В этом киберспортивном соревновании было две игры: StarCraft и Dungeon Fighter Online. Эти две загадочные фигуры нажали на ссылку в игровом интерфейсе и увидели два варианта регистрации. Одним из них был чемпионат мира по F1, а другим — чемпионат мира по StarCraft.

Хотя люди в этом мире не совсем понимали эти названия соревнований, они не слишком много думали о них, так как все это мероприятие называлось Всемирной конференцией Боевого Дао №1.

Кроме них, все игроки магазина в Цзюхуа и магазина «Халфсити» получили письма через свои QQ или систему в играх.

После регистрации они будут участвовать в Соревнованиях по ранжированию по лестнице в StarCraft или в Системе ранжирования дивизионов в додзе Dungeon Fighter Online для начального этапа отбора.

В конце концов, предыдущие соревнования по Diablo 2 и KoF произошли, когда игроков в двух магазинах насчитывалось несколько тысяч, почти достигнув 10 000.

Даже количество игроков, купивших членские карточки в магазине Цзюхуа, превысило общее количество игроков городского магазина Цзюхуа и магазина «Халфсити», участвовавших в предыдущих соревнованиях!

В то время в магазинах были только игроки из Даосского альянса Увэй и несколько сил в Морском царстве Утренней Звезды. Теперь игроки пришли из Верхнего Царства Юньдяня, всех основных фракций и даже процветающего Духовного государства.

Среди игроков даже были люди из Крайнего Западного Царства, которые пришли с далеких заснеженых гор на дальнем западе и преуспели в боевых искусствах.

Среди игроков также были члены самых древних семей, таких как Сюаньюань и Цинцю.

Все они моли принять участие в этом конкурсе.

Для оригинальных игроков в городском магазине Цзюхуа и магазине «Халфсити» это был праздник, которого они никогда раньше не видели.

Наблюдая за игроками, оживленно обсуждающими событие в магазине, Фан Ци понял, что предыдущие соревнования были детской игрой по сравнению с этим событием, которое было более грандиозным и намного большим.

…

– В городском магазине Цзюхуа –

Налан Минсюэ сидела на диване с бутылкой кока-колы в руке.

В белоснежном одеянии ее лицо, похожее на ледяную статую, выглядело еще более очаровательным.

Она получила сообщение через QQ на своем коммуникационном нефрите. Как человек, выигравший не один чемпионат, она не испытывала никакой гордости за первые места, которые занимала в прошлом.

У нее было смутное ощущение, что прошлые соревнования были ничем по сравнению с нынешней серией чемпионатов мира F1 и чемпионата мира по StarCraft.

В прошлом она была настолько хорошо знакома с участниками, что имела четкое представление, кто с кем встретится в матчах и даже кто выйдет в финал.

Она даже могла предположить некоторые результаты.

Но теперь ситуация изменилась.

Она даже не знала, с какими противниками ей предстоит встретиться и откуда они могут быть.

В каждом магазине были игроки из разных сил. Вполне возможно, что она встретит гения, которого никогда раньше не видела.

На самом деле, даже Фан Ци не знал о мастерах высшего уровня в магазинах. Например, игрок spitfire с идентификатором «Мастер Чжоу», с которым Фан Ци столкнулся в игре, был кем-то, о ком он никогда раньше не слышал. Однако этот человек хорошо работал в команде. У него было обычное снаряжение, но очень высокого уровня; это означало, что он был мастером.

Налан Минсюэ никогда раньше не испытывала такого чувства. Она чувствовала, что столкнулась с действительно неизвестным миром и настоящим вызовом.

В отличие от других игроков, первые игроки в городе Цзюхуа слышали легендарные истории о соревнованиях по киберспорту от мистера Фана.

Когда Налан Минсюэ выиграла первый чемпионат, она пожелала, чтобы когда-нибудь она стала самой высокоуровневой, но не среди небольшой группы людей, а среди игроков со всего мира, как рассказывалось в историях.

…

Тем временем в магазине также собрались люди из Высшего Западного Царства.

Культиваторы Духовного Состояния смотрели на них с мрачными выражениями, так как эти люди были агрессивны в захвате мест и были довольно высокомерны.

