

"Ух ... Что теперь?!" Хотя они привыкли грабить и убивать в "Легенде о Море 2", Эта игра казалась другой, так как люди, с которыми они столкнулись, казались беззащитными обычными людьми, хотя они и не знали о ситуации.

Они даже не знали, что делают их персонажи.

"Сэр, это так называемая ролевая игра?" Жуань Нин, очевидно, получила этот термин от игроков города Цзюхуа. В "Легенде о Море 2" персонажи, которыми управляли игроки, представляли самих себя. Однако в ролевых играх персонажи, которыми управляли игроки, имели свою собственную жизнь и прошлое.

Другими словами, игроки будут переживать жизнь других людей.

"Почему это так странно?" Она вспомнила, что ролевые игры были очень классическими, такими как "Легенда о мече и фее" и "Обитель зла", но эти игры еще не были выпущены в этом магазине.

С другой стороны, случайно убив заложников, Духовная Учительница Сичи услышала, как ее товарищ по команде пробормотал несколько ругательств, а затем напомнил ей: "Взорвите бомбу!"

Очевидно, это было учение, так как на экране появилось еще одно приглашение. "Пожалуйста, используйте свой мобильный телефон, чтобы взорвать бомбу".

Вытащив из кармана сотовый телефон, она увидела номер детонации и набрала его....

Взрывное устройство, установленное у входа в хранилище банка, было быстро приведено в действие.

Затем они вошли в хранилище с товарищами по команде и забрали сотни тысяч долларов.

"А?" Чем больше они играли, тем страннее себя чувствовали.

"Лю Нин Юнь ..." Духовная Учительница Сичи нажала на кнопку внешней связи и закричала: "как получилось, что этот мир еще более странный, чем в "Гарри Поттере"?"

"Да", Лю Нин Юнь убила охранника своим пистолетом и сказала: "У меня такое же чувство. Они что, грабят вещи? И даже убили нескольких охранников".

Наблюдая сзади, Нин Би сказала: "малышка, разве ты не делаешь то же самое?"

"Я бы умерла, если бы не сделала этого!" Лю Нин Юнь заставила Майкла спрятаться в углу и закричала: "А! Их так много. О чем на самом деле эта игра?!"

Она все еще мало что знала об этой ситуации, за исключением того, что эта сцена произошла девять лет назад, что означало, что это может быть воспоминание одного из персонажей.

"Почему оружие в мире маглов такое мощное?" Пробормотала себе под нос Жуань Нин, выходя из дома и стреляя из автомата. Она дико рассмеялась: "Ха-ха-ха! С этим оружием очень весело играть! Я убью всех на своем пути!"

"Эта девушка почти вышла...." Лю Нин Юнь попыталась наверстать упущенное. Очевидно, это была сцена из чьей-то памяти, и она не могла изменить сюжет. Поэтому ей оставалось только следовать инструкциям.

Хотя ее меткость была плохой, ее товарищи по команде были хороши в этом, поэтому сюжет продолжался медленно.

Очевидно, это было ограбление банка, и персонажи, которых они играли, были грабителями. Однако план не удался. Кроме того, кто-то слил информацию в полицию, и многие полицейские машины помчались к банку.

После обучения большинство грабителей погибло или было ранено, за исключением двух парней, которые были двумя из трех главных героев игры, Майкла и Тренора.

Когда они увидели, что Майкл остался на месте преступления после того, как симулировал огнестрельное ранение, они поняли, кто слил информацию.

Это был конец воспоминаний.

Автономная часть GTA 5 была похожа на американский фильм, который игроки могли контролировать. Девять лет спустя Майкл, очевидно, получил много преимуществ, предупредив полицию. Тревор, с другой стороны, сбежал с заложником. Людям было очень любопытно, что будет дальше.

На данный момент у игроков было два варианта. Один должен был продолжать играть в автономном режиме, а другой, играть онлайн с другими игроками.

