«Сегодня твои тренировки закончены»-сказал мне орк.

«Теперь последний тест, пролей кровь друзей, пролей кровь невинных, пролей кровь врагов лишь тогда ты станешь прекрасным орудием приведите сюда жертву»

В зал завели того самого орка, который учил меня фехтованию, он был единственным кто нормально ко мне относился, пусть и своеобразно, вроде честь воина или что-то такое.

«Убей его или умрёшь»-говорил орк давая мне в руки нож. А затем я просто подошёл к своему учитель и перерезал ему горло.

«Превосходно, заведите следующих» ко мне привели странных синекожий существ, мать и дочь видимо.

«Их тоже»-сказал мне орк и я вновь убил, даже ребёнка, мне уже плевать.

«"Превосходно Гул-дан решил, что за прохождения испытания тебе даруют имя, отныне ты Эдер Аншар, отведите его к вождю, он-готов» и меня снова увели.

Повели меня прямо сквозь портал к вождю, зашли в его палатку, тот глянул на меня и сказал уже знакомому мне орку

«Это он, Гул-дан?»

«Да вождь»

Затем орк в чёрной броне вновь посмотрел на меня и сказал-«Хорошо, у меня есть задание для тебя, я хочу что-бы ты прокрался в Штормград-столицу людей и добыл сведения об их обороне, эти сведения крайне важны для плана по уничтожению Штормграда и важно, чтобы всё было тихо, они не должны ничего заподозрить, ты меня понял

«Да, вождь, всё будет сделано».

«хорошо иди, переоденься во что-то более подходящее, вперёд»

«Да, вождь»

После мне выдали обмундирование и я переоделся. И вот сейчас я стою в палатке и зачем-то решил взглянуть на себя в зеркало (видимо трофейное), что могу сказать на видно, вроде нормальный, длинные серебристо белые волосы с синим оттенком, золотистые глаза, не слишком перекачен, но сразу видно, что тело тренированное, тёмно-синяя одежда с шарфом.

Примерный вид гг

Штормград, раннее утро

Два стражника стояли у входа в город и осматривали всех пришедших, несмотря на то, что совсем недавно велись бои за Штормград, поток беженцев не утихал, многих просто не успели эвакуировать во-время битв с орками, и те вынуждены были скитаться по лесам в надежде выжить, но вот бои отгремели и теперь появилось небольшая передышка, пока орки вновь соберутся с силами для новой атаки. В этот небольшой перерыв, король Ллейн Ринн приказал эвакуировать всех жителей в Лордерон так как у короля уже не было сомнений, что город рано или поздно падёт, из-за этого осмотр шёл второпях и стражники так и не замелили странного

паренька, что прошёл прямо через главные ворота столицы.

ОТ лица гг

Прошёл в город вообще без проблем, стража не особо и досматривала, на вид человек — проходи, вот и весь осмотр собственно. Ладно у меня задание, нужно разузнать про оборону города. В первую очередь я решил отправиться к казармам, ну, а где ещё могут быть военные планы, но сначала нужно разузнать о том где эти самые казармы находятся.

Узнать оказалось довольно легко, сейчас набиралось ополчение для защиты города, и все добровольцы готовились к осаде, прикинувшись одним из тех, кто хочет в ополчение я с лёгкостью узнал местоположение казарм и штаба. Сейчас штаб располагался у стен города рядом с казармами, войти не проблема, но как украсть планы? К тому-же вряд ли их положат где-нибудь на столике и забудут, документы будут в охраняемом месте, а значит в кабинете командира и хранятся планы, в сейфе там или что-то типа того. Теперь вопрос, как мне попасть в кабинет командира стражи города? В принципе, а надо ли мне к нему красться, все мои доводы основаны в первую очередь на обычные военные ситуации, но сейчас город принимает беженцев и я сомневаюсь, что держать, что-то важное при риске осады в любой момент целесообразно, но тогда где стоит хранить ценную информацию помимо собственных карманов? Это должен быть человек, которому стоит доверять, приближенный, заместитель, зам командира вот к кому мне надо, а ведь и правда, если в город проникнут шпионы, то в первую очередь они попытаются ломануться к самому главному, а там можно и дезинформацию подать врагу, и ведь поведутся. К тому-же, кто усомнится, что информация прямо из сейфа командира-ложь? Что-ж значит необходимо идти к кабинету зама и поискать информацию там, да и вряд ли там будет много охраны.

Час спустя

Да, я был прав, план обороны города действительно был в кабинете зама, как я сюда попал? Очень просто, кабинет даже не заперли и не охраняли солдаты, но отдам должное, магическая ловушка, была неожиданным сюрпризом, не будь у меня магического зрения и был-бы высокий риск провала миссии, ладно магией копируем планы, заметаем следы и валим.

Мда, выйти было проще чем зайти, когда я пришёл к казармам тут был целый опрос на различные темы, ну типо чем можешь сражаться и т.д. и т.п. , на выходе же меня даже не остановили спросить куда это я, а может ситуация куда более серьёзная чем я думал, хорошо мне только лучше, легче будет вернуться. Так, а как мне вернуться, сомневаюсь, что смогу выйти через главные врата, также как зашёл. Первое, что пришло мне в голову уплыть по реке, но сейчас в порту идёт эвакуация, а значит будет слежка и тихо уплыть не выйдет, нужен отвлекающий маневр, но какой? Где будет достаточная угроза, что-бы на неё отреагировала стража? Нужно осмотреться что-то точно должно быть.

