

Кохару пролетает мимо в зигзаге между ног охотника. Светло-красная кровь течет из мест, поцарапанных кинжалами-близнецами.

Она тонкая по сравнению с телом, но сила значительная. Даже с двойными кинжалами они оставляют в лучшем случае царапины. Он может отрезать, если она на них пилит, но у нее нет на это времени.

Когда охотник наносит удар по косе, он создает дыру в земле и разбрасывает обломки повсюду. Даже тогда конец не выходит.

Охотник достает крылья из спины и улетает в небо. Он не может летать слишком долго из-за своего веса, но его использование угрожает поменять местоположение.

Если он улетает в небо, то Кохару под ним подвергается опасности. С точки зрения игры, она похожа на образец, который ей нужно прочитать, чтобы поймать его.

Кохару не переусердствовал при атаке на нее и использовал ускоритель, чтобы отступить достаточно далеко, чтобы она могла ответить. Это ее стиль боя.

Если встретить ее как врага, то это разочаровывающий стиль. Так как она осторожна во всех своих действиях, она не попадает в схватку с числами или когда ее провоцируют.

Как только охотник опустил, он поселился в месте, расположенном на расстоянии десятков метров. Кохару побежала на него, как только приземлилась на землю.

Неважно, насколько он велик, насколько толстая оболочка и долговечен, он не непобедим. Если его ударить снова и снова, чтобы создать раны, любая форма жизни истощается.

Однако у охотника тоже есть мозг. Это потому, что он пережил одно и то же нападение несколько раз? Как только она подошла близко, она размахивала косами и шла в обратном направлении.

Это удерживало ее от приближения и создавало большее расстояние, когда она была замедлена. Это действие, которое она не может недооценивать только потому, что оно медленное.

"Шея и шея".

"Это странно скучно".

"Я бы дал ей плоть за кости, но у Кохару есть такой тип личности, когда она не хочет ничего давать, когда берет. Вот почему ее часто критиковали и в виртуальной версии".

У нее нет освежающего большого хита. Она сбивает врага с помощью накопления урона. Это можно рассматривать как скучный бой, как сказал Пак Чжин Хёк.

Но Императрица Света - это другое дело".

Он никогда не встречал ее сам, но видел ее боевые видео десятки раз.

Забудь о собачьих боях. Она не трусиха, но мобилизует все методы, чтобы победить. Вдобавок ко всему, она невероятна с копьем.

Специализация копья - средний диапазон. Если противник подходит ближе, чем на это расстояние, она не отступает и не ломает им суставы или разрывает их зубами.

Императрица Света ведет битву, в которой люди, не знающие ее, будут сомневаться, как будто это ничто. Ча Чжун Сон также была околдована, наблюдая за ней.

"Два дня на север, маленький городок перед приездом в Волгоград.

Ча Чжун Сон рассчитала подходящее время. Императрица Света вошла за несколько недель до них. Она с радостью будет убивать мутантов прямо сейчас.

Она предпочитает одиночные миссии. Причина в том, что она хорошо знакома. Это занимает много времени до завершения, но в обмен на время есть щедрая награда.

Есть плюсы и минусы в том, чтобы идти на вечеринку и в одиночку. Они могут получать меньше очков в обмен на безопасность и быстроту, или они могут получить тонну очков, рискуя опасностью и находясь позже.

Интересно то, что есть люди, которые проявляют большую силу, когда они одни. Им не о чем заботиться в опасной ситуации, им нужно только заботиться о себе.

Это будет своего рода миссия. Пройти через уровень С в одиночку было слишком много. Она в меньшинстве".

Императрица Света сильна. По ее характеристикам, ее не оттесняют на уровень 5.

Что ее отталкивает назад, так это числа. Она может пробираться сквозь подошву, но капризные - твердые. Проще говоря, ей не хватает выносливости.

Невозможно, чтобы кто-то, действуя в одиночку, повысил свою выносливость.

