотя они одержали победу...

— Ночные эльфы были вынуждены пожертвовать своим заветным бессмертием и наблюдать, как горят их любимые леса... Как одни из немногих оставшихся в мире, вы обязаны защищать Дарнас и диких детей природы от наступающего разложения Легиона...

Старейшина Сьюэлл и многие другие эльфы выбрали расу ночных эльфов, и они подумали: — Боже мой! Ночные эльфы — действительно великая раса! Мы приняли правильное решение, выбрав её! Должно быть, Сала сейчас жалеет о своем выборе!

...

Тем временем орки смотрели вступительные ролики игры через визуальную проекцию духовного заклинания.

— Давным-давно орки были развращены Пылающим Легионом и завлечены в мир Азерота. На ротяжении многих поколений орки вели войну с человеческими королевствами Штормвинд и Лордерон.

— Хотя Орда в конце концов потерпела поражение, прозорливый молодой вождь по имени Тралл встал во главе своего народа в самый темный час. Под правлением Тралла орки освободились от оков демонического разложения и приняли свое шаманское наследие...

— Основанные в городе воинов Оргриммаре, они готовы уничтожить всех, кто бросит вызов их превосходству!

Глядя на огромный город орков в долине Дуротар, игрок воскликнул: — Боже мой! Я сделал правильный выбор! Это огромное мистическое царство, которое может создать только большая мастерская. Этот орк выглядит странно, но...

— Он соответствует верованиям нашего клана орков.

— Теперь нам нужно защитить Лордерон...

Мистер Дирк высунул язык.

— Нет, защищать Оргримму?

— Это имя так трудно запомнить... Какая Оргримма... Лордерон... Алхимикам Восточного континента всегда нравятся эти странные имена?

— Как неловко!

— Орки: среди нас есть предатель!

— ...

Зрители со всего мира с энтузиазмом записывали свои комментарии на волшебных буквах.

Тем временем господин Дирк растягивал своё тело в игре.

— Наконец-то вы выросли, господин Дирк.

Староста деревни Картук подошел и оценил нового орка.

— Ты можешь присоединиться к битве во имя Орды и сражаться во славу вождя!

— Конечно. Я выгоню всех врагов, которые посмеют бросить вызов нам, оркам! — крикнул господин Дирк, не подумав, и тут же замер.

— Уф? Это мистическое царство… интригует.

Затем он огляделся вокруг и сказал: — Так много людей…! Ребята, вы видите их… Это люди с Восточного континента? Я пойду и поприветствую их… Конечно, мы можем говорить на разных языках.

В этот момент в Долине Испытаний было много игроков-орков, то же самое было и в Смертельном Кнелле.

Нежить обладала высокой устойчивостью к страху, сну и чарам. Когда они концентрировались, то становились неуязвимыми для большинства заклинаний. Это был их природный дар.

Независимо от того, в ближнем или дальнем бою они сражались, если игроки находились под контролем этих заклинаний, это было смертельно опасно.

Этот дар позволял нежити быть достойным для большинства классов.

В магазине города Цзюхуа Налань Минсюэ управляла своим маленьким воином-нежитью, постоянно бродя.

— Почему здесь так много людей…?

Её спутница Лань Янь только что вышла с кладбища. Оглядывая суетящихся магов, воинов и разбойников-нежити, она сказала: — Мне кажется, что здесь больше людей, чем в Dungeon Fighter Online?

— Все говорят, что нежить уродлива, но столько людей играют в эту расу?!

Они были ошеломлены этой сценой.

Выйдя за пределы города, они увидели повсюду высокие вечнозеленые деревья и кустарники. В густых Тирисфальских лесах, куда не проникал солнечный свет, было много зомби и скелетов, словно это был город-призрак. Игроки были поражены тем, что они были их частью.

— Похоже, что мы являемся их частью.

— Но мне не нравится здешний пейзаж…

Вдруг они увидели двух нежитей с острыми ушами, проходящих мимо.

Уши были похожи на уши эльфа, но они были менее острыми и короче, чем у ночных эльфов.

— Ух…? Эти люди…?

Потирая глаза, Лань Янь подумала, что видела неправильно. Сразу же, она подошла и спросила, — Простите, мы можем выбрать расу эльфов в расе нежити? Как вы выбрали расу…?

— А?

Сала не была озадачена.

— Мы родились эльфами. Мы не выбирали быть эльфами…

В конце концов, это была особенность, с которой они родились.

— Подожди-ка. Вы из клана эльфов, о котором упоминал хозяин магазина?!

Налань Минсюэ замерла.

— Боже мой!

— Какого эльфа?! У нас тут есть эльфы?!

Сразу же множество игроков из старых магазинов засуетились.

— Вы люди с… Восточного континента?

Девушка-эльф Сала была поражена тем, что встретила людей из места, находящегося за сотни тысяч километров от неё.

— Вы хотите присоединиться к нам и вместе выполнять задания?

Налань Минсюэ послала приглашение.

— Могу ли я…?

— Конечно!

— Присоединяйся к группе! Присоединяйся к группе!

Сиа быстро присоединилась к группе и весело отправилась убивать мобов.

Большинство эльфов выбрали воинов и магов.

После появления на свет они смотрели вступление о нежити, а затем получали задание уничтожить безмозглых зомби за пределами Смертоноса.

— Возможно, когда-то они были вашими сверстниками или братьями, но пали и теперь являются рабами Короля-лича.

Очевидно, это был процесс изучения игроками истории Отреченных.

…

В этот момент старейшина Сьюэлл отложила гарнитуру виртуальной реальности и огляделась.

— Как поживаешь, малышка Сала? Ты хочешь присоединиться к ночным эльфам в Альянсе?

— Ни в коем случае…

Сала была занята выполнением заданий со своими новыми товарищами по команде.

— Эта раса Отреченных очень сильна!

— Как это может быть? — с любопытством спросила старейшина Сьюэлл: — Я смотрела кинофильм. Эти дикие члены Орды были побеждены в предыдущей войне!

— Нет! Нет! Мы, Покинутые, потерпели поражение, потому что одновременно сражались с Пылающим Легионом и рабами Короля-лича! — опровергла Сала, используя те небольшие знания, которые она только что узнала об истории Отреченных.

— Невозможно! Мы, ночные эльфы, уже побеждали Пылающий Легион!

— О! Нам также придется иметь дело с чем-то под названием Армия Плети… — Сала всё ещё была в замешательстве от всех этих легионов и армий, которые звучали довольно мощно.

— Это люди, сбежавшие от злого Короля-лича. Когда-то они были побеждены, но в будущем восстанут! Это великая раса с сильной волей!

— Хм! Что происходит?

Старейшина Сьюэлл была озадачена, думая: — Разве мы, ночные эльфы, не величайшая раса?

В конце концов, именно об этом говорилось во вступительном фильме.

http://tl.rulate.ru/book/23408/1866123