

«Этот меч такой огромный. Как я должен им махать?» Контролируя Данте, Мо Сянь держала меч «восстание» обеими руками и чувствовала себя неудобно.

«Хайя!» С ревом она рубанула большим мечом вперед, но увидела, что маленький демон странно движется в сторону.

Лезвие меча промахнулось всего на дюйм, и он остался цел.

Тем временем другие маленькие демоны окружили ее.

Увидев, что демон набросился на нее с серпом, Мо Сянь скопировала владельца магазина и очень элегантно крутанула два пистолета в руках...

Но они вылетели и ударили демона в лицо.

После того, как оружие ударило демона с серпом по лицу, он взревел и с большей скоростью направил серп в голову Мо Сянь.

«А-а-а!» Она яростно рубанула мечом.

«...»

Было ясно, что духовная учительница Сичи и другие культиваторы не преуспевали в этом. Хотя они могли изучить основные приемы меча и техники стрельбы, которые были у Данте, контролируя его урон и скорость, а интеллект маленьких демонов был не таким низким, как в оригинальной версии игры. Даже обитатели ада, монстры самого низкого уровня, обладали хитрым умом и высоким интеллектом, а также боевыми способностями, с которыми обычные люди не могли сравниться.

«Сэр, почему в эту игру так трудно играть?» Жуань Нин уже кричала, она только что умерла у входа в магазин Данте перед встречей с боссом.

«Ты управляешь сыном легендарного Темного Рыцаря Спарды и была убита какими-то приспешниками, ты смеешь говорить мне, что в эту игру трудно играть? Ты просто нуб».

Лицо Жуань Нин потемнело. «Мерзкий владелец магазина».

«Должны ли мы следовать инстинктам и воле Данте и использовать технику меча соответственно?» Раздался ленивый голос. На экране Нин Би, она сражалась с адским авангардом.

«Конечно», сказал Мистер Фан, «если ты не знаешь технику владения мечом и хочешь управлять персонажем с помощью своих собственных идей, вполне естественно, что тебя убьют маленькие демоны».

Затем он небрежно закатил глаза на Жуань Нин и сказал: «Посмотри, какая она умная».

«...»

Очевидно, у воинов в магазине города Цзюхуа не было такой же проблемы. Даже Сун Цинфэн и другие, кто не обладал высокой силой культивирования, научились технике и опыту от движений Данте, они могли легко справиться с этими маленькими демонами.

«Ааа?» Потягивая чай с молоком, Лин Ванинь наблюдала за игрой сзади. «Даосский Брат Ли, посмотри на этого парня! Он такой сильный! Он тоже воин?!»

На экране Налань Хуну легко управляла своим персонажем, размахивая большим мечом со свистящими звуками, он был так быстр, что его движения были размыты для других.

Он смотрел во все стороны и слышал все звуки. Когда адский Авангард бесшумно появился позади него, он резко повернулся, а меч исчез, оставив вокруг себя бурлящую энергию меча. Обладая мощным демоническим телом и бурлящей демонической энергией, он мог в любой момент нанести быстрые и тяжелые удары мечом. «Хахахаха! Мое искусство фехтования потрясающе, да?»

Спросил он, как будто у него были глаза на затылке.

В тот момент, когда он это сказал, Бог адского Авангарда заблокировал атаку Данте своим серпом, и огромная сила противодействия этому тяжелому удару заставила Налань Хуну отступить назад. Прежде чем он успел восстановить равновесие, серп обрушился на его голову.

«Ах! Черт возьми...» Его лицо было залито кровью.

Двое людей, наблюдавших за игрой сзади, замерли.

Выслушав краткие объяснения Сяо Юлва, они с трудом поняли, что такое игры. Они сказали в ужасе: «неужели эти воины сражаются с этими ужасными монстрами каждый день?»

Глядя на адский Авангард, который плавал слева направо, как призрак на экранах, Лин Ванинь сказала: «Даосский Брат Ли, смотри! Многие из них играют в эту игру!»

«Может быть... попробуем эту игру позже?»

В групповом чате Мистера Фана по QQ сегодня была поднята новая тема.

Черный Демон: «Кто-нибудь играет в «дьявол может плакать 3»? Где вы сейчас находитесь?»