Худшим из них был Габриэль. Пролежав в постели долгое время, он оправился от своих травм, но его личность не улучшилась, так как он не усвоил урок.

— Посмотри, что этот парень сейчас делает! — Лицо старейшины Юя исказилось от гнева, когда он посмотрел на интерфейс игры.

В «Легенде о мире 2» люди должны были перейти на мировой канал для «Легенды о мире 2» в QQ, если они хотели, чтобы их слова видели все остальные игроки.

Однако Dungeon Fighter Online был другим. У него был дополнительный интерфейс в игре для этой функции и он больше не требовал QQ.

Игроки могли прикрепить гаджет под названием 'Магический Комуникатор' на руки или на сумки для хранения.

Этот гаджет может записывать некоторую информацию в игре, включая информацию о приобретенных предметах и оборудовании, добавление друзей, команд и анонсы игр.

Если бы кто-то заговорил по нему, сообщения могли бы увидеть все игроки в игре. Однако не все могли говорить, используя этот метод. Чтобы поговорить на нем, игроки должны купить предмет под названием 'Волшебный Рог' и игроки могли говорить только один раз за каждый рог.

Вот почему мало кто стал бы говорить об этом, если бы не объявлял о чем-то очень важном. Обычно игроки включали функцию оповещения этого гаджета, чтобы получать важную информацию и обновления.

Однако в этом интерфейсе игрок с идентификатором 'Демонический бог Габриэль' сказал: [Кто это был? Кто был таким высокомерным?! Давай же! Поговори со мной! Почему ты молчишь? Ты посмел выгнать меня из команды, но не можешь позволить себе заплатить кристаллы, чтобы выступить здесь?!]

Он опубликовал несколько подобных сообщений.

Наконец, игрок с идентификатором ‘Истинный Дракон-Отшельник' больше не мог этого

выносить. [Никогда не объединяйтесь с этим парнем. Когда в подземелье появился Демон Бездны, он проигнорировал приказы и делал все, что хотел, увлекая за собой своих товарищей по команде на смерть!]

Демонический Бог Габриэль сказал: [Вы, ребята, такие слабые; вы должны чувствовать себя польщенными тем, что я был готов вести вас. Как ты смеешь обвинять меня в том, что я валял дурака?!]

«…»

Затем сообщения на Волшебном коммуникаторе почти заполнили экран.

Они спорили на темы от битвы в подземелье до кристаллов, пока…

[Разве ты не говорил, что у тебя нет недостатка в кристаллах? Давай же! Используй рога! 320!]

[Я тебя не боюсь! 320!]

[321!]

[321!]

Демонический Бог Габриэль написал: [322! У этого дедушки много волшебных рогов!]

Истинный Дракон-Отшельник ответил: [Ты возомнил, что у тебя есть бесконечное количество кристаллов?! 322! Продолжаем!]

Не только у культиваторов Духовного Состояния, но и у культиваторов и воинов в других магазинах были мрачные выражения на лицах.

«Они что, два чертовых идиота?»

— Через час-

[3264! Еще остались какие-нибудь рожки?]

«Они потратили тысячи кристаллов на рога?!»

«Как получилось, что они все еще это делают?»

Культиваторы и воины, играющие в Dungeon Fighter Онлайн, больше не злились. Вместо этого они начали развлекать себя, наблюдая за этой драмой.

— Волшебный Рог стоит по одному кристаллу каждый, верно?

— Да… Так дорого!

— С таким количеством кристаллов они могли бы сделать комплект Небесного снаряжения!

В этот момент даже лицо Ло Пяолина потемнело от ярости, что Габриэль был настолько глуп, чтобы участвовать в конкурсе на покупку волшебных рогов!

Он взглянул на молодого человека с каштановыми волосами, сидевшего рядом с ним и обнаружил, что тот не собирался прекращать это идиотское соревнование.

«Этот парень безумец.»

Ругаясь про себя, Ло Пяолинь покачал головой, щелкнув по ссылке на Мировой Чемпионат по F1 и зарегистрировался.

http://tl.rulate.ru/book/23408/1632760