Глава 489: План

Фан Ци взглянул на список задач на системном интерфейсе. Он выполнил вторую задачу по установлению господства и получил награду.

Мистер Фан боялся поворачивать колесо Фортуны, так как все еще помнил, что в последний раз чуть не получил пакетик картофельных чипсов.

Однако Фан Ци взглянул на предметы, перечисленные на колесе, и увидел, что высокоуровневые предметы включали Final Fantasy VII: Advent Children, кровь Орочи, случайный эликсир родословной и фрагмент божественного оружия. Мистер Фан несколько раз поворачивал колесо и тоже много раз видел эти предметы.

Что касается дешевых продуктов, таких как картофельные чипсы, они обычно оставались на колесе только один раз. Они были случайным образом заменены другими вещами, даже если они не были нарисованы.

На этот раз место для картофельных чипсов было заменено капучино, и шоколад Dove также был выключен.

Мистеру Фану ничего не оставалось, как опустить голову и повернуть колесо фортуны.

Стрелка на колесе быстро вращалась, а затем постепенно замедлялась, пока не дошла до зоны элитных предметов.

Фрагмент божественного оружия…

Пройденный.

Кровь орочи…

Лицо Мистера Фана потемнело, когда игла прошла и мимо него.

Стрелка двигалась еще медленнее, и следующим предметом был капучино.

«Черт возьми!»

Щелк! Стрелка продвинулась немного дальше и остановилась на странной машине.

«Бип! Хозяин, поздравляю с получением «Разборщиком Нортона». Эта машина предлагает услуги за дополнительную плату».

«Примечание: китайская версия Dungeon Fighter Online, кажется, немного отличается по сравнению с североамериканской версией. Поэтому мы перевели терминологию в меру своих возможностей».

Мистер Фан на несколько секунд замер, глядя на странную машину, похожую на шкаф. «Разборщик Нортона?»

Он был озадачен, и его зрение почти потемнело. Подождите, у меня еще даже нет игры! И я уже получил разборщика?

В Dungeon Fighter Online было хорошо известно, что алхимия достигла предельно высокого уровня. В этой игре игроки могли даже разбирать оборудование и кристаллы, это показывало,

насколько продвинутой была эта технология.

С помощью алхимии большинство предметов в игре можно было разобрать и превратить в различные цветные кристаллы с различными элементами или бесцветные маленькие кристаллы. Используя эти кристаллы разных категорий, игроки могли создавать новое снаряжение.

Бесцветные маленькие кристаллы можно было понять как медиумы или магические кристаллы магов.

Эти кристаллы имели устойчивую и плотную структуру, что делало их чрезвычайно важными продуктами алхимии. Игнорируя другие функции, они могли действовать как среда или буферы, которые были необходимы для использования многих навыков в игре.

Фан Цинь не знал, были ли навыки, воссозданные системой, такими же, как в оригинальной игре. В оригинальной игре, как только игроки, сосредоточенные на ближнем бою, переходили на 30-й уровень, им всем требовались бесцветные маленькие кристаллы в качестве среды для использования более мощных навыков.

Однако, с точки зрения магов, игроки-маги должны произносить заклинания через медиумов, что было общей чертой большинства систем магов и колдунов.

«…» Мистер Фан, не находя слов, удивился, почему ему дали этот предмет до того, как игра была выпущена, это имело смысл только в том случае, если этот предмет выпал после игры.

Он должен был принять его в любом случае, так как это был его приз…

Единственной хорошей новостью было то, что Фан Ци получит большую часть дохода, полученного от этой машины, включая плату за активацию и плату за обслуживание. В конце концов, это была его награда.

Другими словами, этот предмет позже принесет ему больше дохода, но пока он должен был его отложить.

Еще одна задача долгое время оставалась в системном интерфейсе Мистера Фана.

Это была задача разблокировать новую онлайн-игру Dungeon Fighter Online. Количество научно-фантастических игр и фильмов, включая Resident Evil The movie, Resident Evil The game, Grand Thief Auto 5, Матрица и StarCraft, достигло 5, более ранние из них намного превысили 1000 активаций.

С большим количеством игроков, входящих в два старых магазина, GTA 5, игра с самой высокой степенью свободы в жанре научной фантастики, имела более 6000 активаций.

Несмотря на то, что эта игра не была столь полезной для улучшения силы, она была непринужденной, расслабляющей и открытой. Игроки могли ознакомиться с функциями современных объектов, а мастера артефактов, культиваторы и воины также могли получить базовые знания о машинах в этой игре.

Именно поэтому многие культиваторы пробовали эту игру, хотя ее стиль был им не по вкусу.

Например, Тан Юй разобрал оружие морских пехотинцев, когда играл в StarCraft, и потратил некоторое время на то, чтобы попытаться имитировать их, но не смог найти способ. Однако Ли

Хаоран мог бы совершить прорыв в этом исследовании с его преимуществом в базовых знаниях, которые он получил от Grand Thief Auto 5.

Недавно выпущенный StarCraft в последнее время резко вырос в продажах. Что касается Матрицы, то ее номер активации достиг цели, поставленной заданием перед выпуском StarCraft.

Задача популяризации научно-фантастического мировоззрения была временно выполнена.

Что касается цели раскрытия магических мировоззрений, то Diablo 2 уже некоторое время пользовался популярностью. Серия фильмов, включая «Гарри Поттер и Хоббит», была не столь популярна, но четвертый фильм о Гарри Поттере был выпущен, и первый фильм о Хоббите был выпущен, у каждого из них все еще было много поклонников.

Базовые знания рун и заклинаний в фильмах и играх были полезны зрителям. Например, знания в Diablo 2 помогли культиваторам с исследованием магических заклинаний и телепортационных массивов. Кроме того, такие заклинания, как телепортация и трансфигурация, имели свои преимущества.

В великолепном дворце во внутренней части «Половины Города» Демоническая женщина с каштановыми волосами и зелеными глазами лениво потянулась и взмахнула волшебной палочкой. В следующее мгновение она уже появилась перед магазином.

«Давненько я не видела молодого Мистера Фана…» Она протянула тонкую руку, толкнула дверь и вошла в магазин.

Это было преимущество заклинания телепортации, показанного в «Гарри Поттере». В некоторых областях он имел ограничения и иногда был даже опасен, но, очевидно, был очень полезен.

Мистер Фан чихнул, и ему стало интересно, кто о нем думает. Во всяком случае, включая Diablo 2, «Демон может плакать», Гарри Поттера и Хоббита, он был всего в одном шаге от достижения цели магического мировоззрения.

«Примечание: В главе 426 автор упомянул, что для магических мировоззрений требовалось 8 фильмов и игр, но теперь их число сократилось до 5. Мы думаем, что автор допустил опечатку в главе 426 и внесет исправление».

…

Выполнив последнее задание, он также получил повышение привилегий. Фан Ци увидел древовидный график на системном интерфейсе после того, как его привилегии были повышены.

С этим графиком ему не нужно было, чтобы система посылала ему задания. Вместо этого он мог видеть на системном интерфейсе, что он будет делать для развития интернет-кафе и какие выгоды он получит.

Например, все три магазина достигли предела расширения. Фан Ци мог рассчитать через древовидный график, какую степень расширения он должен сделать, прежде чем сможет получить новые награды.

Таким образом, он мог строить свои собственные планы, а не полагаться только на получение

заданий от системы.

http://tl.rulate.ru/book/23408/1256982