Так я решил прогуляться по городу, пока не наткнулся на это

«ТЮРЬМА ШТОРМГРАДА»

Это то, что мне нужно, уверен военнопленных точно брали, да и всякий сброд точно будет, если заключенные освободятся и скажем окажутся возле порта, то стража точно отреагирует, но как попасть в тюрьму, а затем ещё и вывести их в нужное место, до того, как их схватят стража города, а не только те что охраняют порт? Необходимо больше информации. А кто может рассказать о тюрьме больше, чем охранник тюрьмы, но не могу же я просто подойти к первому встречному и начать расспрос, хм охрана не всегда на дежурстве, всегда есть смена

караула, ход к тюрьме только один, к тому-же сейчас утро, а значит смены ещё не было, открыть камеры сможет и простой солдат, что-ж подождём.

15 минут спустя

Итог, смог найти нужного, только с 7 попытки, гипноз очень хорошая штука, не зря учили, ближе к вечеру камеры откроются и начнётся паника, в этой суматохе пропажу 1-го, 2-х человек никто не заметит, и да я решил одного прихватить с собой, он знал про канализацию соединяющуюся с тюрьмой, да итак по мелочёвке, думаю лишним не будет, свалим на лодке по реке.

Вечер, порт Штормграда от лица неизвестного стражника

Уже вечер, скоро мы покинем наш город, эх, а сколько всего хорошего было в нашем городке, а сейчас земли сожжены этими зелёными тварями, ну ничего мы им ещё покажем и тут произошло то, чего я никак не ожидал прямо у входа в порт, по лестнице шёл один из этих зелёнокожих, откуда он тут, нужно всех предупредить я посмотрел на своего напарника и сказал

«ЭЙ Смит, смотри»

«Какого, чёрт Майк, откуда здесь зелёнокожие»

«Не знаю, но нужно всех предупредить, поднимай тревогу»

«хорошо, я к капитану»

Майк побежал поднимать тревогу, а я смотрел на эту тварь, а за ней ещё парочка выходит, и не могу понять откуда они здесь, неужели смогли как-то проникнуть сквозь оборону города, но как?

Только успел я подумать как, кто-то ударил меня сзади, всё что я видел это пара синеватых волос, а затем наступила тьма.

От лица гг

Вырубить охранника было легче, чем я думал, видимо всех более-менее способных отправили на защиту города, а молодняк отправили на побочные задания, порт охранять и всякое такое. А вот и лодка с краюшку стоит, меня ждёт. Ну что-ж пора валить.

После ухода гг, порт Штормграда

В порту Штормграда развернулось целое сражение куча головорезов и орков вели бой в порту, разбойники поступили хитрей, стараясь выдать себя за простых жителей и смешаться с толпой, а вот орки просто рубили стражу, пытаясь добраться до кораблей, но судьба была не на их стороне, ибо уже скоро к порту прибыло подкрепление с стражей города и орки были взяты в тиски, многих вновь схватили, многих убили, но никто так и не узнал откуда взялись орки, лишь по приходу в тюрьму, стало ясно, что орки каким-то неизвестным образом сумели вырваться из тюрем и пытались сбежать, это расслабило короля, который даже не подозревал, что сейчас небольшая лодка, причалила у Элвинского леса и её пассажиры, направляются прямо к вождю орков, не подозревал он и о том, что уже через два дня его город сгорит, а его жизнь прервёт та кому он доверял.

В шатре вождя

Оргрим молот рока сидел в своём шатре и ожидал возвращения его агентов, ещё совсем недавно он потерял друга, Дуротана, вождя клана северного волка, совсем недавно он стал вождём, и старался направить орду в нужное русло, а рядом с ним стоял Саурфанг.

Огрим молот рока

Саурфанг был известен, своим стратегическим мышлением, и именно ему, вождь решил доверить повторную атаку на Штормград

Саурфанг

Уже был вечер, вождь уже думал, что сегодня новостей не будет, как вдруг услышал голос

«Я вернулся, вождь»

Перед Огримом стоял, тот мальчик, которого растил Гул-дан, холодные, золотистые глаза смотрели прямо на вождя, а в руках мальчика были документы, которые тот протягивал вождю.

«Ты выполнил приказ?»

«Да, вождь, никто меня не заметил, а документы скопировал, никто ни о чём не знает»

«Превосходно, ты великолепно справился с задачей, а сейчас можешь идти отдохнуть, я призову тебя, если понадобишься»

Мальчик поклонился и уже хотел уйти, как вдруг услышал голос вождя

«Как тебя зовут?»

«Эдер Аншар, вождь»

«Хорошо, я запомню твоё имя, а теперь иди отдыхай»

Мальчик ушёл, а вождь передал документы Саурфангу, уже скоро город людей сгорит, а они продолжат своё шествие.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/23301/481927