

Удовлетворенный, Фан Ци вернулся к стойке и сел. "Давайте продолжим объяснение правил соревнования".

"О... Ладно!" Многие из них все еще были ошеломлены.

Поскольку эта штука была вне их контроля, они проигнорировали ее.

"Мы поговорим о правилах командного соревнования" сказал Фан Ци. "Члены команд, участвующих в соревновании Counter Strike, должны принадлежать к одной и той же силе, и у них может быть только один член вне фракции. Команда также может иметь две замены".

Су Тяньцзи, которая только что завербовала Налань Хуну, Налань Минсюэ и Сюй Цзисиня, замолчала, услышав это правило.

Что еще более важно, сила культивирования не была ключевым фактором в стрельбе.

Тактика и опыт были очень ценны.

В игре все игроки были обычными людьми, и они использовали оружие, которое было новым оружием для них. Все это было большим ограничением для высокоуровневых культиваторов и воинов.

Им придется изменить некоторые из своих давних привычек.

Например, в реальном мире Су Тяньцзи могла быстро уклоняться от пуль или активировать свою духовную энергию, чтобы блокировать их. Однако в игре у нее не будет скорости реакции, чтобы увернуться от пули, увидев ее приближение.

Они должны будут делать прогнозы, наблюдая за углами прицеливания своих противников и временем нажатия на спусковой крючок. Это все, что они смогут сделать.

Однажды Фан Ци убил Су Тяньцзи в игре одним щелчком!

Поэтому высокоуровневые культиваторы и воины не были гарантированно сильнее, чем низкоуровневые, которые были опытны в этой игре, первые имели лишь небольшое преимущество.

Сюэ Даолв был счастлив. Не обращая внимания на Су Тяньцзи, которая молча ругалась на Фан Ци, он похвалил его: "Сэр! Это хорошее правило! Это поможет единству фракции!"

"Я не согласна!" Су Тяньцзи была в ярости, что ей не позволили сформировать команду после

того, как она уже нашла товарищей по команде.

"Твое возражение не имеет силы". Фан Ци начал объяснять следующее правило без всякого выражения.

Су Тяньцзи: "..."

"Соревнование?" В этот момент в лавку вошел император Цзи Ву, переодетый мужчиной средних лет. "Это и есть награды соревнование?"

Он стал свидетелем мощи оружия, нового типа духовных артефактов. Хотя он не видел этих предметов в Diablo 2, он предположил, что они неплохие, так как они были указаны рядом с оружием.

Однако должен ли я участвовать в этом соревновании с моим статусом? Затем он вспомнил, что был замаскирован, и поэтому это не имело значения.

Он посмотрел на стоявшего рядом Налана Хуну и спросил: "Старший герцог, вы тоже будете участвовать?"

Поскольку в команду могли формировать только люди одной фракции, ему было сложно контролировать результат. Поэтому Налань Хуну решил принять участие в индивидуальных соревнованиях Дьябло.

После долгой игры в Diablo он только убивал монстров и еще не сражался с другими игроками!

Он слышал о Фан Ци, сочетающем Священный Шок и Бесчисленный Свиток Меча, который показал, что навыки в Diablo были очень полезны!

Его персонаж-паладин имел лучшие предметы и самый высокий уровень рядом с Фан Ци. С его способностями ему некого было бояться.

Кроме того, в отличие от Counter Strike, сражения в Diablo имели меньше ограничений для высокоуровневых культиваторов и воинов.

Это стоило попробовать!

Ли Хаоран также зарегистрировался для участия в конкурсе Diablo. Для сравнения, в Diablo он играл дольше, чем в Counter Strike!

Как ему выбирать предметы?

Он вступил в соревнование ради предметов.

Предметы в Diablo обладали многими свойствами. Помимо различных стихийных повреждений, таких как лед и огонь, которые были обычными в мире культивирования, было много свойств, включая неуничтожимость, самовосстановление, повышение уровня навыков и даже невидимость.

Преимущество с неуничтожимостью было очевидным.

Хотя существовали редкие духовные артефакты, которые могли исцелять себя, предметы с самовосстанавливающимся свойством в Diablo были более распространены!

Что касается повышения уровня мастерства, то если бы такой атрибут можно было развить, то предметы были бы очень ценными. Например, если бы духовные артефакты могли улучшить Небесный Свиток Голубого Пламени, технику Культивирования Фракции Голубого Пламени, на один уровень, то это было бы драгоценно! Это было бы так же ценно, как высшее сокровище фракции, которое могло бы увеличить силу Небесного Свитка Голубого Пламени на 40%!

Что же касается невидимости, то это было все равно что дать артефактам дополнительное духовное заклинание маскировки!

"Ух! Трудно решить..." Ли Хаоран глубоко вздохнул. Как ученик Цзюнь Янцзы, мастера артефактов № 1 фракции Голубого Пламени, он очень хотел узнать об этих вещах.

После регистрации он купил миску лапши быстрого приготовления и сел на диван, разговаривая о предметах с Ань Чэном и другими, кто закончил регистрацию.

"А? Этот толстяк ..." пока они разговаривали, они увидели знакомую фигуру.

"Он друг Мистера Фана". Ань Чэн сказал: "Он объединился с Сун Цинфэном в качестве некроманта".

Они знали о нем, так как команда Diablo Сун Цинфэна имела второй лучший прогресс во всем магазине.

Хотя толстяк играл меньше других, у него было особое преимущество, он был единственным некромантом в своей команде и некромантом с самым высоким уровнем и лучшими предметами во всем интернет-клубе!

Поскольку этому классу приходилось каждый день иметь дело со скелетами и трупами, мало кому это нравилось, и не многие люди обладали таким характером.

Даже при том, что этот класс был могущественным, так же как и другие.

Вот почему в нее мало кто играл.

"Ци! Я буду участвовать в соревновании!" Ван Тай подошел к стойке и взволнованно сказал.

В конце концов, он даже не играл в легенду о Мече и Фее, он сосредоточил все свое внимание на Diablo!

Его результаты во время национального экзамена были не так хороши, как у его сверстников, но он, по крайней мере, вошел в список Линюнь. После возвращения в академию он получил больше поддержки и получил больше средств.

Он копил деньги на легенду о Мече и Фее, а теперь обнаружил, что магазин проводит соревнование по Diablo!

Он подумал, что это хорошая возможность для него. Он не рассчитывал попасть в первую тройку, но если бы он мог выиграть абонемент, у него было бы еще два часа игрового времени каждый день в течение одной недели!

...

В течение дня весь магазин был переполнен покупателями, обсуждающими регистрацию, товары и объединение в команду.

Это было новшеством для людей в этом мире, что они могли соревноваться в виртуальных играх и получать реальные награды!

Даже люди в таверне Юньшань, которая раньше была местом сбора независимых воинов, начали говорить об этом.

От Resident Evil до Counter Strike, дешевые и забавные игры, которые могли бы увеличить их культивационные силы, всегда были их лучшим выбором!