Один человек не может стать двумя. По мере того, как трудность миссии усложняется, мутанты также становятся сильнее. Это бесконечная хроническая проблема.

Бах-бах!

По мере того, как борьба между Кохару и охотником поднимается, они сосредотачиваются только на противнике.

В одиночной схватке с 1 мутантом бремя меньше, но даже у Ча Чжун Сена нет уверенности в том, что он сможет взять на себя прогрессивную миссию в одиночку.

Согласно исследованиям, миссия в 500 000 баллов, которую взяла на себя Всемирная Федерация, имела от 100 000 до 120 000 баллов уровня с 1 по 3 мутанта, 50 баллов уровня 4 и 2 балла уровня 5.

Императрица Света взяла на себя 200 000, что составляет даже не половину от 500 000, и даже если они говорят, что это будет 40% от числа, это не тот уровень, с которым она может справиться.

Неудивительно, что ее затолкали в угол и подвергли опасности. Это ошибка суждения с ее стороны.

Самая тонкая нога охотника отрезана под повторяющимися атаками Кохару. Повреждения не поддаются регенерации.

Она отрезана, но не может рассматриваться как большой урон 5 уровня. Его кровь кипит, и кровь и плоть вот-вот вырвутся из раны.

Кохару интенсивно фокусирует свои атаки на отрезанной ноге. Так как она находится до того, как сформировалась прочная плоть, она легко вырезается, как желе.

Кроме того, есть еще кое-что, за чем она охотится. Это баланс тела.

Когда охотник попытался повернуть тело, чтобы напасть на Кохару, он качался в ту сторону, где был вырезан баланс. Он обрушился на небольшую часть.

Может показаться, что это не так, но человек не может нормально ходить, если отрезан даже большой или мизинец. У всего есть своя роль.

Мутанты - это одно и то же. То, что рана слабая, не означает, что она не влияет на тело. Все концы приходят с самого начала.

Кохару наступил на спину помощника, который потерял равновесие, и поднялся. Она подбежала и принесла свои двойные кинжалы на его большие глаза.

Глаза насекомых сложены. Их зрение широкое, так что они могут без проблем обнаруживать нападения сзади. Охотник тоже не пропустил этот момент.

Сустав охотника аномально складывается и падает. Происходит потоп кос. Если его ударить, то можно перекосить с головы.

Она делает шаги. Левой, правой, передней, задней - Кохару танцует. Она избегает атак, которые могут перемалывать целые машины лентой.

Кохару проткнула оба глаза охотнику и быстро спрыгнула вниз.

"Кохару!"

"Кохару! Это опасно!"

Пак Чжин Хёк и Кёко кричат. Охотник поставил полную защиту. Он может поменять направление, если есть место, чтобы сделать шаг, но это воздух.

-[Реверсивный усилитель активирован! Скорость выхода 30%, дистанцируясь от командного поля противника].

Усилитель, прикрепленный на руках и ногах, повернулся в обратную сторону и мгновенно взлетел на Кохару вверх. Появился afterimage, и охотник разорвал этот afterimage.

На спине у нее 2 бустера, по 2 на локтях и лодыжках, всего 6.

Возможно преобразование в нужное направление, поэтому, если выходная мощность полностью активирована, она может летать в воздухе, но использовать ее непрерывно неэффективно.

Они ничего не смогут сделать, если по какой-то причине им понадобится создать собачий бой, но им нужно будет сэкономить энергию на случай, если произойдет наземный бой, подобный тому, в котором они сейчас находятся.

Кохару отступила и использовала все свои силы, чтобы бросить двойной кинжал.

Охотник клеймит свои косы. Она пропустила один из кинжалов из-за боли в глазах, а другой выкопал обратно в глаз.

Вибрирующая функция включена. Кинжал в глазу продолжал дрожать и расширять рану. Они не могут представить, как это больно.

