

Если бы игроки с самого начала продолжали эффективно использовать очки усталости каждый день, даже те, у кого был низкий талант, не отставали бы более чем на один или два уровня по сравнению с другими. Если бы у игроков были хорошие навыки, они бы преуспевали.

В этот момент две фигуры в черном были заняты игрой в Dungeon Fighter Online в наименее привлекательном углу магазина.

На их экранах был мужчина средних лет с черным крестом, напечатанным на спине его рясы и женщина в черном одеянии жреца с серпом в руке.

Перед ними было ужасающее чудовище ростом с двух человек. Оно было наполовину быком, наполовину машиной и держало в руке огромную секиру.

Его голова больше походила на драконью, чем на бычью.

Глядя на его огромное тело, перекачанные мышцы и механическое тело, никто не усомнился бы в его огромной силе.

Стоя перед ним, игроки все могли чувствовать огромное давление, надвигающееся на них.

— Будь осторожен! — Женщина-жрец выглядела мрачной. В отличие от оригинальной версии, игроки, которые выполняли миссии Пробуждения в версии виртуальной реальности, попадали в подземелье со сложностью real-life, поэтому игроки могли испытывать огромное давление, как если бы они были в реальном мире, ускоряя процесс Пробуждения.

— Здесь нечего бояться! — Высокий мститель фыркнул, вынимая огромный серп, который он нес на спине: — Мой синий серп 45-го уровня был усилен на +13; я не верю, что какой-либо монстр сможет заблокировать мой клинок!

— Ты прав... — Женщина-священник согласилась: — С нашим бесчисленным, многолетним опытом работы с духовными заклинаниями и боевыми навыками, ничто не может быть проблемой для нас.

Внезапно этот огромный механический бык встал с холодным, божественным светом в глазах. Тем временем на земле появилось множество странных магических массивов.

Свист! Свист! Свист!

В каждой магической формации появлялись всевозможные монстры, от маленьких, таких как гоблины, с которыми игроки сражались раньше, до больших монстров с бычьими головами, которые были усилены машинами.

Тем временем ослепительный огромный серп вонзился в голову этого механического быка.

Лязг!

Загорелся странный энергетический щит и механический бык остался невредим!

— Почему этого монстра так трудно ранить?! — Фигура, скрытая в большом черном одеянии, казалась удивленной и его глазные яблоки чуть не вылезли из глазниц.

В мгновение ока король машин с бычьей головой открыл пасть и выплюнул струю горячего, пылающего пламени.

Версия виртуальной реальности отличалась от оригинальной игры. В оригинальной игре обычно перед каждым ходом были огромные знаки, чтобы игроки могли успеть среагировать.

Перед ними стояла ужасающая машина войны. Взмахом его огромного топора земля треснула и огромная сила столкновения разрушила здание за один раз!

Тем временем армия машин, которую он призвал с экспериментального поля, роилась со всех сторон.

При этом на земле загорелось множество магических массивов.

В мгновение ока армия машин, окружавшая их, удвоилась.

Превосходящее присутствие, исходящее от механического быка, даже заставило монстров высокого уровня, таких как кошки-демоны, на внешней границе леса, броситься к этим двоим.

Вскоре местность превратилась в огромное море монстров, число которых выросло с сотен до тысяч. Эти двое были окружены таким количеством монстров, что они не могли видеть их конца!

Они наблюдали за этой сценой и не находили слов.

...

Вилмарк — Зона 50 была огромным секретным полем для экспериментов с оружием. Первоначально он был построен Империей ДеЛос для разработки всевозможных странных военных инструментов. На самом деле, не только механический бык, но и такие эксперименты, как Метастазирование (женщины-убийцы были немногими выжившими в этом эксперименте), все пришли с этого экспериментального поля.

Скрытый в глубине леса Гранд-Флорес, он был полон опасностей.

Самым ужасным был босс, которым был механический король быков. Он мог бы собрать всю машинную силу со всего экспериментального поля. Кроме того, это была интеллектуальная машина со сверхспособностями и она была оснащена мощным энергетическим щитом. Если кто-то не мог найти его слабое место, на нем невозможно было оставить ни царапины.

Конечно, игрокам нужно было пройти ряд испытаний, прежде чем они могли войти в эту область; они не могли войти в нее, пока княжество Бель-Мир не дало бы им миссию и не предоставило им карту и разрешение на вход в экспериментальное поле.

Цзун У и другие завершили эту серию миссий и первую половину миссии пробуждения. Цзун У отправился в Королевскую Руну, чтобы потренироваться в ощущении волн смерти. Когда он прибыл в Гранд Флорес два дня спустя, он обнаружил, что почти все достигли 49-го уровня.

Эльвенгард был единственным входом в Вилмарк — Зону 50.

— Сэр, трудно ли пройти эту так называемую Зону 50? — Цзун У посмотрел на густой лес перед собой и задал вопрос. Предыдущая Королевская Руна имела устрашающий уровень сложности; он и Налан Хуну потратили много жетонов жизни, чтобы едва пройти ее.

Это было почти невыносимо для них, так как они не могли воскреснуть в реальном мире.

Поскольку Вилмарк — Зона 50 появилась после Королевской Руны, это, вероятно, было последнее испытание перед пробуждением, что означало, что оно имело самый высокий уровень сложности среди всех подземелий.

— Я видел, как вошли два человека; интересно, как у них дела. — Рядом с ними был игрок из городского магазина Цзюхуа и он также достиг 48-го уровня.

В тот момент, когда он это сказал, они слышали голос:

— Почему с этим механическим быком так трудно бороться?!

Два потрепанных жреца в черных одеждах воскресили и начали обсуждение:

— Я не могу оставить ни царапины на этом монстре своим оружием, которое было усилено до +13 уровня!

Лицо женщины-жреца было скрыто плащом и никто не мог видеть выражения ее лица. Однако ее голос звучал очень недовольно:

— По моему мнению, это место не является миссией, подготовленной для Пробуждения. Мое фиолетовое оружие, усиленное до +11-го уровня, даже не смогло пробить его щит.

— Так сложно? — Прохожий замер. В конце концов, фиолетовое оружие, усиленное до +11 уровня, было божественным оружием на данном этапе для игроков, но оно не могло сломить защиту монстра?!

Этот монстр по слухам был непревзойденным!

— Босс может вызывать бесконечные волны монстров. В конце концов, вы окажетесь в окружении океана монстров и выбраться оттуда будет невозможно!

Другой жаловался:

— Я не могу поверить, что империя создала такого монстра; с ним сложно иметь дело. Я не думаю, что это то, с чем мы сможем справиться на нашем нынешнем уровне.

Вилмарк — Зона 50 была кошмарным подземельем для всех игроков ниже 60 уровня, поэтому пройти его было не так то просто.

— Угх... — Прохожий на мгновение замер:

— Я слышал, как владелец магазина сказал, что он ведет команду, чтобы пройти механического быка.

Лицо Цзун У дернулось:

— Сэр, он может это сделать?

Некоторые люди утверждали, что пройти было невозможно, в то время как владелец магазина утверждал, что любой, кто не был нубом, мог присоединиться к его команде и пройти.

«Кому я должен верить?»

— Этот ребенок хвастается? — Мститель с сомнением посмотрел на мистера Фана.

К настоящему времени несколько других игроков также воскресли; они выглядели ослабленными после провала в сражении с механическим быком.

Они не смогли сломить защиту быка, а позже у них даже не было шанса приблизиться к монстру. Когда его окружили стада монстров, даже боги не могли бы его победить!

<http://tl.rulate.ru/book/23408/1626922>