— Это… мистическое царство Assassin's Creed об ассасинах… — с любопытством спросила Элина, носившая наряд ассасина с капюшоном.

— Значит ли это, что World of Warcraft об…

Она испуганно посмотрела в сторону Сумеречного леса.

— Магические звери?!

[Примечание TL: World of Warcraft был переведен на китайский как «Мир магических зверей»]

— Это мистическое царство для магических зверей, чтобы испытать жизнь?!" воскликнула Элина.

— Вряд ли…

Эльфы тоже были озадачены. Однако они знали, что этот магазин, выпустивший мистическое царство, ориентированное на убийц, а затем мистическое царство в стиле Восточного континента, был уникальным, и поэтому не могли полностью исключить такую возможность.

— Что за чушь ты несешь?!

Лицо господина Фана дернулось.

— Вы узнаете, когда выйдет трейлер к фильму!

…

Очевидно, игроки в старых магазинах также получили эту новость.

К этому времени Академия Линъюнь города Цзюхуа установила новые стандарты для учеников четырех домов.

Но всё же Сюй Цзысинь и Шэнь Цинцин, двое из первой группы игроков в магазине, собирались закончить академию.

Тем временем такие люди, как Налань Минсюэ, Сун Цинфэн и даже толстяк Ван Тай, поступили в Дом Земли и стали старшими студентами академии.

Благодаря бурным продажам официального романа Diablo 2, Шэнь Цинцин теперь

подрабатывала писателем и была довольно известна.

— Время летит, верно? Цинцин, — сказала Сюй Цзысинь с новым нефритом связи в руке.

— Скоро мы закончим школу.

— Эм...?

Шэнь Цинцин замерла, случайно взглянув на свой нефрит.

— Что такое, Цинцин?

— Владелец магазина ответил на мое сообщение о новой игре!

Шэнь Цинцин сказала с приятным удивлением: "Кроме того..."

— В дополнение?

— Владелец магазина планирует выпустить новые официальные романы и... эээ... комиксы?

Некоторые игры в магазине, такие как серия «Легенда о мече и фее», фокусировались на основном сюжете истории. Однако в других играх были хорошие сюжеты, которые затмевались другими замечательными особенностями, и к таким играм относятся Diablo 2 и Dungeon Fighter Online.

[Большая новость! Большая новость!]

В чатах больших групп, таких как «Легенда меча и феи» и «Групповой тур господина Фана», Шэнь Цинцин разместила новость:

— Владелец магазина сообщил, что следующая игра называется World of Warcraft, это массовая онлайн-игра, такая же, как «Легенда Мира 2» и Dungeon Fighter Online! Это не однопользовательская игра!

— Согласно последней информации, Dungeon Fighter Online может получить обновление!

— Массовая онлайн-игра под названием World of Warcraft?!

— Обновленная версия Dungeon Fighter Online?

Цзян Сяоюэ закричала: — Откуда вы все это знаете?! Почему я ничего об этом не знаю?!

Она была в гневе!

— Не ссорьтесь! Что это за World of Warcraft?!

Это был Си Ци, игрок со стажем и одноклассник Сун Цинфэна.

— Значит ли это, что мир полон демонов и диких зверей?

…

В панели сообщений на форуме появилось множество сообщений, некоторые из них были озаглавлены:

[Горячий заголовок: Новая игра — массовая онлайн-игра!]

[Я дружу с мистером Фаном: Подробный анализ World of Warcraft с потенциальной утечкой трейлера до официального релиза.]

— …

Мистер Фан выглядел озадаченным.

— Я раскрыл только название, а вы, ребята, придумали подробный анализ? Да ещё и с трейлером?!

Мистер Фан даже нажал на ссылку. Когда запустилось видео, он увидел желтую мышь, кричащую «Пикапика!»

…

Лицо господина Фана потемнело, и он подумал: — Чёрт! Что за кликбейт!

Затем он удалил сообщение и забанил пользователя, который его разместил.

…

Тем временем в соседней стране Стэн произошло большое событие. Заключенные в тюрьму

убийцы были спасены группой людей, которые утверждали, что они из Братства.

Подобные события часто происходили и в других областях.

— Проклятье! Эти проклятые люди!

Тем временем главный жрец Чезаре из Божественного Дворца Судеб в стране Стан был в ярости и крушил всё, что мог видеть.

…

— Хахахаха! Ещё одна группа идиотов перешла по моей ссылке!

В магазине Полугорода чёрное облако протянуло две руки, сгустившиеся из черного тумана, и захлопало, смеясь.

— Покемон — это интересно? Я…

Не успел он договорить, как Нин Би, сидевшая за компьютером напротив него, крикнула: — Ты забанен!

— Кто?! Кто это сделал?!

…

— По словам владельца магазина, онлайн-игра означает, что игроки из разных магазинов могут попасть в одно большое мистическое царство…?

Игроки в новом магазине разговаривали между собой, сидя на диванах.

— Говорят, что перед выходом World of Warcraft магазин свяжет нас с игроками из других магазинов через интернет…?

— Ух? Этот магазин очень известен на Восточном континенте?

С любопытством спросила Сала.

— Наверное, так и есть, — сказала старейшина Сьюэлл, размышляя, — Resident Evil, Assassin's Creed и Легенда о мече и фее — всё это огромные проекты. Наверное, этот магазин — очень крупный агент… Неудивительно, что он не берет названия никаких мастерских.

— Говорят, что создателем World of Warcraft является… хм… мастерская Blizzard? Она лучше предыдущих?

Игроки, не закончившие «Легенду о мече и фее 4» всё ещё сражались в игре.

Эльфы и рыцари, как самая ранняя группа игроков, закончили игру и поэтому имели больше свободного времени.

Когда у них было время, эти люди собирались в лаунж-зоне с кружкой капучино и обсуждали новую игру.

— Говорят, что завтра магазин выпустит трейлер новой игры, — со скукой сказала Сала, — почему он не вышел сегодня?! Я не могу дождаться, чтобы посмотреть его!

— Он выйдет на большой экран только завтра в полдень, — добавила старейшина Сьюэлл в расстройстве, — Разве нельзя выпустить его утром?

— Охохо!

Старейшина гномов Саук сидел на диване с несколькими другими коренастыми гномами.

— Восточная алхимия чудесна. О, я должен назвать это умением создавать артефакты. Я с нетерпением жду возможности попробовать это новое мистическое царство! Думаю, мне стоит порекомендовать его своим людям в Замке Чёрного Железа.

Хотя гномы не смогли изменить свою профессию и стать мастерами артефактов, они могли вдохновиться и узнать кое-что из этой новой области знаний.

— Я отправила сообщение домой, старейшина Саук.

Старейшина Сьюэлл потягивала свой капучино и мягко сказала:

— Пожалуйста, не рассказывайте об этом слишком многим людям. Иначе мы останемся без места!

— Простите, ребята!

Старый маг Адольф подошел к ним сзади и сказал: — Я думаю, что наша система магической связи распространила новости по всему миру! По крайней мере… многие маги получили эту новость.

— Вы можете увидеть эффект.

Сказал он, указывая на большую группу новых покупателей, которые пришли в магазин после просмотра прямой трансляции господина Фана о создании артефактов.

— Я думаю… завтра количество покупателей в этом магазине удвоится. Готовьтесь, старые друзья!

http://tl.rulate.ru/book/23408/1857044