

— Ха-ха-ха! Посмотри на моё новое духовное заклинание!

Глядя на тонкую энергию молнии на её мече, Хелен была в восторге.

Мистер Фан, стоявший позади неё, взглянул на него.

Вспомнив густые синие лучи заклинания молнии в оригинальной игре, он потерял дар речи, когда увидел это...

Однако Хелен была в восторге.

С громким криком она снова вступила в бой!

В то время как молнии сверкали на её мече, три духа-талисмана взревели вместе и превратили воздух в пещере в завывающие порывы, которые, в свою очередь, превратились в разрушительные ураганы!

Навыки владения мечом, которым игроки научились в Assassin's Creed, были эффективными навыками для убийства врагов, но все цели были людьми. Поскольку у духов-талисманов не было жизненно важных органов, этих навыков было недостаточно, чтобы справиться с ними.

Яростные атаки Хелен не причинили никакого вреда духам-талисманам. Напротив, Юнь Тяньхэ, находившийся под контролем Хелен, получил много ран.

Тем не менее, Хелен упорно боролась и убила одного духа-талисмана, дав зрителям проблеск надежды поменяться ролями. Конечно, это была лишь маленькая надежда.

— Это хорошо!

Хелен взволнованно сказала: — Я думаю, что смогу пройти это, если стану более искусной в этом духовном заклинании!

Будучи осторожной, она уклонялась от атак и пыталась найти шанс дать отпор.

— Можем ли мы таким образом изучать духовные заклинания?!

Мерлин замер. Хотя игроки были помещены в странный мир, все казалось реальным, с яркой сюжетной линией, проходящей через всю игру, в то время как они были вынуждены понимать и изучать духовные заклинания под давлением ситуаций, связанных с жизнью или смертью.

— В этой ситуации, если ты не победишь, ты умрешь. Таким образом, люди, занимающиеся в

этом мистическом царстве, должны сосредоточить всё своё внимание на том, что им нужно изучить, и таким образом достичь уровня эффективности обучения, по крайней мере, вдвое большего по сравнению с обычными ситуациями!

В этот момент Хелен полностью слилась с персонажем игры.

— Таким образом, можно получить более эффективное понимание...

— Что еще более важно...

— Гладкая вода проникает во все отверстия, жгучее пламя сжигает все, яростная молния разрушает все прочные материалы... — Мерлин пробормотал эти слова с неловким акцентом. Этот язык хранился в памяти Юнь Тяньхэ, и этому верховному магу не составило труда выучить новый язык.

Глубокое и таинственное общее руководство сразу же привлекло его внимание.

Кроме Мерлина, эльфийский старейшина Сьюэлл и рыцари Рыцарского легиона Золотого Грифона также возобновили игру.

Все маги были поражены.

— Это духовные заклинания с Восточного континента?!

— Чудесно!

На экране второй дух-талисман упал на землю под ударами мечей, охваченных молниями.

Однако то, что произошло дальше, выходило за рамки воображения игроков!

Яростные ветры наполнили пещеру Рока. Казалось, что Куй Чжао только начал использовать свою истинную силу.

На экране зрители увидели, что Хань Линша и Юнь Тяньхэ не смогли даже приблизиться к духу-талисману.

— Такая мощная...

Порывы ветра мгновенно отправили их в полет, как пушечные ядра.

Сущность и дух в теле Юнь Тяньхэ почти иссякли.

В этот момент меч Ваншу в руке Юнь Тяньхэ внезапно загорелся.

Куй Чжао, наконец, прекратил свои атаки и поклонился, сказав: — Ваншу? Это ты, Хозяин.

— Хозяин?!

Зрители, которые думали, что главный герой был тупым и слабым, были ошеломлены.

После всех опасностей, которые они пережили, игроки узнали, что это могущественное алхимическое существо было подчиненным этого меча?!

— Оказывается, этот дикарь довольно силен... — прошептала Элина.

— Нет. Это его отец такой могущественный!

Мерлин прокомментировал: — Он, должно быть, очень могущественный алхимик. Кроме того, этот меч, должно быть, очень мощный магический предмет!

На этом континенте, где были разные знания и культуры, для людей было естественно использовать такие термины, как «алхимик» и «магические предметы», чтобы описать то, что они видели.

В этот момент у игроков начало складываться общее представление об этой игре.

— Кажется, я понял. Это история о великом алхимике и его сыне! — торжественно прокомментировал Мерлин.

— Я не могу дождаться, чтобы увидеть, будет ли кто-нибудь обучать навыкам магической алхимии в игре!

Мистер Фан приложил руку ко лбу.

На самом деле, до того, как Фан Ци путешествовал во времени и пространстве, он встречал многих иностранных друзей, которые не знали разницы между Уся и Сянься. Однако это не ослабило их энтузиазма по поводу игр.

Несмотря на множество недоразумений, этим новым игрокам игра очень понравилась.

— Я собираюсь сразиться с этим могущественным алхимическим существом прямо сейчас!

Эльфийка Сала горячо сказала: — Помолись за меня. Подчинится ли он мне после того, как я покажу ему этот мощный меч?

— Ха-ха! У нас может быть такой короткий путь?

— Дай мне попробовать!

...

В системной версии, несмотря на большую степень свободы, игрокам всё ещё приходилось делать определенные вещи, такие как изучение духовных заклинаний.

Игроки не могли ожидать, что Куй Чжао подчинится им в тот момент, когда они достанут меч Ваншу.

Сохраняя высокую степень свободы, система использовала всевозможные методы, чтобы избежать определенных ситуаций.

На самом деле у игроков с самого начала был только один меч, которым был Ваншу. Хелен сражалась с Куй Чжао с Ваншу, но последний в то время никак не отреагировал на меч.

Это была проблема с активацией и пробуждением силы в мече Ваншу. В оригинальной версии меч проснулся в тот момент, когда Юнь Тяньхэ столкнулся с Хань Линшей, предназначенным человеком.

Однако в системной версии меч был активирован только один раз случайно. Если игроки хотели активировать его снова до Куй Чжао, они должны знать, как использовать силу заклинаний.

Прямо сейчас в распоряжении Юнь Тяньхэ был только один меч, а это означало, что его духовное заклинание должно было проникнуть в тело меча и соответствовать требованиям для активации.

Таким образом, было невозможно пропустить изучение духовного заклинания.

В этот момент Куй Чжао исчез, а из воздуха выплыла желтая бумага-талисман.

— Это просто чудо!

Эльфы с изумлением наблюдали за этой сценой. Они не могли поверить, что такой могущественный монстр на самом деле...

— Это просто превратилось в клочок бумаги?!

— Это... Эм...

Мерлин указал на бумагу-талисман на экране и сказал: — Это, должно быть, особый свиток духовного заклинания. Да, так и должно быть!

— Удивительно!

Игроки во главе с эльфами удивленно воскликнули.

В их глазах этот мир был полон естественной красоты, которая останавливала их шаги, а также чудес, которых они никогда раньше не видели.

Для них это было место, полное сюрпризов.

Да, сюрпризы были повсюду.

Не успев опомниться, они влились в игру со своими знаниями.

<http://tl.rulate.ru/book/23408/1800533>