После того, как она положила свою гарнитуру виртуальной реальности, духовная учительница Сичи, которая никогда раньше не играла в такую игру, задала много вопросов.

Мистер Фан подробно объяснил такие вещи, как оружие и мировоззрение.

"Ты хочешь сказать, что цель этой ролевой игры состоит в том, чтобы мы могли познать жизнь другого человека с нашей собственной точки зрения?" Духовная учительница Сичи удивленно спросила: "Это что-то вроде перевоплощения и очищения ума в смертном мире?"

"Пройдя через реинкарнацию и очистив свой разум в мире смертных, вы испытаете тайну зародыша и все виды испытаний и невзгод в мире смертных", напряженно глядя на экран, сказала Нин Би. "Но мы можем выйти из этой игры в любое время. Кроме того, что касается материала под названием "технология", о котором упомянул владелец магазина, действительно ли люди Даджина изучают его сейчас?"

"Сэр, мы можем делать в игре все, что захотим?" Черный Демон, который планировал выйти в Интернет, чтобы играть "В легенду о Море 2", оглянулся.

Лю Нин Юнь яростно набросилась на Фан Ци. В "Легенде о Море 2" игроки могли убивать и забирать сокровища у других, но общее мировоззрение и ценности были приемлемы.

Однако почему персонажи этой игры выглядят как злые преступники?

"Ты хочешь, чтобы мы познакомились с жизнью этих людей?" Лю Нин Юнь была недовольна. В конце концов, она была Небесной Феей Наньхуа, и это было ниже ее достоинства совершать такие злые поступки.

Она чувствовала себя так, словно только что участвовала в ограблении.

В этот момент Жуань Нин внезапно воскликнула: "Как получилось, что я стала собой? Я могу

изменить свою внешность? Разве это не ролевая игра?"

Фан Ци объяснил: "Теперь вы можете выбрать онлайн-режим или автономный режим. Вы только что испытали автономный режим. Что касается онлайн-режима, вы можете войти в этот мир как вы сами, и вы можете решить, что вы собираетесь делать"

Презрительное выражение лица Лю Нин Юнь исчезло. "Я могу это сделать!"

Тем временем в игру только что вступила Жуань Нин.

На экране был вид с высоты птичьего полета на огромный город, который был во много раз больше любого города, который они когда-либо видели. Они даже не могли видеть его конца.

Небоскребы взмывали в облака, а в небе под заходящим солнцем летали вертолеты. По широким дорогам аккуратно двигались всевозможные машины, вдоль береговой линии выстроились ряды причудливых домов с кокосовыми пальмами на лужайках перед ними. Поскольку эти дома стояли на берегу, люди могли видеть голубой океан. По сравнению с отдаленной и отшельнической жизнью в Qzone, это было роскошное зрелище.

Фактически, они видели некоторые виды современного мира в Гарри Поттере, но это место было явно чище, аккуратнее и более продвинутым, чем в Гарри Поттере.

В Гарри Поттере их забавляли невежественные и некомпетентные смертные из того же мира. Но теперь они увидели, что эти бездарные простые люди, которые были маглами, презираемыми волшебниками и ведьмами в Гарри Поттере, создали великую цивилизацию!

В больших и модных автомобильных салонах продавались всевозможные современные, металлические и роскошные автомобили. Богатые люди играли во всевозможные виды спорта, такие как гольф и теннис, а в небе быстро летали огромные белоснежные пассажирские самолеты. Через окна они могли видеть пассажиров, которые аккуратно сидели внутри.

Когда весь мир предстал перед ними как огромная картина, в них безмолвно поднялось шокирующее ощущение.

Это был мир, созданный обычными людьми в их глазах.

Духовные лодки? У них были самолеты.

Экипажи демонических зверей? У них были машины.

Не говоря уже о всевозможном таинственном и странном оружии.

Они были ошеломлены, обнаружив, что даже эти обычные люди создали цивилизацию не менее развитую, чем их собственная.

<http://tl.rulate.ru/book/23408/1136925>