

Не только наемники и маги в новом магазине, но и старые игроки в Магазине города Цзюхуа, Магазине Половины города и Магазине города Юаньян также были ошеломлены.

— Как это может быть?! С таким высоким уровнем сложности, как мы можем играть в неё с удовольствием?!

Что было ещё? Это был самый низкий уровень сложности...

Все знали, что Лизатели были могущественны. У них был отличный слух, и они могли слышать всё, в том числе, когда кто-то шел, бежал и даже дышал.

Лизатели не могли ходить прямо, но они могли карабкаться по стенам и потолкам с помощью своих мощных конечностей и когтей. С их мощными прыжками и быстрой скоростью передвижения они могли даже уклоняться от стреляющего огнестрельного оружия.

В оригинальной версии Лизатели были не такими мощными. В конце концов, игроки не были профессиональными бойцами.

Но теперь Лизатели в игре были такими же сильными, как и в Resident Evil 1!

Тираны были столь же могущественны, если не более.

Игроки были поражены тем, что они столкнулись с этими чрезвычайно ужасающими монстрами вскоре после начала игры.

С этими могущественными Тиранами и Лизателями было трудно справиться, даже если бы наемники и маги имели при себе свои сильные стороны в культивировании.

Тираны «массового производства» были намного могущественнее Тиранов первого поколения, и они не умирали, даже когда их погружали в расплавленное железо. Если бы гроссмейстеры не двигались, духовные заклинания могли бы только пощекотать их. Они были похожи на оружие в форме человека!

Но теперь игрокам пришлось столкнуться с такими монстрами, как обычные люди!

Этот Тиран, очевидно, видел главного героя под контролем белокурого наемника Крита.

— Тьфу! Что это за существо? Он не был похож на зомби, но его похожее на железную башню, металлическая кожа и холодные нечеловеческие глаза излучали огромную подавляющую ауру на людей.

Очевидно, новые игроки в новом магазине не узнали Тирана.

Этот большой лысый парень выглядит сильным, но у меня с собой пистолет!

В то же время у женщины-мага, Лилит, возникла аналогичная мысль, обращенная к Лизателю. Хотя монстр передо мной выглядит устрашающе, я не боюсь, так как у меня есть магическое огнестрельное оружие, которое более продвинуто, чем оружие, созданное гномами.

В этот момент Леон уже выстрелил в монстра, находящегося под контролем Крита.

— Бах!

Пушки выстрелили.

Глаза Крита широко раскрылись, когда пуля, которая могла разнести голову зомби, отскочила от лба Тирана!

Затем Тиран, у которого было тело, похожее на железную башню, подошел, почти игнорируя пули, прежде чем ударить вниз.

Огромное тело Тирана создает порыв ветра. Его огромное тело не выглядело проворным, но его скорость превышала предел для людей.

Ещё более ужасающим было то, что он обладал сильными боевыми приемами.

— Бум!

На земле появилась большая дыра, когда голова Леона была разбита, как арбуз!

Будучи вынужденным выйти из режима виртуальной реальности, Крит уставился на сцену на экране. Он повернул голову и увидел Клэр под контролем Лилит, которую пронзил длинный язык, прежде чем она смогла отреагировать.

В то же время их поразила мысль: — Может ли кто-нибудь победить таких монстров?

Тем временем молодые бойцы также вышли из режима виртуальной реальности.

Они в шоке уставились на экраны.

— Что это за монстры?!

— Разве это мистическое царство не является базовым?! — крикнул Крит. В конце концов, только основные мистические сферы подавляли сильные стороны участников.

— Но этот...

Основные мистические царства, построенные магами с помощью магических методов, обычно использовались новичками, и поэтому в них не было монстров, слишком сильных для их способностей. В конце концов, даже когда мастера входили в такие сферы, они старались показать новичкам боевые приемы, а не приемы побега.

Но таких могущественных монстров невозможно было победить людям, кроме истинных мастеров и благочестивых заклинателей.

— Ты даже подавил нашу силу и превратил нас в обычных людей! В чем смысл всего этого?

— Какая польза от этой игры (мистическое царство)? Мы даже не можем сбежать как следует! Мы просто пришли сюда, чтобы умереть?

— Это мистическое царство с худшим дизайном, который я когда-либо видел!

После многих неудачных попыток Крит сказал, фыркнув.

Как сестра Криса, Клэр обладала сильными боевыми приемами. Леон, только что окончивший полицейскую академию, был гением. Боевые приемы были не только боевыми навыками — существовали также приемы применения силы и того, как лучше контролировать себя.

Не сумев пройти этот этап, молодые люди оглянулись и увидели, что владелец магазина тоже играет в эту игру. Понаблюдав некоторое время, они указали на экран Фан Ци и сказали: — Почему бы тебе не попытаться увернуться?

На экране Фан Ци он тоже был лицом к лицу с Тираном.

Одна стена в коридоре была разрушена Тираном одним ударом.

В тот момент, когда Тиран бросился вперед с ударом, Фан Ци сделал пару быстрых шагов и пнул стену в коридоре с идеальным временем.

Затем он ударился о стену, и сила отталкивания отбросила его за спину Тирана. Затем он встал и ушел, без суеты выйдя из зоны атаки Тирана.

Для обычных людей, после того как они несколько раз умирали в игре, которая была для них слишком сложной, они либо незаконно меняли настройки игры, либо очищали сцену с помощью других читов, либо просто отказывались от неё.

Но у мастеров и любителей игр были разные мысли об играх.

С большими трудностями и трудностями эти игроки получали бы большее удовольствие от игры, даже если бы путешествие было полно трудностей.

То же самое было и с истинными мастерами, которые шаг за шагом решительно шли к своей цели. Они любили сложные задачи и не боялись трудностей, неудач и неудач.

— Почему ты не можешь справиться с более сильным противником? Что вы сделали, когда столкнулись с такой ситуацией в реальной жизни? — спросил Фан Ци.

— Но это же мистическое царство! — громко возразил Крит.

— Возможно. Но для меня это просто игра, — мягко сказал Фан Ци, контролируя Леона, чтобы увернуться от преследования Тирана.

— Уклоняться от его резких атак и находить его слабые места, прежде чем победить его любым доступным вам способом, — это мудрость игры.

Это было удовольствие от игр — побеждать, казалось бы, непобедимых врагов с помощью собственной мудрости.

Остальные замерли, выглядя так, словно что-то поняли.

Тем временем игроки в старых магазинах столкнулись с той же проблемой.

Налань Хонгву разочарованно посмотрел на свой экран после нескольких неудачных попыток, и его чуть не вырвало кровью. Подумав несколько мгновений, он заставил Леона двигаться быстро. Как обычному человеку, было чрезвычайно трудно увернуться от такой атаки. Поэтому было крайне важно, чтобы он точно контролировал свою силу.

— Увернись!

В тот момент, когда кулак Тирана обрушился вниз, Налань Хонгву внезапно передвинул ноги и в мгновение ока сдвинулся на несколько дюймов в сторону. Затем, мелкими и быстрыми шагами, он прошел мимо Тирана как раз вовремя.

— Прошёл его!

Волнение и радость наполнили его сердце в следующее мгновение.

[Хахаха! Старый брат! Потрясающе!] Цзун Ву посмотрел на скриншот, который Налань Хунву опубликовал в группе, и ответил: [Я думаю, что вы меня вдохновили.]

Это было понимание высшей техники.

<http://tl.rulate.ru/book/23408/1699869>