Тан Юань: «Мне неприятно это говорить, но в эту игру так трудно играть. Я еще не вышел из магазина».

Сун Цинфэн: «(хитрая улыбка Акиты Ину) Я сражаюсь с Адским Авангардом».

Налань Минсюэ: «С адским Авангардом трудно бороться».

В этот момент Налань Хуну вытер кровь с лица и рассмеялся, докладывая в группе: «Я убил Адский Авангард! Кто-нибудь быстрее меня?»

«...»

Тем временем Мистер Фан уже почти подошел к воротам, охраняемые Цербером, трехголовым адским псом, не говоря ни слова, но его движения и управление были немного странными.

Мистер Фан взмахнул мечом вверх и сбил с ног огромного монстра, державшего в руках серп.

Этот монстр явно был намного сильнее предыдущих маленьких демонов. У него была более толстая кожа и больше ХП, а также он двигался быстрее и мог телепортироваться.

Взмахнув им в небо, Мистер Фан пробормотал: «Брось хак... стреляй... снова брось хак... так и должно быть, верно?»

«А почему я не могу соединить ходы?»

Поскольку все игры виртуальной реальности следовали законам физики реального мира, сцены в оригинальной игре, где монстры не двигались после того, как их тела были пронзены различным оружием, не появлялись в римейке.

Однако Мистер Фан был явно неустрашен.

Контролируя Данте, Мистер Фан взмахнул большим мечом так быстро, что тот превратился в размытую тень. Он рубанул вниз один раз, прежде чем сделать это снова, и казалось, что две молнии обрушились вниз.

«В новой версии мне нужно дважды нанести удар с силой, чтобы подчинить демона своей силой, а затем я могу подбросить его в воздух...» После того, как его гипотеза была доказана,

он подпрыгнул и рубанул демона в воздухе.

«Рубить... и стрелять...» После двух ударов Мистер Фан быстро приземлился.

«Аа? Я не могу этого сделать...» В оригинальной игре Мистер Фан так хорошо владел двуручным мечом, что мог делать из него цветы. Но когда все стало подчиняться законам физики, движения, которые он использовал в первоначальной версии, перестали быть эффективными в новой версии.

«Подождите...» Мистер Фан задумался над этой проблемой, отходя в сторону, чтобы уклониться от удара клинка другого монстра. «Моя пауза в воздухе была сделана неправильно. Быстрые и мощные удары меча могут вскрыть тела монстров, не вызывая слишком большого импульса, но они все равно упадут на землю. Кроме того, у монстров Ада крепкие кости. Нет никакого способа, которым я могу разрезать их тела, не отправляя их в полет...»

«Единственное решение-ударить по его суставам, которые соединены только демонической энергией», подумал Фан Ци. «Между тем, Данте может оставаться в воздухе немного дольше благодаря силе отдачи при стрельбе из оружия... В отличие от первоначальной версии, я должен стрелять вертикально вниз на землю, чтобы получить наибольший восходящий импульс и достичь самой длинной паузы в воздухе для Данте».

Если пули летят к земле, было бы лучше, если бы они могли отскочить назад и стрелять в демонов, которых я атакую, чтобы дать им импульс вверх...

«Я понял!»

Затем Мистер Фан заставил Данте напасть на другого демона.

Точно рассчитав время, он нанес два быстрых и тяжелых удара, а затем сбил монстра с ног своим мечом.

Затем персонаж Мистера Фана двигался так быстро, что казалось, будто Данте дергается в воздухе. Он наносил удары мечом и стрелял из пистолетов так быстро, что на экране виднелись только остаточные изображения и смутные тени.

В этот момент несколько ловких и умных игроков убили Адский Авангард и прошли сцену.

- В группе чата -

Сун Цинфэн опубликовал скриншот. - «Я потрясающий! Я уже убил этот чертов Авангард!»

«Ничего особенного. Я сделал это давным-давно!»

Нин Би также опубликовала скриншот. - «Я тоже это сделала!»

«Я смотрю на вас снизу вверх, ребята!»

«Продвинутые игроки!»

«Потрясающе!»

«Супер!»

В этот момент кто-то в интернет-кафе изумленно закричал: «Черт возьми! Почему монстр, с которым сражается владелец магазина, не падает на землю?»

<http://tl.rulate.ru/book/23408/1200313>