Он не может регенерировать, пока кинжал не будет извлечен. Нет смысла пытаться.

"Эк!"

"Что это?"

Охотник поднимает косу и выкапывает собственное глазное яблоко. Кохару пытался вытащить кинжал из земли и был удивлён. Она не знала, что он зайдет так далеко!

Охотник разозлился и ударил Кохару в спину. Он может видеть только ту женщину, которая причинила ему огромные страдания. Она наполовину сошла с ума.

Ча Чжун Сон вмешалась. Ускоритель со скоростью выхода 100% в считанные минуты переместил его над головой охотника. Это было похоже на телепортацию.

Убийство волка проникло сквозь толстую оболочку и кости, чтобы проткнуть мозг. Клэри удивилась, когда увидела, что он выкопал себе глаз, но не подвела бдительность и съехала с дороги.

Пока он застрял в мозгу, Ча Чжун Сон переместил Убийцу Волка вперед, так что он появился и расколол голову охотнику. Она до сих пор не умерла и только в сумасшествии.

"Сбил тебя с толку, да?"

"Да".

"Я тоже не знал, что он выкопает себе глаза. Он мог бы действовать в ответ, потому что мог бы смотреть битву."

Кохару пошел к охотнику, расползтись и дрожа от злости. Подвести бдительность - это одно, и ей нужно покончить с этим сейчас". Конечно, она умрет, даже если оставит его в покое.

-[Ты заработал 120,000 очков и 40,000 очков достижений. Вы заработали 100 000 очков и 50 000 очков достижений за выполнение миссии].

220 000 и 90 000. Это класс уровня С? Это невероятно, учитывая, что она поймала 1 мутанта. Все было возможно, потому что у них были боевые костюмы.

Охотник находится в нижнем классе 5-го уровня. Кохару не показала этого, но ее гордость была убита. Она так сильно боролась с более низким званием.

"Ты ведь можешь победить, да?"

"От уровня энергии боевого костюма осталось 17%. 2 было бы трудно."

Она может победить, если они снова будут драться, но 2 из них - это слишком много. Она может что-то сделать, если поставит под угрозу свою жизнь, но за ее пределами это невозможно.

"Мы можем заполнить то, чего нам не хватает, медленно модернизируясь. Не отчаивайтесь".

Ча Чжун Сон закончила бы это быстрее, чем она. Сила Волка-убийцы может пробиться сквозь оболочку охотника эффективнее, чем ее двойной кинжал.

У Кохару есть только один недостаток. Ей трудно одержать верх над мутантами с сильной защитой. Ей нужно будет сменить оружие на что-то более мощное.

Кохару вытаскивает квадратный объект из своей космической компрессионной сумки. Это одноразовое зарядное устройство для ее боевого костюма. Если она оставит его подключенным, оно дополнит его.

Скамья!

"Что ты делаешь?"

"Тест".

Пак Чжин Хёк стреляет в голову охотника по телу охотника. Взрывчатка проникает в кожу и брызгает кровью, но рана не глубокая. Это всего лишь царапина.

Бах!

Бомба взорвется, и часть тела затонет. Большой кусок плоти отваливается. Даже несмотря на это, хмурый взгляд Пак Чжин Хёка остаётся.

"Хм. Я бы тоже страдал, если бы боролся с этим. Посмотри на его защиту. Как черепаха."

Охотник полностью доверяет своим косам и крепкому панцирю, и не принимает оборонительного поведения. Он начинает с атаки и заканчивает атакой.

Ча Чжун Сон поцарапал щеку по жалобе Пак Чжин Хёка. Даже если бы он так сказал, он бы яростно сражался.

"Это немного скучно для уровня С, так что давай обойдём и заработаем очки?"

Место назначения уже решено. Они могут разогреться до встречи с Императрицей Света. Если они хотят выполнить миссию на 200 000 очков, им нужно разогреться.

<http://tl.rulate.ru/book/233/1016983>