

— Сэр, мы сможем это сделать или нет?

— Конечно, сможем! — Уверенно сказал Фан Ци.

— Хорошо! Рассчитывайте и на меня! — Хотя Цзун У все еще колебался, он все же присоединился к команде.

Вокруг было мало людей; некоторые из них выглядели неуверенными после того, как их раздавил механический бык, и они колебались. Этот прохожий немного поколебался и сказал:

— Могу ли я... присоединиться к вам? Я бы хотел попробовать.

Фан Ци кивнул и пригласил его в свою команду.

Он был спитфайром (подкласс наводчика) и его удостоверение личности было «Мастер Чжоу».

Фан Ци не мог вспомнить этого человека из своей памяти; было ясно, что он зашел в магазин после того, как Фан Ци отправился в магазин в Халфсити.

Однако он явно не был новичком, так как достиг 48-го уровня и завершил миссии, ведущие в Вилмарк — Область 50.

Фан Ци проверил экипировку и уровень навыков своих товарищей по команде, прежде чем повести их в Вилмарк - Область 50.

На этом этапе в игре почти не было навыков исцеления. Поскольку крестоносцы обладали навыками исцеления, этот класс пока что больше походил на классы поддержки. Их боевая мощь была недостаточно высока, чтобы позволить им входить в подземелья в одиночку, как это делали другие классы. Вот почему в игре редко можно было встретить компетентных крестоносцев.

Оснащенные всего несколькими драгоценными бутылочками целебного зелья, они должны быть осторожны с каждым шагом и избегать ненужного потребления.

Поскольку у них была карта, показывающая, как добраться до босса в этом подземелье, механического быка, они не рискнули бесцельно отправиться в лес, который был полон неизвестных опасностей.

Эта близлежащая область вокруг экспериментального поля была заполнена кошками-демонами, которые стали свирепыми из-за мутаций. Они были агрессивны и обычно нападали группами.

Эти демонические кошки были первой проблемой, которую игрокам нужно было решить после входа в Вилмарк – Область 50.

По крайней мере, у некоторых из них в команде было хорошее снаряжение. У персонажа с классом Спитфаер под ником Мастер Чжоу был набор снаряжения 40-го уровня, а его оружие включало Проклятие Спарды, фиолетовое автоматическое оружие, усиленное на +8.

Экипировка других членов команды была еще лучше.

Нынешним ID персонажа мистера Фана было Черный Дворянин и он был изгнанником душ; он мог вызывать могущественных демонов, чтобы помочь ему в битве.

Если бы он ослабил железную цепь на своей руке, демоны смогли бы свободно передвигаться. Правильное использование демонов давало заклинателям душ большое преимущество в битвах.

Родившийся в эпоху, предшествовавшую Тренеру G.S.D., Великий Зиг, который был одним из первых заклинателей душ, открыл путь для всех убийц; он был первопроходцем. Он обучал убийц таким навыкам, как Казан, Остаточное изображение Кейги, Ледяная Сая и затуманенные глаза Бремена, которые могли вызывать этих различных демонов.

Фан Ци взмахнул своим коротким мечом и черная тень двинулась вокруг его тела.

Это было Остаточное изображение Кейги.

— Сэр! Я двигаюсь влево! — Цзян Сяюэ охотно вызвалась добровольцем.

Фан Ци кивнул. После вызова демона он сказал остальным:

— Вы, ребята, оставайтесь на своих позициях.

Команда продвигалась вперед не по маршруту, указанному на карте, а прямо в глубь леса.

Они слабо слышали серию низких ревов из глубины леса.

Полосы холодных взглядов испускали мрачные огни из глубины леса.

— Он вошел один?! — В этот момент за креслом мистера Фана стояли две темные фигуры.

Они пристально смотрели на экран мистера Фана.

Тусклый лес был полон монстров и на него было легко напасть сзади, так как здесь было темно. Это означало, что отправляться в лес в одиночку было не очень хорошей идеей.

С серией низких пронзительных криков, многие демонические кошки бросились к Фан Ци из леса.

Фан Ци был быстр; он двигался намного быстрее, чем другие игроки. Он использовал Волна силы: Нейтральный, чтобы атаковать перед собой и быстро двигался скользящими шагами Драйв Слэш. Несмотря на огромную скорость сумасшедших демонических кошек, они не смогли догнать Фан Ци за короткое время.

Очевидно, что скользящий шаг Драйв Слэш был взрывной техникой небольших движений и тела игроков будут находиться под большим давлением при его непрерывном использовании. Если бы игроки использовали эту технику слишком часто, это вышло бы за рамки допустимого и заставило бы их рухнуть.

Никто не стал бы рисковать и использовать эту технику постоянно, если бы не срочная ситуация.

Хотя Фан Ци двигался с идеальным таймингом на каждом шагу, все больше и больше монстров агрилось. Почти все кошки-демоны приближались после присутствия незнакомцев и запаха крови и плоти.

Заманивать и собирать монстров было основным навыком при игре в командах. В оригинальной версии каждая «комната» в подземелье была одинакового размера, что значительно облегчало заманивание монстров. Но теперь, в версии виртуальной реальности, эта работа была явно сложнее.

— Он привлек так много монстров?! — Услышав, что мистер Фан выполняет миссию пробуждения, за его спиной собралось довольно много игроков.

— Он заманил большинство демонических кошек из окрестностей, верно?!

— Это выглядит не очень хорошо.

Он не мог прорваться из осады демонических котов только одним Драйв Слэш..

Чем глубже в лес, тем труднее было проходить и какой либо «объезд» в этом месте был невозможен.

Лучшим вариантом было вернуться тем же путем, которым они пришли, но этот путь уже был заблокирован группами демонических кошек.

«Местность в лесу очень сложная. С кошками-демонами, окружающими его, я хочу посмотреть, как этот ребенок сможет вернуться.» Фигура, скрытая в черной мантии, покачала головой. С его опытом он знал, что Фан Ци загнан в угол.

В этот момент Фан Ци пропел тихим голосом и слабая, мерцающая тень медленно сформировалась позади него. Черный как смоль демон бесшумно поднялся, как огромное черное крыло.

Затем он повернулся и сделал несколько шагов вперед.

Зрители были в бешенстве; этот ребенок неторопливо двинулся вперед, как будто он прогуливался по лесу, а не отправлялся в тяжкое приключение.

Тем временем, большая группа демонических кошек бросилась на Фан Ци, как капли дождя в шторм!

Затем зрители увидели, как Фан Ци сделал движение, которое они не могли понять; он врезался в монстров!

— Что он делает?!

— Он что, сумасшедший?!

— Неужели владелец магазина хочет быть убитым и вернуться потратив жетон жизни?!

В то время как все были сбиты с толку, в следующий момент они увидели нечто невероятное.

Люди, наблюдавшие за происходящим, увидели, как на экране персонаж мистера Фана мигнул и исчез. Он полностью исчез в тот самый момент, когда все демонические кошки обрушились на него!

Тело Фан Ци прошло сквозь нападающих демонических кошек!

Призрачный Шаг! Это был особый шаг, который можно было использовать, находясь под защитой демона. Игроки могли на одно мгновение превратиться в Ничто во время рывка. Фан Ци только что использовал Остаточное изображение Кейги и призвал такого демона!